



Ecuaciones de Bellman (B1) para calcular el camino más corto (cmc) entre dos vértices

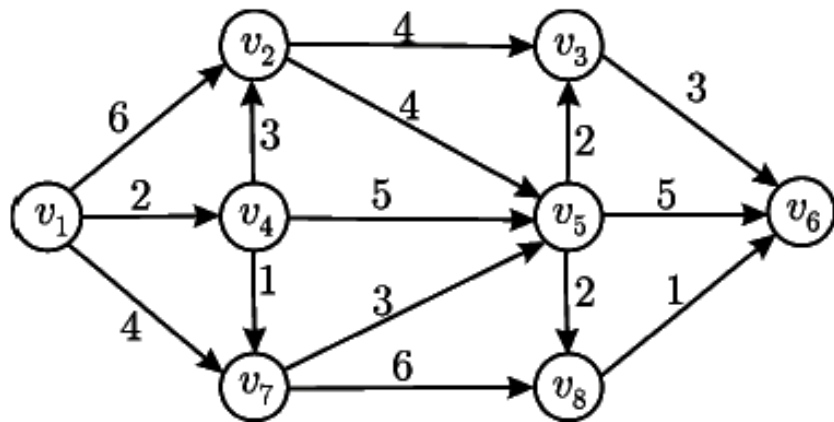
GDP
sin circuitos

$$u_1 = 0$$

$$u_j = \min_{k < j, v_k \in \Gamma^{-1}(v_j)} \{u_k + \omega_{kj}\}, \quad j = 2, \dots, n$$

- ❖ **Vértices** numerados de **1** a **n**, $V = \{v_1, \dots, v_n\}$.
- ❖ **Vértice origen** : vértice numerado **1**.
- ❖ **w_{ij}** : peso del arco (i, j) / **w_{ij} no negativo / ∞ si no existe arco (i,j).**
- ❖ **u_j** : peso del cmc(1- **j**).

>> Un GDP **no tiene circuitos** sii, existe una **numeración de los vértices** para la que se cumple que para todo arco **(i,j) $\in E$ entonces $i < j$**



ALGORITMO DE NUMERACIÓN

Etapa 1. Inicializar $i \leftarrow 1$, $V^{(1)} = V$

Etapa 2. Tomar $v \in V^{(i)} / d_e(v) = 0$ en $G[V^{(i)}]$

Etapa 3. Numerar el vértice v como vértice i .

Hacer $V^{(i+1)} = V^{(i)} \sim \{v\}$

Hacer $i \leftarrow i + 1$

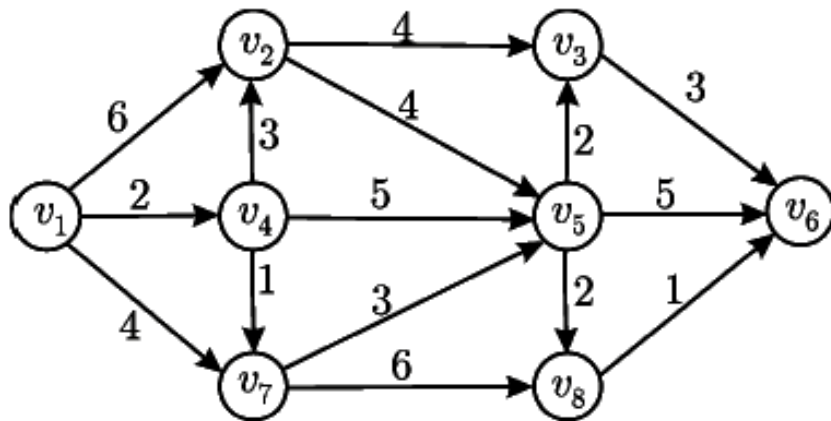
Etapa 4. Si $V^{(i)} = \{ \}$ entonces PARAR

En otro caso, volver a la etapa 2.

$i = 1$.

$V^{(1)} = \{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5, v_6, v_7, v_8\}$.

Tomamos $v_1 \in V^{(1)} / d_e(v_1) = 0$.



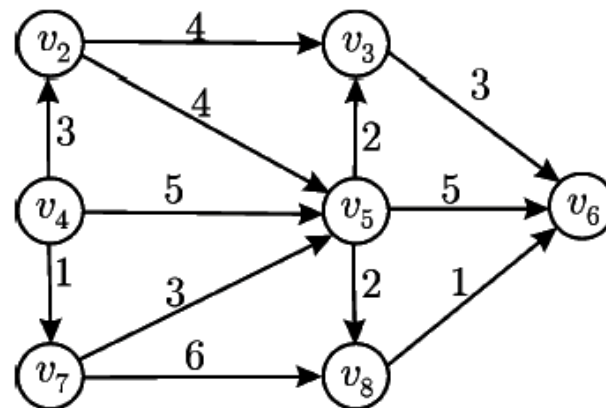
Numeramos v_1 con 1.

Eliminamos v_1 de $V^{(1)}$, es decir,

$V^{(2)} = V^{(1)} \sim \{v_1\}$.

Vértice: v_1 v_2 v_3 v_4 v_5 v_6 v_7 v_8

Numer.: **1**



ALGORITMO DE NUMERACIÓN

Etapla 1. Inicializar $i \leftarrow 1$, $V^{(1)} = V$

Etapla 2. Tomar $v \in V^{(i)} / d_e(v) = 0$ en $G[V^{(i)}]$

Etapla 3. Numerar el vértice v como vértice i .

Hacer $V^{(i+1)} = V^{(i)} \sim \{v\}$

Hacer $i \leftarrow i + 1$

Etapla 4. Si $V^{(i)} = \{ \}$ entonces PARAR

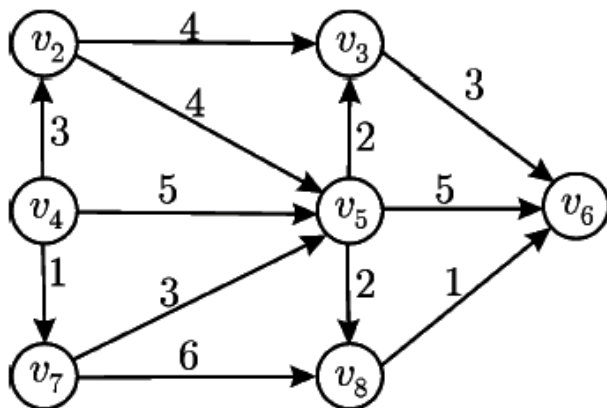
En otro caso, volver a la etapa 2.

**Si no se pueden RENUMERAR vértices
→ existe circuito
→ No aplicar Bellman**

$i = 2$.

