



# ICC311

# Estructuras de Datos

Semestre I, 2020

Profesor: Pablo Valenzuela

# Semana 05 - Parte 02

---

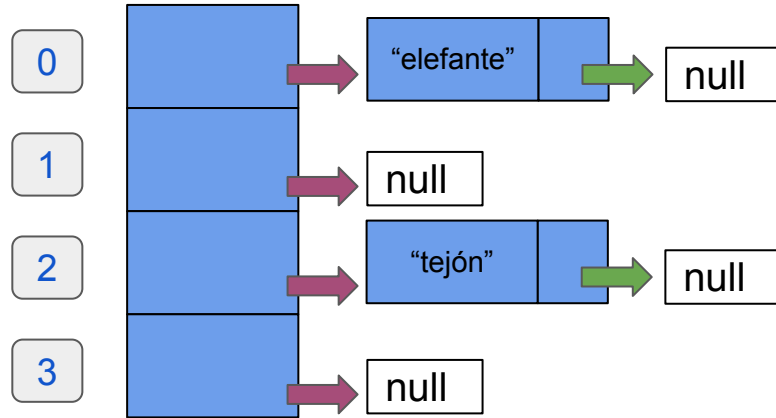
## **Tópicos:**

- **Redimensión de Sets**

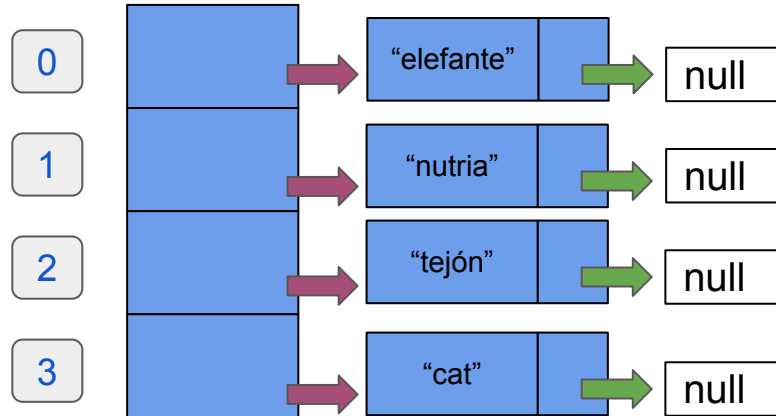
**¿Qué pasa cuando se tiene  
buckets con demasiados  
elementos?**

