

## Ejercicio:

Sea la clase **Empleado** que se caracteriza por:

- ▶ nombre: tipo `String`. Contiene el nombre y apellidos del empleado.
- ▶ edad: tipo `int`. Edad del empleado.
- ▶ nif: tipo `String`. Número de identificación fiscal del empleado.
- ▶ sueldo: tipo `double`. Base sobre la que se calcula el sueldo de un empleado.
- ▶ Únicamente se podrá acceder a las características del **Empleado** mediante la invocación de métodos de la clase.

## Ejercicio:

Las acciones que puede realizar son las siguientes:

- ▶ El constructor al cual se le pasan como parámetro dos `String`, un número entero y un número real:
  - ▶ El primer `String` será el nombre. Si es `null` se le asigna la cadena "John Doe".
  - ▶ El segundo `String` será el nif. Si es `null` se le asigna la cadena "indocumentado".
  - ▶ El entero será la edad. Debe ser mayor que 16 y menor que 70, en otro caso se le asigna por defecto 29.
  - ▶ El número real será el sueldo. Debe ser mayor que 0, en otro caso se le asigna por defecto 1000.
- ▶ **imprime:** muestra por pantalla los datos del empleado, uno por línea, anteponiendo el tipo de dato mostrado. Por ejemplo:  
Nombre: Aurelio Santo Nartes  
Edad: 45  
Nif: 00000912C  
Sueldo: 1250.0

## Ejercicio:

- ▶ Implementar la clase *Aplicacion* en la que se tiene que abrir un fichero de texto, cuyo nombre se pasa por parámetro, y leer su contenido creando objetos de tipo *Empleado*. Los datos de cada *Empleado* están en una línea en el siguiente orden:
  - ▶ nombre, edad, nif y sueldo, separados por el carácter '&'.
- ▶ A continuación debe mostrar por pantalla en una línea el número de empleados creados con el siguiente formato:  
`Empleados totales: 7`
- ▶ Y por último mostrar por pantalla los datos de todos los empleados que se han creado.