

## Ejercicio:

Implementa una clase **Cuadrado** que se caracteriza por:

- ▶ lado: longitud de su lado (double)

que sólo será accesible desde la propia clase y subclases.

Las acciones que puede realizar son las siguientes:

- ▶ Un constructor al cual se le pasa un número real para su lado. Si es menor o igual a 0, se le asigna 1.5.
- ▶ `perimetro`: devuelve el perímetro del cuadrado, es decir, cuatro veces su lado.
- ▶ `area`: devuelve el área del cuadrado, es decir, su lado al cuadrado.

Un **Rectángulo** es un Cuadrado, que además se caracteriza por:

- ▶ lado: longitud de su lado más largo (double)

que sólo será accesible desde la propia clase.

Las acciones que puede realizar son las siguientes:

- ▶ Un constructor al cual se le pasan dos números reales, el primero para su lado más pequeño y el segundo para su lado más grande, que debe ser superior al primero, en otro caso se le asigna el valor del primero más uno.
- ▶ perímetro: devuelve el perímetro del rectángulo, es decir, dos veces la suma de sus lados distintos.
- ▶ área: devuelve el área del rectángulo, es decir, el producto de los lados distintos.