# Demasiados elementos en Buckets

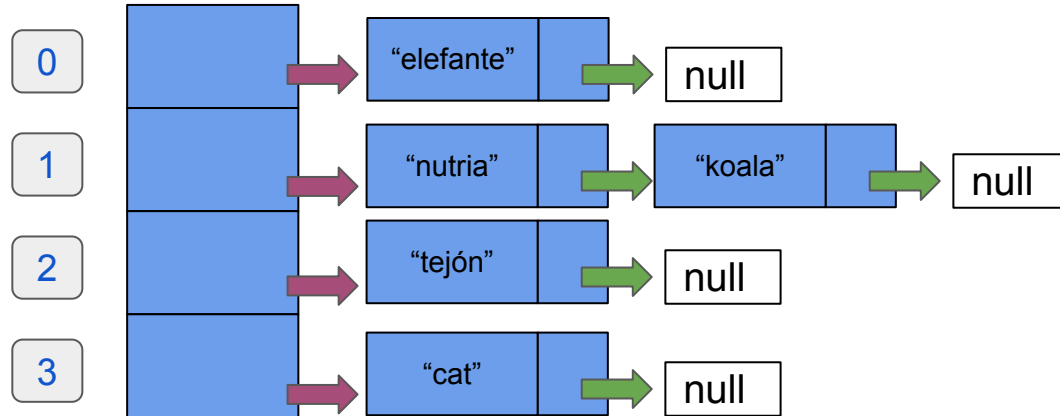
---



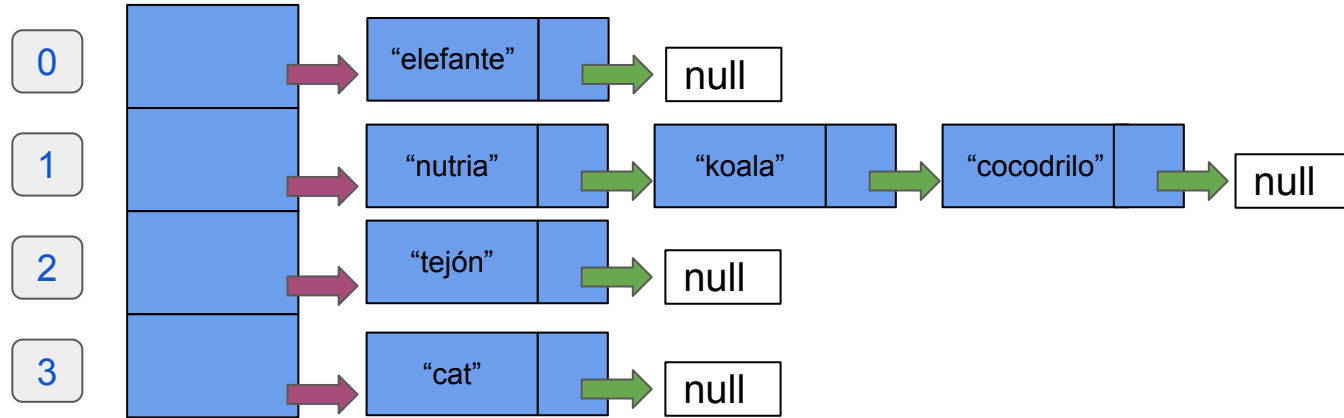
# Demasiados elementos en Buckets



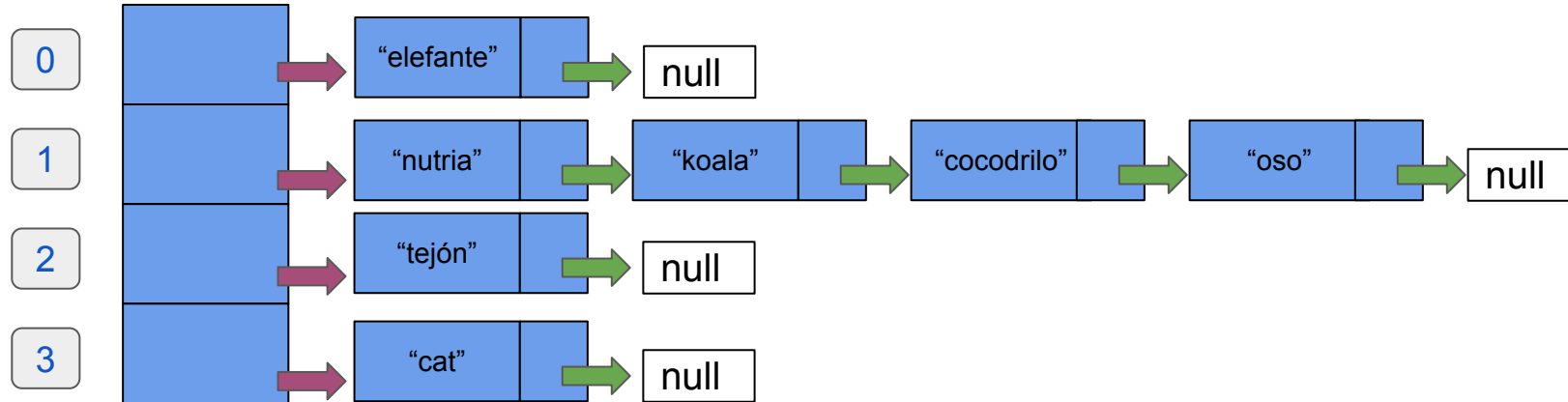
# Demasiados elementos en Buckets



# Demasiados elementos en Buckets

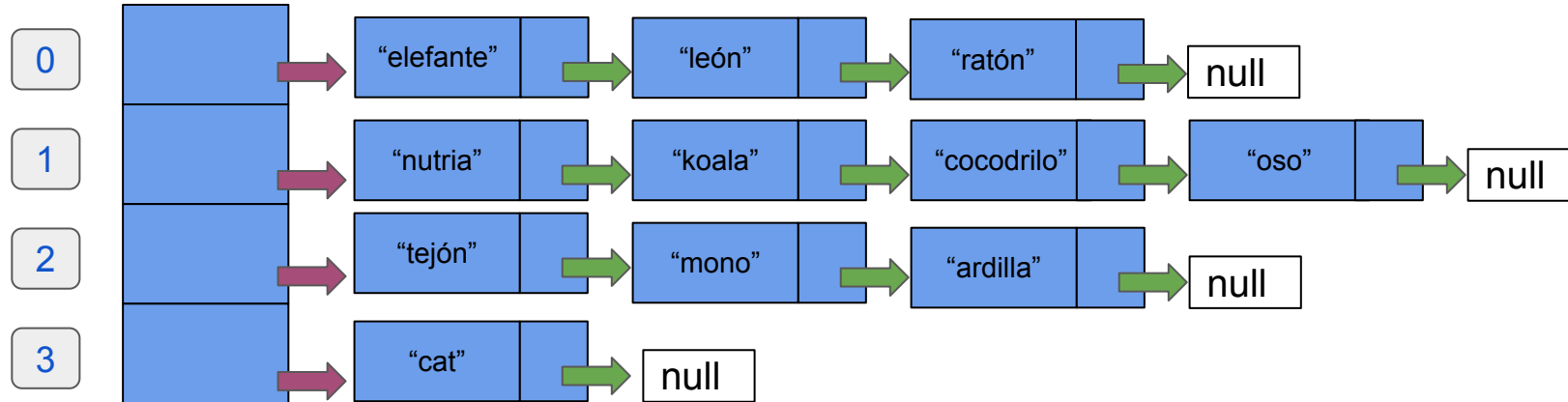


