ENTREGABLE 2

Primera toma de contacto con Crear y Leer documentos, conexión con la cuenta en MongoDB Atlas

Fecha: 05/03/2021

TEST ENDPOINTS

Testear los primeros endpoints:

- Leer documentos (GET)
- Crear documentos (POST)

Estimación 4 puntos

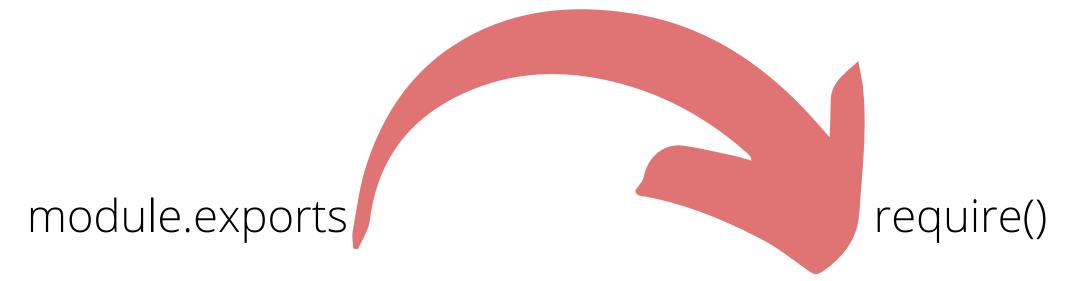
CONEXIÓN ATLAS

- Registrarse en Atlas Mongo DB
- Crear un cluster
- Conectarlo a la app a través de **Mongoose** Estimación 2 puntos

ENTREGABLE 3

Creación de los modelos de la base de datos y respectivos endpoints para su manipulación

Fecha: 11/03/2021



■ ESQUEMAS Y MODELOS

Dentro de la carpeta de modelos:

- Crear un archivo .js por cada modelo
- Montar el esquema con mongoose.schema
- Exportar el modelo

Estimación 4 puntos

2 ENDPOINTS

Dentro de la carpeta de rutas:

- Crear un archivo .js por cada conjunto de rutas de la misma "família"
- Utilizar express.Router() para montar las rutas get, post, update y delete que convengan
- Exportar el Router

Estimación 6 puntos

index.js require()

EJEMPLOS MODELO

Acceder al *Schema* de Mongoose

Construir un Schema

```
models > Js cityModel.js > ...
const mongoose = require("mongoose");
const Schema = mongoose.Schema;

4   const citySchema = new Schema({
5     name: { type: String },
6     country: { type: String }
7   });
8   module.exports = City = mongoose.model("City", citySchema);
9
```

Exportar el modelo para utilizarlo en otros archivos

Conectar el Schema a su respectiva collection en la DB mediante el *model*

EJEMPLOS ENDPOINT

Crear la ruta con express.Router()

Lógica de la ruta

```
Js cityRouter.js > ...
     const express = require("express");
     const cityRouter = express.Router();
     const City = require("../models/cityModel");
     cityRouter
        .route("/")
        .get((req, res) => {
         //it finds all the cities
         City.find({}, (err, cities) => {
           if (err) {
              res.status(400).send(err.response.data);
            res.json(cities);
         });
16
     module exports = cityRouter;
18
```

Requerir el modelo previamente creado y exportado

Exportar la ruta para utilizarlo en otros archivos