$V^{(2)} = \{v_2, v_3, v_4, v_5, v_6, v_7, v_8\}$.

Tomamos $v_4 \in V^{(2)} / d_e(v_4) = 0$.

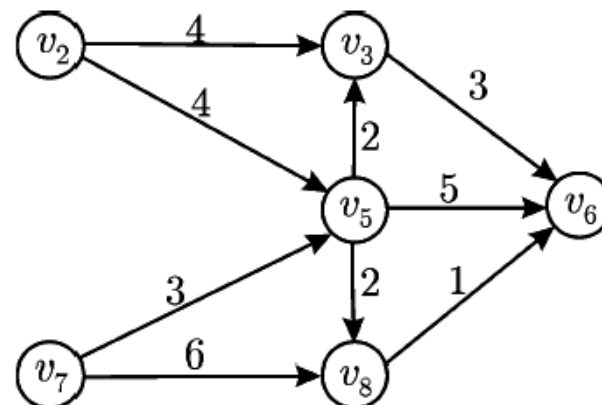


Numeramos v_4 con 2.

Eliminamos v_4 de $V^{(2)}$, es decir,

$V^{(3)} = V^{(2)} \sim \{v_4\}$.

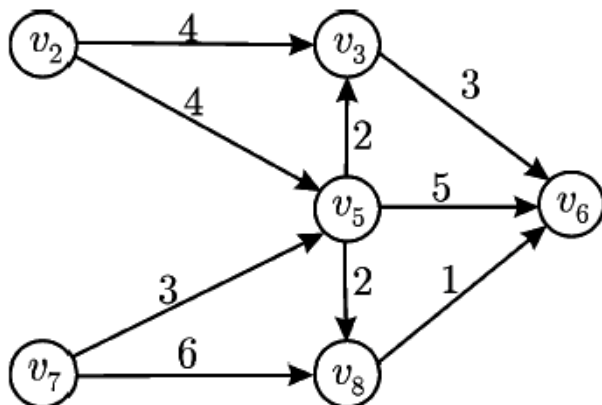
Vértice:	v_1	v_2	v_3	v_4	v_5	v_6	v_7	v_8
Numer.:		1		2				



$i = 3$.

$V^{(3)} = \{v_2, v_3, v_5, v_6, v_7, v_8\}$.

Tomamos $v_2 \in V^{(3)} / d_e(v_2) = 0$.



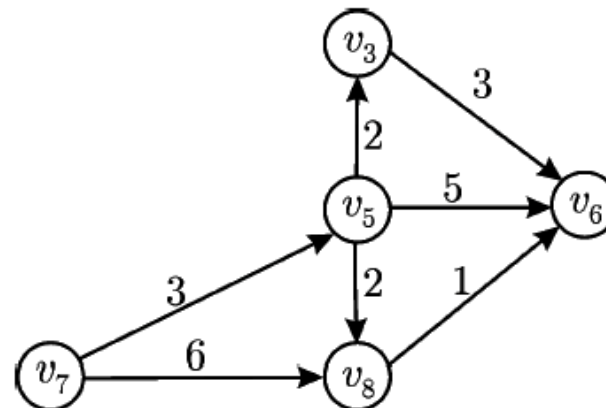
Numeramos v_2 con 3.

Eliminamos v_2 de $V^{(3)}$, es decir,

$V^{(4)} = V^{(3)} \sim \{v_2\}$.

Vértice: v_1 v_2 v_3 v_4 v_5 v_6 v_7 v_8

Numer.: **1** **3** **2**



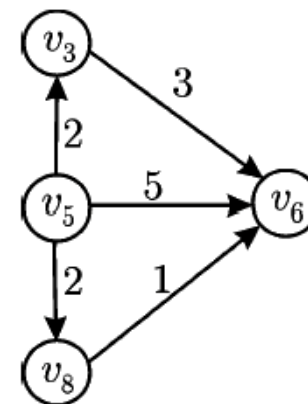
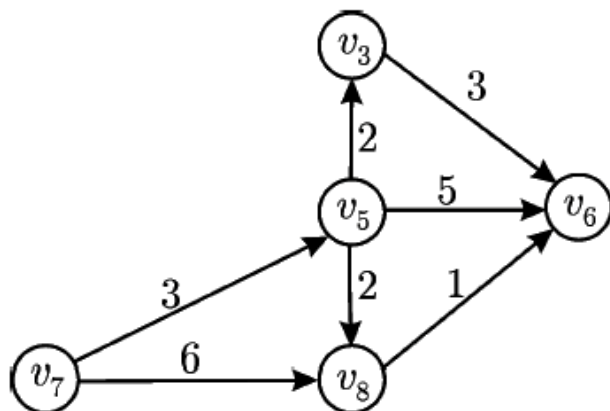


$i = 4.$

$V^{(4)} = \{v_3, v_5, v_6, v_7, v_8\}.$

Tomamos $v_7 \in V^{(4)} / d_e(v_7) = 0.$

Vértice:	v_1	v_2	v_3	v_4	v_5	v_6	v_7	v_8
Numer.:		1	3		2		4	



Numeramos v_7 con 4.

Eliminamos v_7 de $V^{(4)}$, es decir,

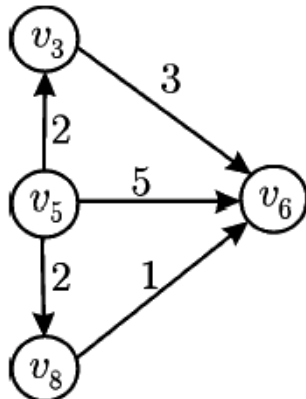
$V^{(5)} = V^{(4)} \sim \{v_7\}.$



$i = 5$.

$V^{(5)} = \{v_3, v_5, v_6, v_8\}$.

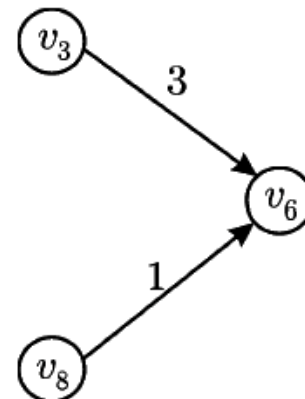
Tomamos $v_5 \in V^{(5)}$ / $d_e(v_5) = 0$.



Numeramos v_5 con 5.

Eliminamos v_5 de $V^{(5)}$, es decir,
 $V^{(6)} = V^{(5)} \sim \{v_5\}$.