# Demasiados elementos en Buckets





# Demasiados elementos en Buckets



**Solución:**

**el hashset debe automáticamente  
redimensionar el n° de buquets**

# Redimensionado automático

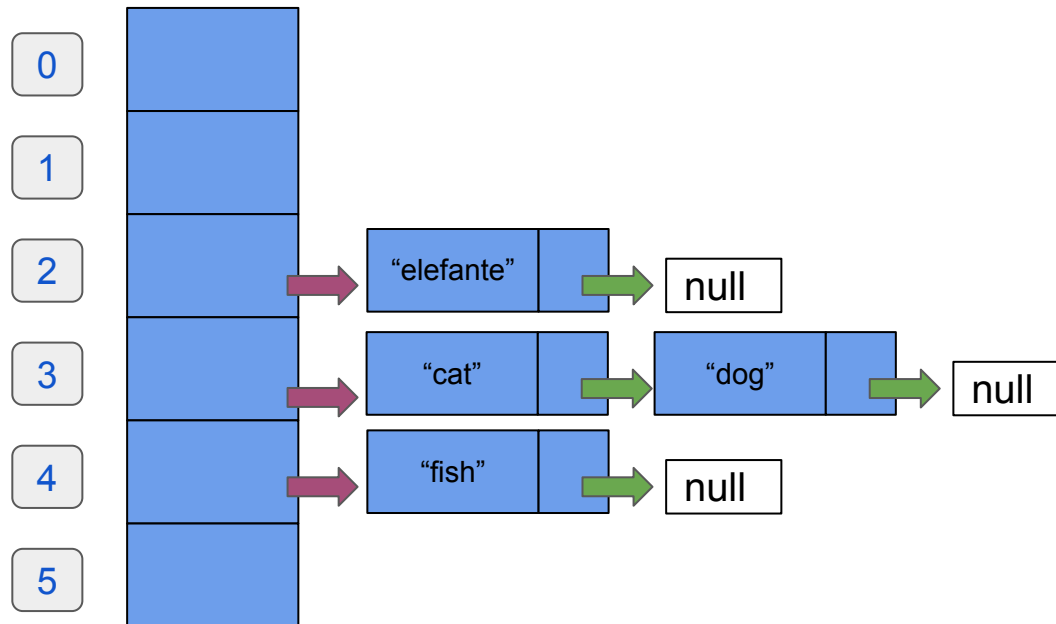
## Operaciones hasta ahora:

```
hashSet.add("elefante");  
hashSet.add("dof");  
hashSet.add("cat");  
hashSet.add("fish");
```

