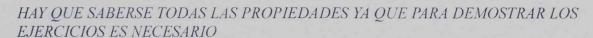
- ♥ En geometria no entran problemas de angulos
- ♥ Del pdf de geometria no entra a partir de la 40 y pico
- ♥ Cualquier cosa que se haya dado en clase puede entrar incluida de grafos

LA ESTRUCTURA DEL EXAMEN SUELE SER

1. Markov (seguramente ponga este en julio) // Valores y vectores propios



- 2. Ejercicio raro random del pdf de matrices (resolver un sistema sea con determinantes y tal // o // ejercicio de demostrar // o // ejercicio de alguna cosa que hay por mitad de tema de los ejercicios raritos ESTE ES EL EJERCICIO MAS SORPRESA YA QUE ES EL QUE MAS VARIA SEGURAMENTE EN EL DE JULIO PONGA CALCULAR EN Zn ya que ha estado todo el curso diciendo que lo pondria pero no lo se con seguridad)
- 3. Ejercicio de geometria de calcular puntos que faltan en estructuras (hay que tener muy en cuenta las propiedades de la geometria, estructuras como rectangulos, paralelogramos y tal)
- 4. Ejercicio donde piden hayar la distancias de geometria
- 5 Ejercicio de geometria sorpresa de calcular plano, o recta, o punto (perpendiculares, equidistantes, simetrico...)



TEMARIO IMPORTANTE CON GRADO DE IMPORTANCIA MARCADO CON ♥ (cuantos mas importante es)

Geometria:

- ♥ Ortogonal, ortonormal(ortogonal= todos las cordenadas son perpendiculares entre si, ortonormal = ortogonal + unitario(dividir entre el modulo del vector))
- ▼ ▼ ▼ ▼ Ejercicios de distancias de geometria (distancias entre rectas, planos, punto plano, punto recta, rectas que se cruzan...)
- ♥ Posiciones relativas de rectas y planos (recta con recta, recta con plano, plano con plano (nunca pide tres planos eso me lo ha dicho el))
- ♥ ♥ Matriz de Gram (es parte de la geometria analitica)
- ▼ Saberse la formula de Gran Smith(para calcular vectores ortogonales, si piden uno ortonormal, hay que convertirlo en unitario, es decir dividir por su modulo)
- ♥ ♥ Saberse la formula del punto medio

- ♥ ♥ Saberse la formula de proyeccion de u sobre v
- ♥ ♥ ♥ ♥ Ejercicio de hayar rectas y planos (por ejemplo recta perpendiculares a recta que pasan por un punto...)

Matrices:

- ▼ Calculo de inversa(el metodo mas facil es el de la traspuesta de los adjuntos partido por el determinante)(nunca pongais que se divide cuando querais calularlo multimplicar por 1/det[a]) // SI EL DET DA 0 NO TIENE INVERSA**
- ▼ ▼ V Los ejercicios raritos que hay por mitad del pdf(lo de encriptar...)
- ♥ ♥ ♥ ♥ Suele caer siempre un ejercicio con Markov sobretodo en julio
- ▼ ▼ Resolver por Gauss / Gauss Jordan(GJ tienes que conseguir una matriz donde pone los valores de x,y,z (en diagonal numeros, el resto 0s))
- ▼ ▼ ▼ ▼ Saber resolver ecuaciones matriciales en general (**cramer**(metodo que recomuendo ya que es mas facil), gauss...)
- ▼ ▼ ▼ ▼ ▼ Saber calcular en Zn
- ▼ ▼ Saber hacer determinantes incluso de dimensiones superiores a 3 (aunque esto ya se debe de saber hacer para hacer muchos tipos de ejercicios)
- ▼ ▼ ▼ ♥ Operaciones con matrices (siendo a una matriz y b otra calcular a+b y tal...)

Valores y vectores propios:

- ♥ ♥ ▼ Todas las propiedades
- ♥ ♥ ♥ Calculo de valores y vectores propios

Grafos:

- ▼ Todo lo del pdf (nunca ha entrado en algun examen, pero no estudiarlo es jugarsela ya que cada ej suele valer 2 puntos)
- En todos los temas hay que saber las propiedades de todo porque siempre pide un ejercicio de demostrar —