

## Problema 3: Contexto problema.

### Supermercado Queue Alegre.

Un supermercado requiere la instalación de un software que le permita gestionar los productos que posee, además de ordenar estos en sus respectivas áreas de uso, usted está a cargo del equipo de planificación para este proyecto por lo que debe formular un diagrama de clases que sea lo suficientemente capaz de guiar al equipo de programación.

En el meeting que tuvieron con el dueño del supermercado se pudieron clasificar todas las necesidades que requiere el programa los cuales abarcan la gestión de productos indicando su nombre, su tipo, precio e id.

Además se necesitara gestionar y distribuir algunos tipos de productos como los son:

Panadería, congelados, bebestibles, despensa, lácteos, helados y snacks.

Además de ordenar los productos, se necesita tener una gestión de cada persona que trabaje dentro del supermercado, para esto se necesita el nombre del empleado, el RUN, la ocupación dentro del supermercado, el sueldo que posee y las horas que trabaje al día. Cada día que comienza se necesita tener la gestión de los primeros turnos, por lo que el programa debe ser capaz de dar registro de entrada de un empleado, junto a esto el programa debe permitir la búsqueda de un producto para confirmar su existencia en la lista. También se hizo mención a la necesidad de ser capaces de mostrar los empleados y productos.

1-. Desarrolle el diagrama de clases del problema recién expuesto.

Después de realizar el diagrama de clases sorpresivamente lo cambian de cargo a jefe del equipo de programación donde le dan la tarea de realizar el código fuente para el programa junto a su nuevo equipo.

2-. Escriba el código pertinente para el software luego comprobando que todos los puntos críticos que los componen funcionen correctamente, a través de pruebas unitarias.