factorIndicador = 0.75

buckets.length = 6

tamanoActual = 4



# Redimensionado automático

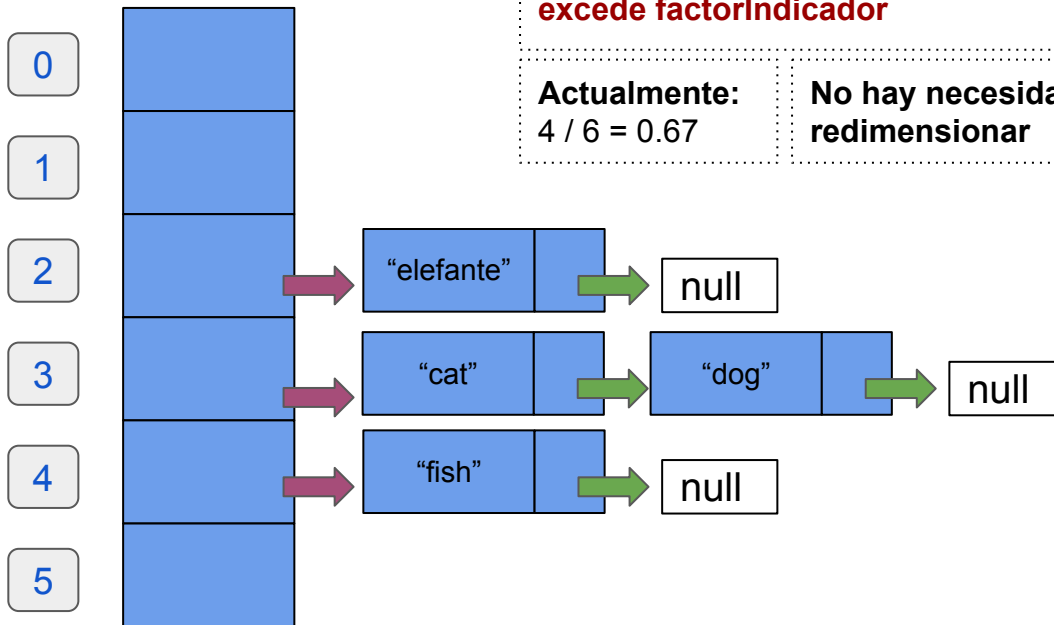
## Operaciones hasta ahora:

```
hashSet.add("elefante");  
hashSet.add("dog");  
hashSet.add("cat");  
hashSet.add("fish");
```

factorIndicador = 0.75

buckets.length = 6

tamanoActual = 4



Redimensionar el nº promedio de elementos por bucket ( $\text{tamanoActual} / \text{buckets.length}$ ) excede factorIndicador

Actualmente:  
 $4 / 6 = 0.67$

No hay necesidad de redimensionar

# Redimensionado automático

## Operaciones hasta ahora:

```
hashSet.add("elefante");  
hashSet.add("dof");  
hashSet.add("cat");  
hashSet.add("fish");
```