Vértice:	v_1	v_2	v_3	v_4	v_5	v_6	v_7	v_8
Numer.:	1	3	2	5	4			

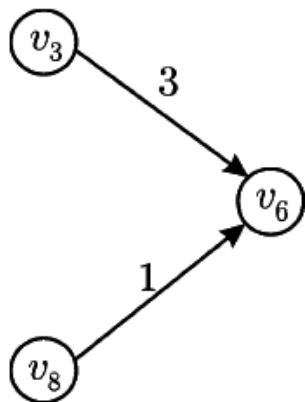




$i = 6$.

$V^{(6)} = \{v_3, v_6, v_8\}$.

Tomamos $v_3 \in V^{(6)} / d_e(v_3) = 0$.

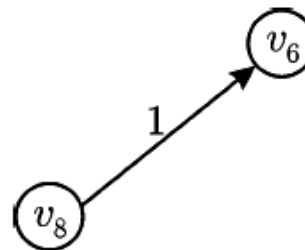


Numeramos v_3 con 6.

Eliminamos v_3 de $V^{(6)}$, es decir,

$V^{(7)} = V^{(6)} \setminus \{v_3\}$.

Vértice:	v_1	v_2	v_3	v_4	v_5	v_6	v_7	v_8
Numer.:	1	3	6	2	5	4		

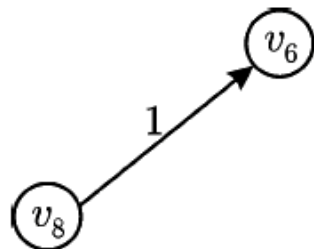




$i = 7.$

$V^{(7)} = \{v_6, v_8\}.$

Tomamos $v_8 \in V^{(7)} / d_e(v_8) = 0.$



Numeramos v_8 con 7.

Eliminamos v_8 de $V^{(7)}$, es decir,

$V^{(8)} = V^{(7)} \sim \{v_8\}.$

Vértice:	v_1	v_2	v_3	v_4	v_5	v_6	v_7	v_8
Numer.:	1	3	6	2	5		4	7



$i = 8.$

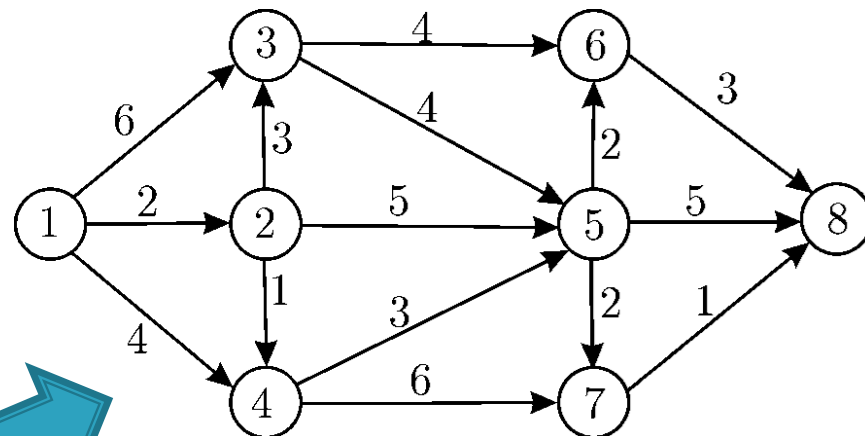
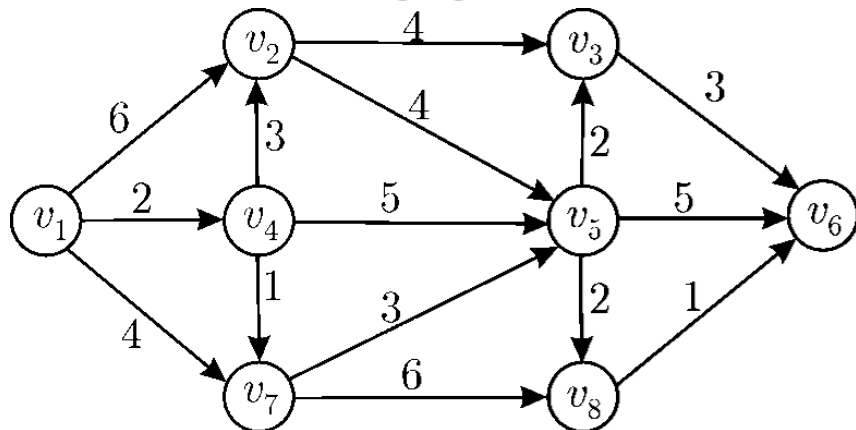
$V^{(8)} = \{v_6\}.$

Tomamos $v_6 \in V^{(8)} / d_e(v_6) = 0.$

v_6

Numeramos v_6 con 8.

Eliminamos v_6 de $V^{(8)}$, es decir,
 $V^{(9)} = V^{(8)} \sim \{v_6\} = \emptyset.$



Se cumple

$\forall (i, j) \rightarrow i < j$

\rightarrow Grafo sin circuitos

\rightarrow Aplicar Ec-Bellman

$$u_1 = 0,$$

$$u_j = \min_{k < j, v_k \in \Gamma^{-1}(v_j)} \{u_k + \omega_{kj}\}, \quad j = 2, \dots, n$$

PESOS Y VÉRTICES

$$u_1 = 0,$$

$$u_2 = \min\{u_1 + \omega_{12}\} = 2,$$

$$u_3 = \min\{u_1 + \omega_{13}, \underline{u_2 + \omega_{23}}\} = \min\{6, 2 + 3\} = 5,$$

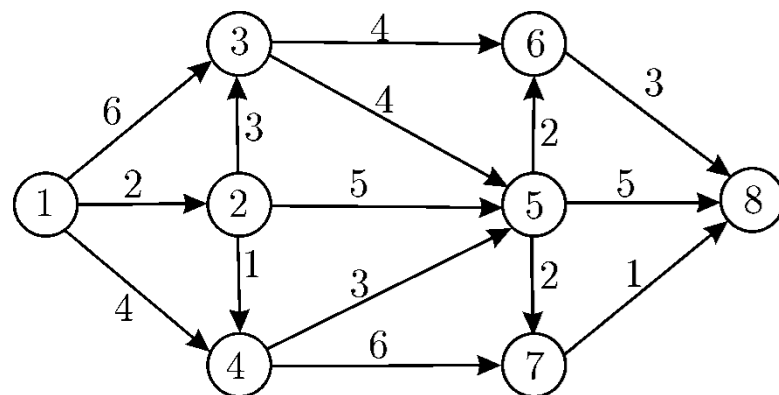
$$u_4 = \min\{u_1 + \omega_{14}, \underline{u_2 + \omega_{24}}\} = \min\{4, 2 + 1\} = 3,$$

$$u_5 = \min\{u_2 + \omega_{25}, u_3 + \omega_{35}, \underline{u_4 + \omega_{45}}\} = \min\{2 + 5, 5 + 4, 3 + 3\} = 6,$$

$$u_6 = \min\{u_3 + \omega_{36}, \underline{u_5 + \omega_{56}}\} = \min\{5 + 4, 6 + 2\} = 8,$$

$$u_7 = \min\{u_4 + \omega_{47}, \underline{u_5 + \omega_{57}}\} = \min\{3 + 6, 6 + 2\} = 8,$$

$$u_8 = \min\{u_5 + \omega_{58}, u_6 + \omega_{68}, \underline{u_7 + \omega_{78}}\} = \min\{6 + 5, 8 + 3, 8 + 1\} = 9.$$





