

Programación II: ficha con la descripción de las 10 primeras pruebas para la corrección de la práctica 0 (2019)

p01.java	Se invoca el método nomultiplos pasando por parámetro datos correctos mostrando por pantalla el resultado devuelto. Se invoca el método nomultiplos pasando por parametro datos incorrectos mostrando por pantalla el resultado devuelto.	0.5
p02.java	Se invoca el método sufijos con una cadena que contiene caracteres en mayúsculas y minúsculas. Se muestra por pantalla el resultado devuelto.	0.5
p03.java	Se invoca el método prefijos con una cadena que contiene caracteres en mayúsculas y minúsculas. Se muestra por pantalla el resultado devuelto.	0.5
p04.java	Se invoca el metodo IMC pasándole por parámetro datos en unas ocasiones correctos para riesgo medio y en otras incorrectos. Se muestra por pantalla el resultado devuelto.	0.5
p05.java	Se invoca el método comunes pasándole por parámetro dos arrays con el mismo número de elementos, ordenados, en los que hay elementos comunes. Se muestra por pantalla el resultado devuelto.	0.5
p06.java	Se invoca el método Collatz con varios números mayores que 0. Se muestra por pantalla el resultado devuelto.	0.5
p07.java	Se invoca el método secCollatz con varios números mayores que 0.	0.5
p08.java	Se invoca el método caballo con posiciones iniciales próximas al centro del tablero.	0.5
p09.java	Se invoca el método multirusa pasándole por parámetro valores correctos. Se muestra por pantalla el resultado devuelto.	0.5
p10.java	Se invoca el método histograma pasándole por parámetro una cadena que contiene subcadenas con repeticiones. Se muestra por pantalla el resultado devuelto.	0.5