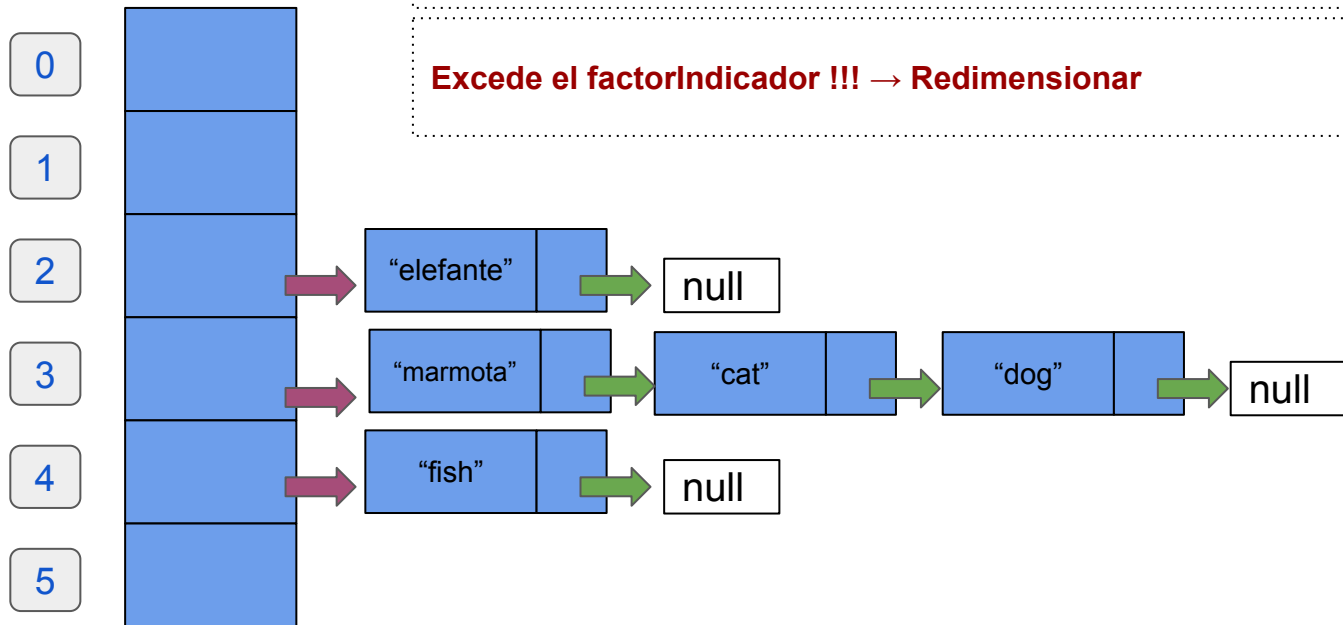
## Nuevo elemento:

```
hashSet.add("marmota");
```