CMC(1-J)

V	v1	v4	v2	v7	v5	v3	v8	v6
Numer.	1	2	3	4	5	6	7	8
Peso $u_i, i=1,...8$	0	2	5	3	6	8	8	9
Vértices cmc	--	1,2	1,2,3	1,2,4	1,2,4,5	1,2,4,5,6	1,2,4,5,7	1,2,4,5,7,8



APLICACIÓN DE LAS ECUACIONES D BELLMAN

Calcular el **mínimo tiempo** de la duración de un proyecto que incluye la realización de un gran nº de actividades relacionadas

Para realizar una actividad es necesario que otras previas hayan finalizado.

PERT

(Project Evaluation Research Task)

Técnicas de Evaluación y Revisión de Proyectos



Visión de PERT:

Permite calcular la **duración de un proyecto** usando **grafos** en los que se representan las distintas **tareas** que forman el proyecto y los **plazos de cada una**.

El proyecto debe informar de las relaciones entre las distintas tareas y el orden en que se deben realizar.

PERT es una **herramienta valiosa para gestionar proyectos complejos a largo plazo en los que interactúen muchos actores**.



Ejercicio 4-H3

PROYECTO 1 :

HACER TORTILLA DE PATATAS

actividad	a1	a2	a3	a4	a5	a6	a7
tiempo	6	3	2	15	6	10	7
prerrequisito	-	-	-	a1 a3	a2 a4	a5	a6

¿ mínimo tiempo necesario para finalizarlo?

ORDEN ACTIVIDADES/TAREAS

a1: Pelar patatas

a2: Batir huevos

a3: Pelar cebolla

a4: Freir patatas y cebolla

a5: Añadirlo a huevo

a6: Cuajar tortilla

a7: Zampar tortilla

TIEMPO DURACIÓN

a1: 6u

a2: 3u

a3: 2u

a4: 15u

a5: 6u

a6: 10u

a7: 7u

PRERREQUISITOS

a1: --

a2: --

a3: --

a4: a1, a3

a5: a2, a4

a6: a5

a7: a6

PERT

>> **Modela el proyecto en un grafo dirigido ponderado acíclico.**

>> **Calcula el camino más largo (CAMINO CRÍTICO)** entre dos vértices usando ecuaciones de Bellman (B2).

$$\begin{aligned} u_1 &= 0, \\ u_j &= \max_{k < j, v_k \in \Gamma^{-1}(v_j)} \{u_k + \omega_{kj}\}, \quad j = 2, \dots, n, \end{aligned}$$

>> **PESO** del camino crítico: **coste MÍNIMO** necesario para desarrollar el proyecto.

>> **Vértices** del camino crítico: **actividades** que han participado en el cálculo del coste: **actividades críticas**.



actividad	a1	a2	a3	a4	a5	a6	a7
tiempo	6	3	2	15	6	10	7
prerrequisito	-	-	-	a1 a3	a2 a4	a5	a6

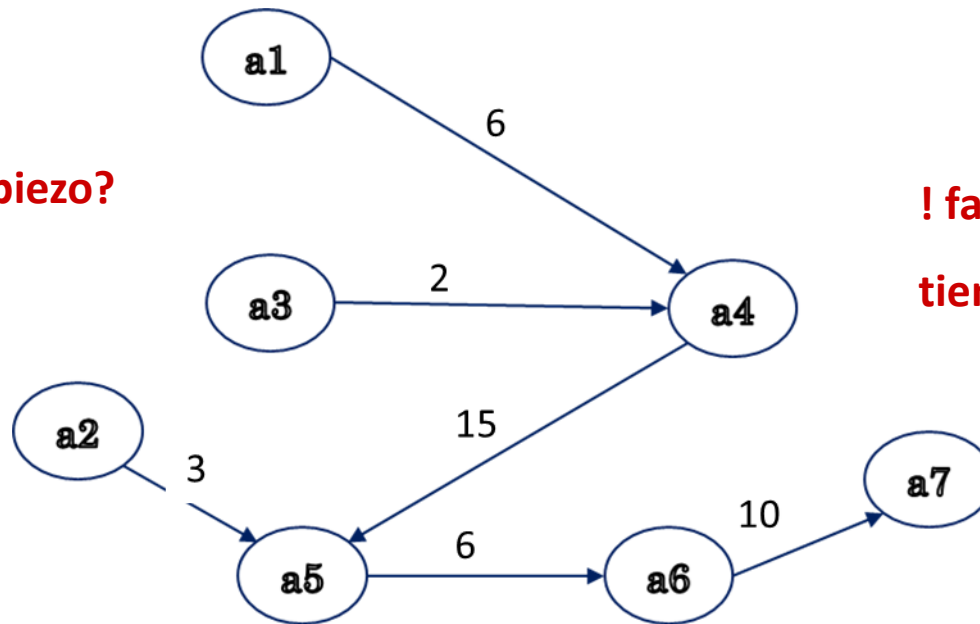
➤ Construcción del GDP

Vértices: actividades.

Arcos: $(a_i, a_j) \gg a_i$ es prerrequisito de a_j

w_{ij} : **tiempo** que debe transcurrir entre el **inicio** de a_i y el **inicio** de a_j .

¿por cuál empiezo?



! falta contar
tiempo de a7 !

