

PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

DEFINICIÓN 1

Pensamiento computacional implica resolver problemas, diseñar y comprender comportamientos haciendo uso de conceptos de la informática.

DEFINICIÓN 2

Es una orientación mental para formula problemas como conversiones de entradas y salidas, buscando algoritmos para lograr dichas conversiones; actualmente el término se ha ampliado para incluir el pensamiento en muchos niveles de abstracción, el uso de matemáticas para desarrollar algoritmos y la evaluación de cómo las soluciones escalan en diferentes contextos y tamaño de problemas.

TÉCNICAS

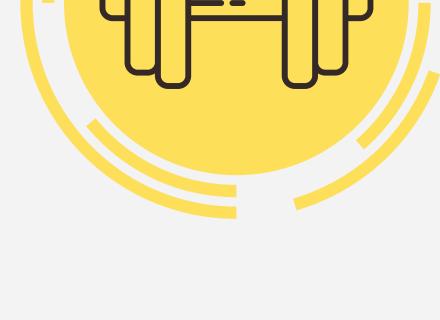
-Análisis: sirve para reducir aspectos de complejidad, identificar procesos y buscar patrones.

-Diseño: técnica aplicada al desarrollo de una solución.

-Aplicación: identificar patrones y reutilizar soluciones.

-Reflexión: capacidad de realizar juicios sobre las situaciones que tengan cierta complejidad.

-Programación: diseño de soluciones programado para que una computadora pueda automatizar el proceso.



ACTITUDES

-Perseverancia: es la actitud de continuar sin ceder y ser tenaces en una tarea, esta sirve para resolver problemas complejos que se requiere volviendo para superar sin abandonar o dejar el proyecto.

-Experimentación: este implica en probar las cosas, no se conforma con lo establecido, sino agrega valor desde nuevas versiones.

-Creatividad: proceso de tener ideas originales que tengan valor.