factorIndicador = 0.75

buckets.length = 6

tamanoActual = 4



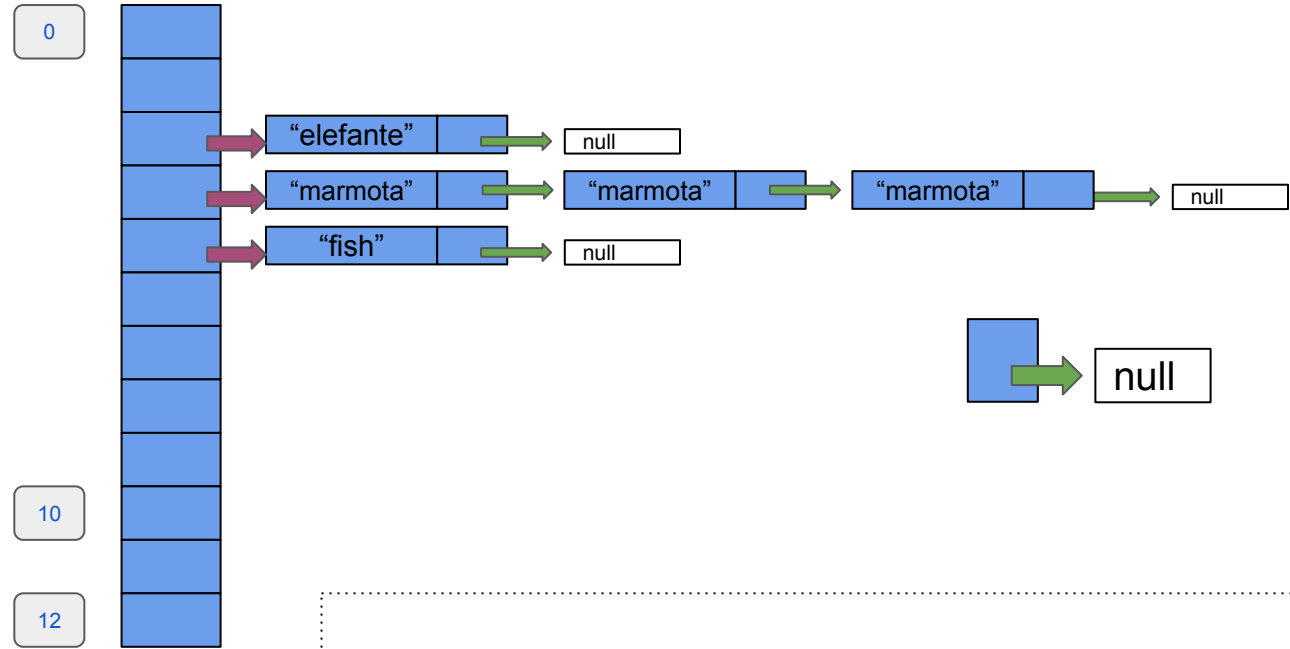
# 1.- Doble n<sup>o</sup> de Buckets

# Redimensionado automático: 1 doblar n° buckets

factorIndicador = 0.75

buckets.length = 12

tamanoActual = 5



**Nuevo promedio =  $\text{tamanoActual} / \text{buckets.length} = 0.42$**

## **2.