➤ Construcción del GDP

Inicio proyecto >> vértice ficticio **s**

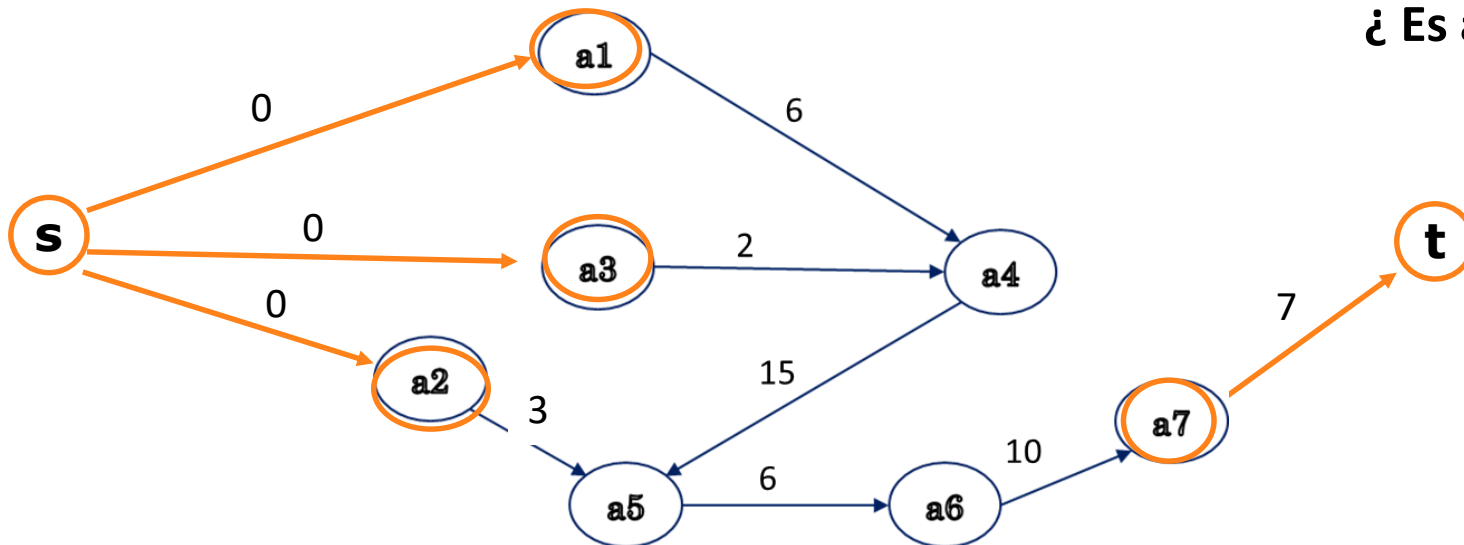
Añadir arco (s, ai) / $de(ai)=0$

$w_{sai} = 0$ (tiempo para empezar)

Final proyecto >> vértice ficticio **t**

Añadir arco (ai, t) / $ds(ai) = 0$

$(w_{ait}) =$ tiempo de ai

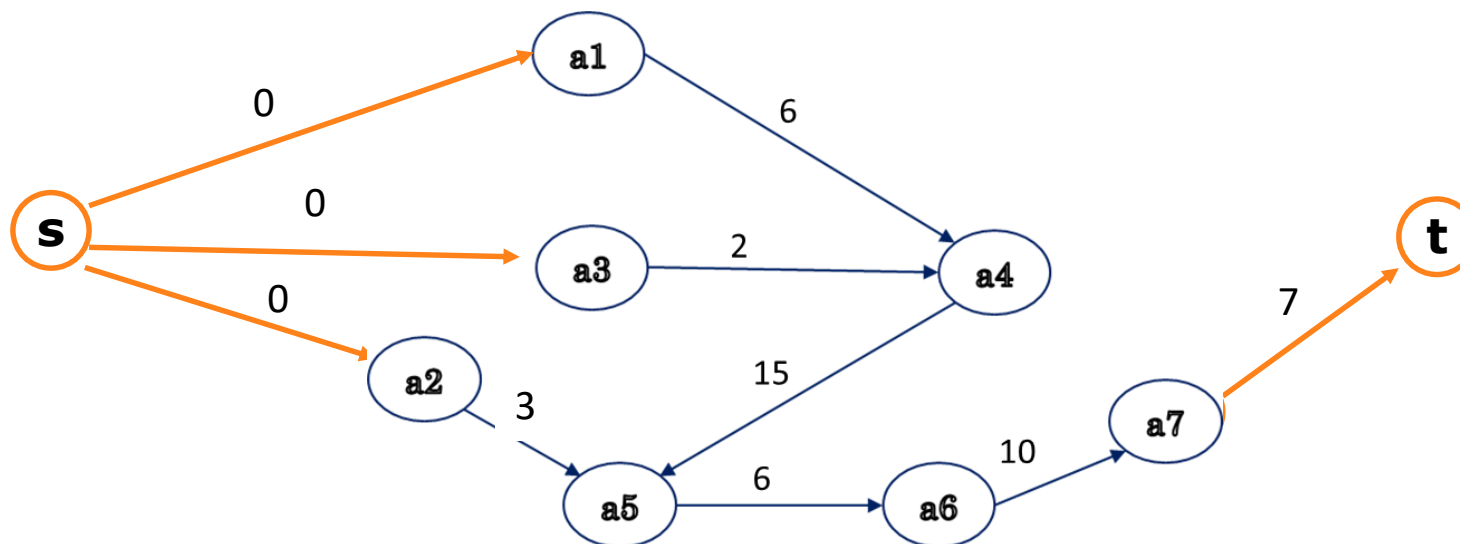


¿ Es acíclico ?



