## Desafío

1

### Integrantes del grupo

# Introducción al Pensamiento Computacional



Diego Lopez Daniella Ochoa Diego Soto

**Fecha** 

19/08/22

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.



Elaborar el plan

🔀 Ejecutar el plan

Revisary verificarel plan

Técnicas aplicadas

Reflexión

X Análisis

Diseño

Programación

Aplicación

Actitudes aplicadas



**Experimentación** 

🗶 Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

**CONVERGENTE** 





#### ¿Qué aprendieron?

Aprendimos sobre el pensamiento logico y alogirtmico

#### ¿Qué fue interesante?

Fue interesante el juego donde se tenia que encontrar la solución optima



#### ¿Qué dudas quedan?

ninguna