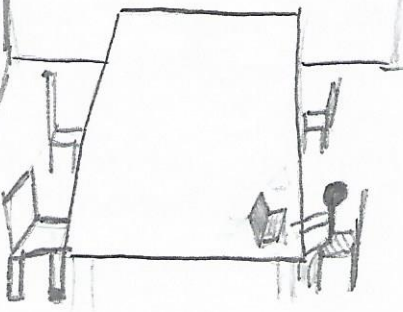


# **PROYECTO CROWDSOURCING SOCIAL GAME**

Mensaje a transmitir: Asóciate, crea y juega



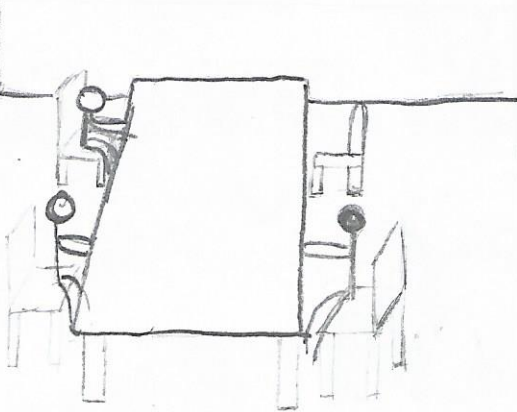
**Gaspar Mora Rico y Diego Valero Bueno**



Acción: Llegamos a un programador que necesita a un equipo de desarrollo de videojuegos. Piensa en voz alta que necesita un diseñador.

Locución:

Programador: "¡Ayy!, Ojalá tener un diseñador gráfico".



Acción: Aparece el diseñador en la mesa. El programador se da cuenta de que ha aparecido y pide que aparezca un animador. También aparece un animador.

Locución: Diseñador: "¿Estabas buscando un diseñador?"

Programador: "¡Anda! Mmm... ¡También quiero un animador!"

Animador: "¿Alguien estaba hablando de animación?"

Programador: "¡Sí!"



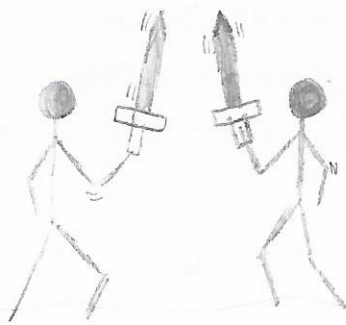
Acción: Aparece el programador en primer plano sentado en la mesa hablando a sus compañeros.

Locución: Programador: "Pues ya estamos todos. Es la hora de empezar a crear el videojuego. ¿Alguna idea?"



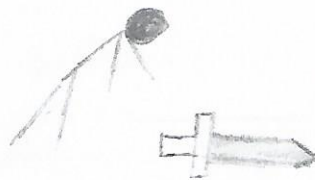
Acción: Aparecen dos personajes con las manos vacías y, de repente, aparecen dos pistolas en sus manos. Los personajes miran sorprendidos.

Locución: Diseñador: "¡Vamos a hacer un juego de disparos!"



Acción: Desaparecen las pistolas de las manos de los personajes y aparecen espadas. Ambos empiezan a pelear.

Locución: Animador: "¡No! ¡Mejor usar espadas!".

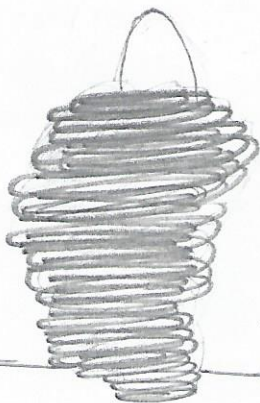


Acción: Los personajes se pelean hasta que a uno se le cae la espada al suelo.

Locución: Personaje 1: "¡Nooo!".



Acción: El personaje 1 recoge la espada del suelo y sale volando. El personaje 2 se acerca a cular al personaje 1.

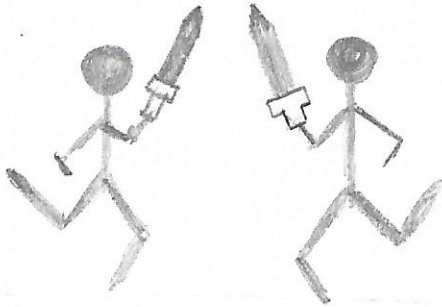


Acción: El personaje 2 se envuelve en su capa, invoca una nube de humo y se teletransporta.



Acción: El personaje 1 aparece y aparece el personaje 2 del humo y se miran.

Locución:



Acción: Ambos personajes empiezan a correr para seguir peleando.



Acción: Se ve en primer plano a ambos personajes a punto de luchar de nuevo. Aparecen barras de vida arriba de cada personaje y un "VS" entre ellos. Cuando están casi golpeándose, la imagen se vuelve negra y la música cambia de batalla a silencio.

# SOCIAL GAME



ASÓCIE  
CREA Y  
JUEGA

[www.social\\_game.com](http://www.social_game.com)

Acción: Desde la pantalla del negro, sale el nombre de la página web, el logo y un pequeño eslogan. Abajo del todo, aparece el link a la página