➤ **Comprobar q el grafo es acíclico**

Renumerar vértices >> repetir >> elegir vértice v / $de(v) = 0$



7

VÉRTICE	s	a ₁	a ₂	a ₃	a ₄	a ₅	a ₆	a ₇	t
NUMERACIÓN	1	2	3	4	5	6	7	8	9

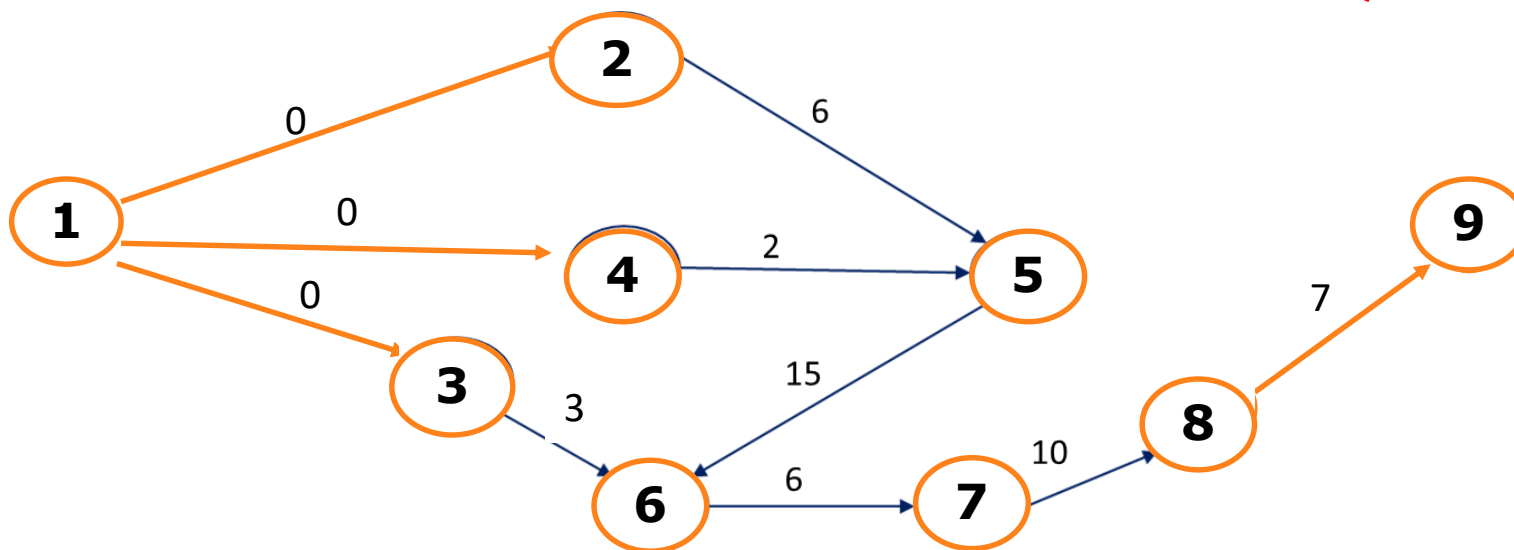


Proyecto
tortilla

➤ Comprobar q el grafo es acíclico

¿ se cumple $i < j$ para cada arco (i, j) ?

OK



VÉRTICE	s	a ₁	a ₂	a ₃	a ₄	a ₅	a ₆	a ₇	t
NUMERACIÓN	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Proyecto
tortilla

➤ Calcular el camino crítico: PESOS

$$u_1 = 0,$$

$$u_j = \max_{k < j, v_k \in \Gamma^{-1}(v_j)} \{u_k + w_{kj}\}, \quad j = 2, \dots, n,$$

$$u_1 = 0$$

$$u_2 = \max\{u_1 + w_{12}\} = 0$$

$$u_3 = \max\{u_1 + w_{13}\} = 0$$

$$u_4 = \max\{u_1 + w_{14}\} = 0$$

$$u_5 = \max\{u_2 + w_{25}, u_4 + w_{45}\} = \max\{6, 2\} = 6$$

$$u_6 = \max\{u_3 + w_{36}, u_5 + w_{56}\} = \max\{3, 21\} = 21$$

$$u_7 = \max\{u_6 + w_{67}\} = 27$$

$$u_8 = \max\{u_7 + w_{78}\} = 37$$

$$u_9 = \max\{u_8 + w_{89}\} = 44$$

$$(1 < 2, \quad v_1 \in \Gamma^{-1}(v_2)$$

$$(1, 2 < 3, \quad v_1 \in \Gamma^{-1}(v_3)$$

$$(1, 2, 3 < 4, \quad v_1 \in \Gamma^{-1}(v_4)$$

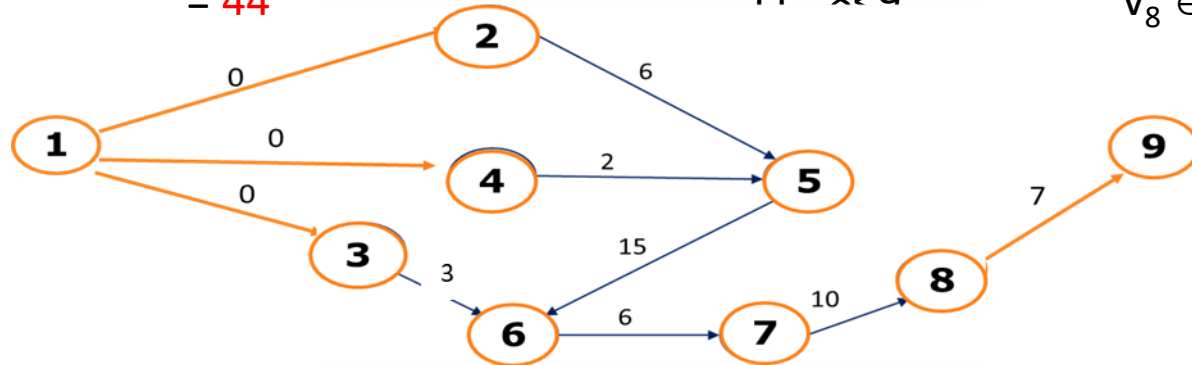
$$(1, \dots, 4 < 5, \quad v_2, v_4 \in \Gamma^{-1}(v_5)$$

$$(1, \dots, 5 < 6, \quad v_3, v_5 \in \Gamma^{-1}(v_6)$$

$$(1, \dots, 6 < 7, \quad v_6 \in \Gamma^{-1}(v_7)$$

$$(1, \dots, 7 < 8, \quad v_7 \in \Gamma^{-1}(v_8)$$

$$(1, \dots, 8 < 9, \quad v_8 \in \Gamma^{-1}(v_9)$$



➤ Calcular el camino crítico: **ACTIVIDADES CRÍTICAS**

PESO CAMINO CRÍTICO = 44 u

Mínimo tiempo para hacer la
tortilla

$$u_1 = 0$$

$$u_2 = \max\{u_1 + w_{12}\} = 0$$

$$u_3 = \max\{u_1 + w_{13}\} = 0$$

$$u_4 = \max\{u_1 + w_{14}\} = 0$$

$$u_5 = \max\{u_2 + w_{25}, u_4 + w_{45}\} = 6$$

$$u_6 = \max\{u_3 + w_{36}, u_5 + w_{56}\} = 21$$

$$u_7 = \max\{u_6 + w_{67}\} = 27$$

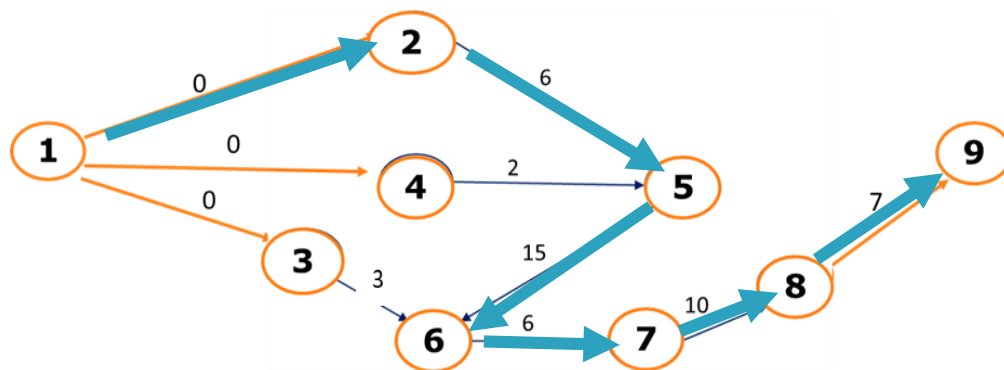
$$u_8 = \max\{u_7 + w_{78}\} = 37$$

$$u_9 = \max\{u_8 + w_{89}\} = \mathbf{44}$$

Vértices : 1 2 5 6 7 8 9

Se corresponden con las actividades
CRÍTICAS:

s a₁ a₄ a₅ a₆ a₇ t



Situación particular:

*¿ qué sucede si alguna actividad se **retrasa** o pide más tiempo para finalizar?*



La única forma de **no retrasar** el proyecto
es NO RETRASAR
ninguna actividad crítica

Si una Actividad es crítica y

se **retrasa** u /unidades :

El proyecto se retrasa u /unidades

Si una Actividad es NO crítica

su retraso no debe retrasar

ninguna actividad crítica

Ej

$$u_5 = \max\{u_2 + w_{25}, u_4 + w_{45}\} = 6$$

$$\text{Si } v_2 \text{ se retrasa } 2u \gg u_5 = 8$$

$$\gg \gg \text{ PESO CAMINO } \gg u_9 = 46$$

Ej

$$u_5 = \max\{u_2 + w_{25}, u_4 + w_{45}\} = \max\{6, 2\} = 6$$

$$\text{Si } v_4 \text{ se retrasa } 2u \gg u_5 = 6 \text{ no hay retraso}$$

$$\text{Si } v_4 \text{ se retrasa } 10u \gg u_5 = 12 > \text{ se retrasa proyecto...}$$



CÁLCULO DEL RETRASO MÁXIMO DE UNA ACTIVIDAD NO CRÍTICA PARA QUE NO SE RETRASE EL PROYECTO



Sea P_{jk} el camino desde
la actividad **no** crítica **j** a la actividad crítica **k**.

Sea $W(P_{jk})$ el **peso** del camino de **j** a **k**



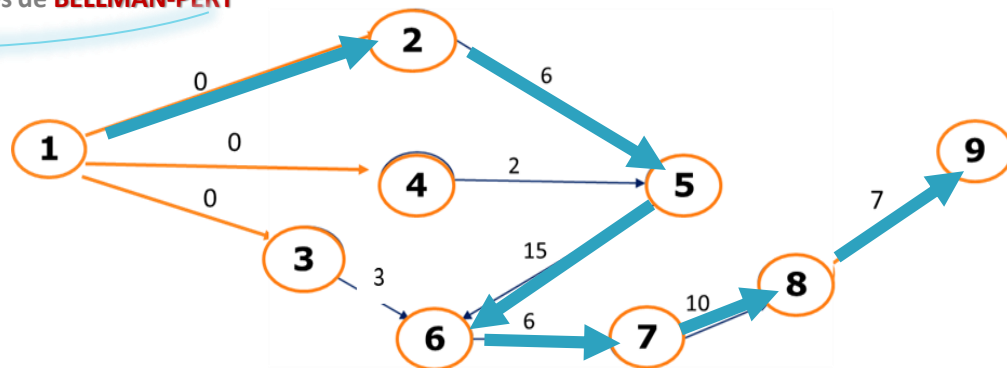
Si **j** se retrasa en **X** unidades

Para que **no** haya retraso en el proyecto debe verificarse

$$u_j + W(P_{jk}) + X \leq u_k$$



Proyecto
tortilla



>> a_4 (5) se retrasa 2u ¿en cuánto tiempo se terminará el proyecto?

La actividad a_4 es un actividad crítica >> $45 + 2 = 47$ u

>> a_3 (4) pide tiempo “extra”.

a_3 (4) accede al c. crítico por la actividad crítica a_4 (5).

Camino: $P_{4,5}$, $w(P_{4,5}) = 2$

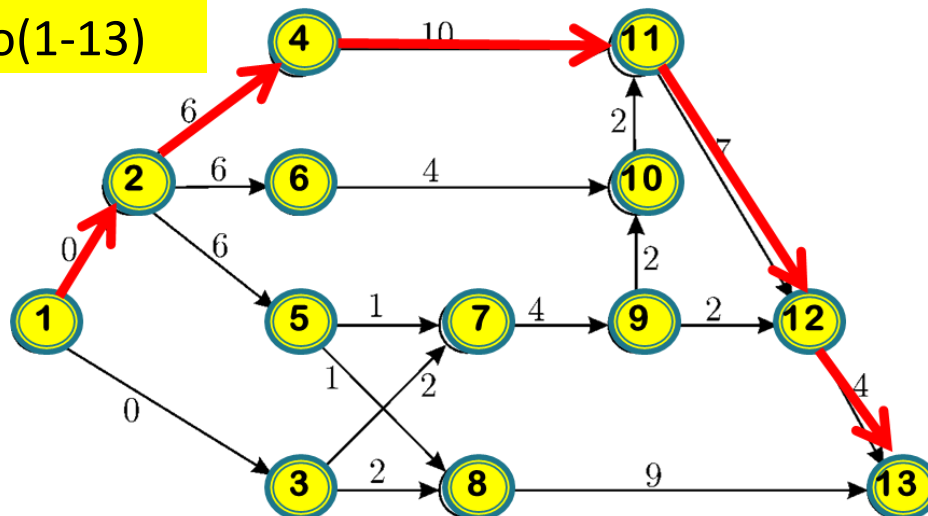
$$u_4 + w(P_{4,5}) + x \leq u_5 \rightarrow 0 + 2 + x \leq 6 \rightarrow x \leq 4$$

Para que **no se retrase** el proyecto la actividad a_3 (4) **se puede retrasar como máximo 4u**.

CÁLCULO DE RETRASO EN ACTIVIDADES

PESOS / VÉRTICES del camino crítico(1-13)

$$\begin{aligned}
 u_1 &= 0 \\
 u_2 &= \max\{u_1 + w_{12}\} &= 0 \\
 u_3 &= \max\{u_1 + w_{13}\} &= 0 \\
 u_4 &= \max\{u_2 + w_{24}\} &= 6 \\
 u_5 &= \max\{u_2 + w_{25}\} &= 6 \\
 u_6 &= \max\{u_2 + w_{26}\} &= 6 \\
 u_7 &= \max\{u_3 + w_{37}, u_5 + w_{57}\} &= 7 \\
 u_8 &= \max\{u_3 + w_{38}, u_5 + w_{58}\} &= 7 \\
 u_9 &= \max\{u_7 + w_{79}\} &= 11 \\
 u_{10} &= \max\{u_6 + w_{610}, u_9 + w_{910}\} &= 13 \\
 u_{11} &= \max\{u_4 + w_{411}, u_{10} + w_{1011}\} &= 16 \\
 u_{12} &= \max\{u_9 + w_{912}, u_{11} + w_{1112}\} &= 23 \\
 u_{13} &= \max\{u_8 + w_{813}, u_{12} + w_{1213}\} &= \mathbf{27}
 \end{aligned}$$



¿Cuántos días se puede **retrasar** la actividad del vértice **9** sin que afecte a la duración total del proyecto?

vértice 9 : actividad NO crítica.

no puede retrasar actividades 11 y 12

El vértice **9** interviene en el cálculo de la actividad **11**

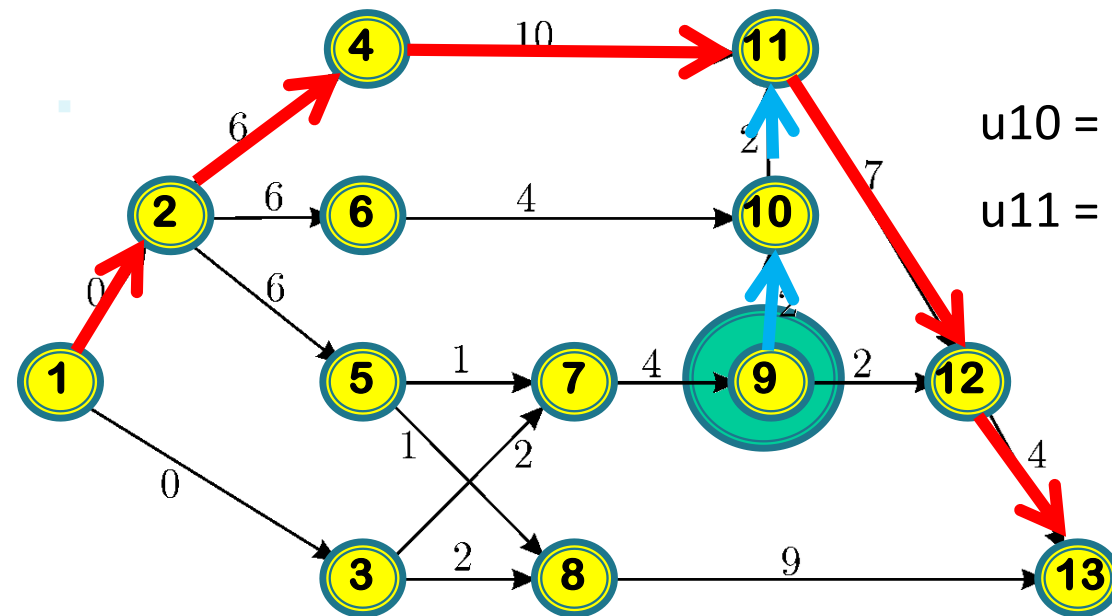
$$u_{10} = \max\{u_6 + w_{610}, u_9 + w_{910}\} = \max\{10, 11+2\} = 13$$

$$u_{11} = \max\{u_4 + w_{411}, u_{10} + w_{1011}\} = \max\{6+10, 13+2\} = 16$$

Camino **P_{9,11}**: 9, 10, 11 >> $W(P_{9,11}) = 4$

$$u_9 + W(P_{9,11}) + x \leq u_{11} \rightarrow 11 + 4 + x \leq 16 \rightarrow x \leq 1$$

Máximo tiempo para 9: **x = 1**



$$u_{10} = \max\{6+4, 14\} = 13$$

$$u_{11} = \max\{6+10, 14+2\} = 16$$

El tiempo se queda igual

- El vértice **9** interviene en el cálculo de la actividad **12**

$$u_{12} = \max\{u_9 + w_{9,12}, u_{11} + w_{11,12}\} = \max\{\underline{13}, 16+7\} = 23$$

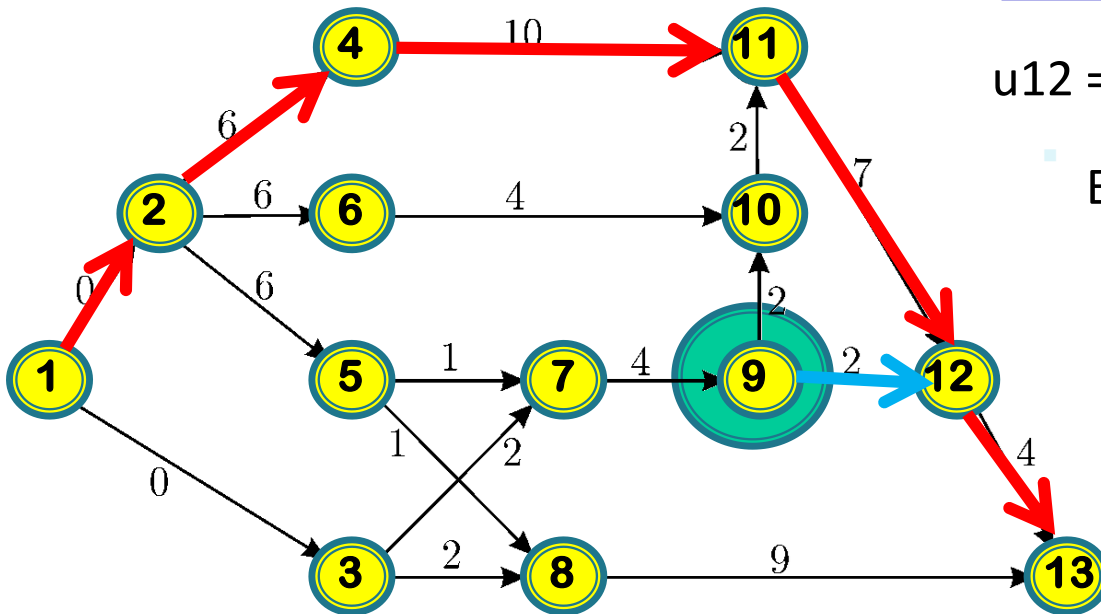
Camino **P_{9,12}**: 9, 12 >> **W(P_{9,12}) = 2**

$$u_9 + w(P_{9,12}) + x \leq u_{12} \rightarrow 11 + 2 + x \leq 23 \rightarrow x \leq 10$$

Máximo tiempo para 9: **x = 10**

$$u_{12} = \max\{23, 16+7\} = 23$$

El tiempo se queda igual



- Como $x \leq 1$, $x \leq 10 \rightarrow$ la actividad 9 se puede retrasar como máximo $x = 1u$
- para que no se retrase el proyecto