- Reinsertar valores existentes**

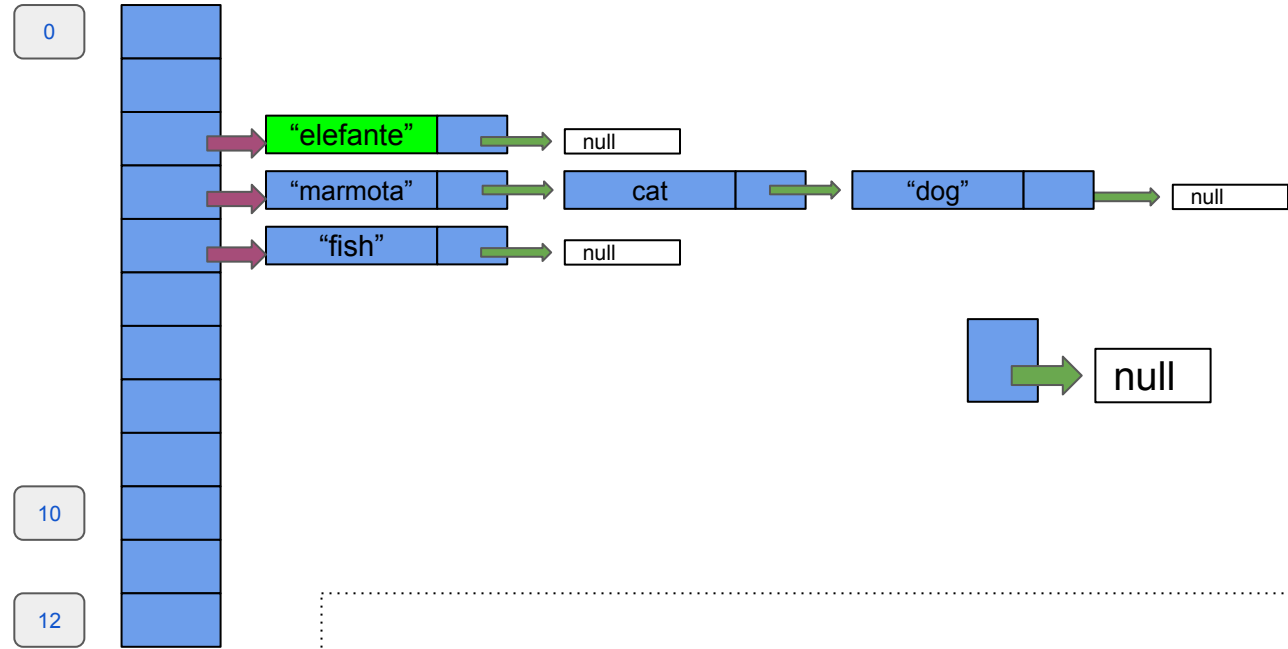


# Redimensionado automático: 2 reinsertar

factorIndicador = 0.75

buckets.length = 12

tamanoActual = 5



**Nuevo promedio =  $\text{tamanoActual} / \text{buckets.length} = 0.42$**

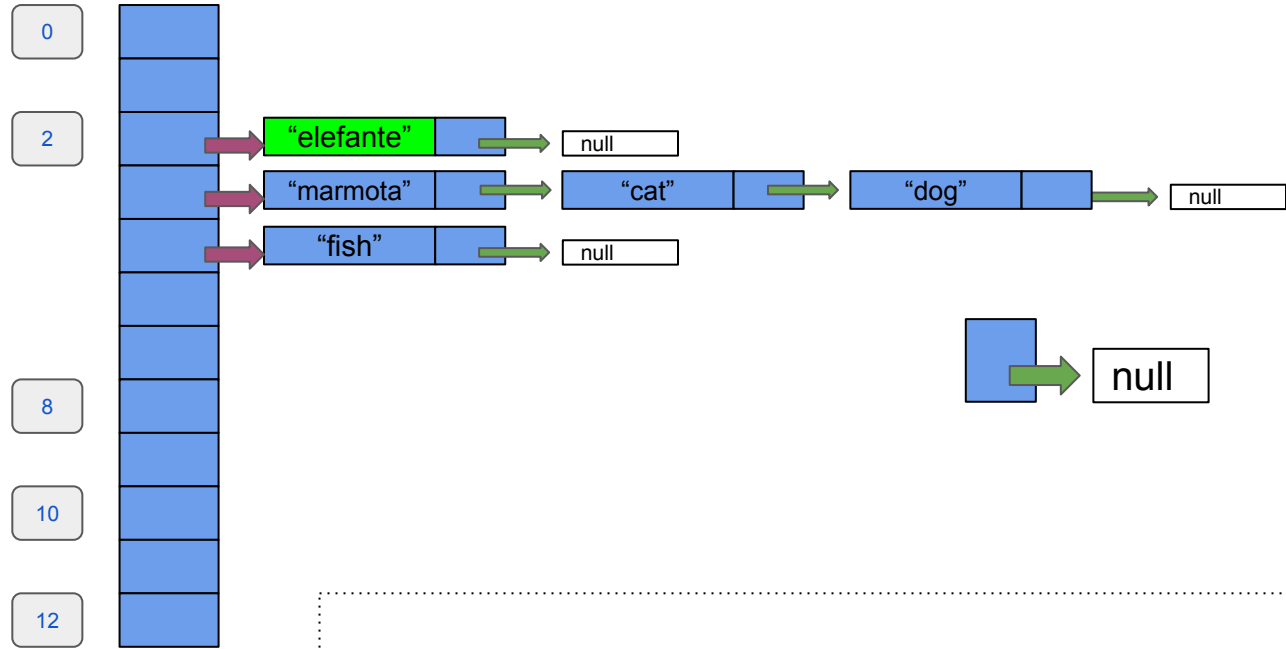
# Redimensionado automático: 2 reinsertar

“elefante”

hash  
function

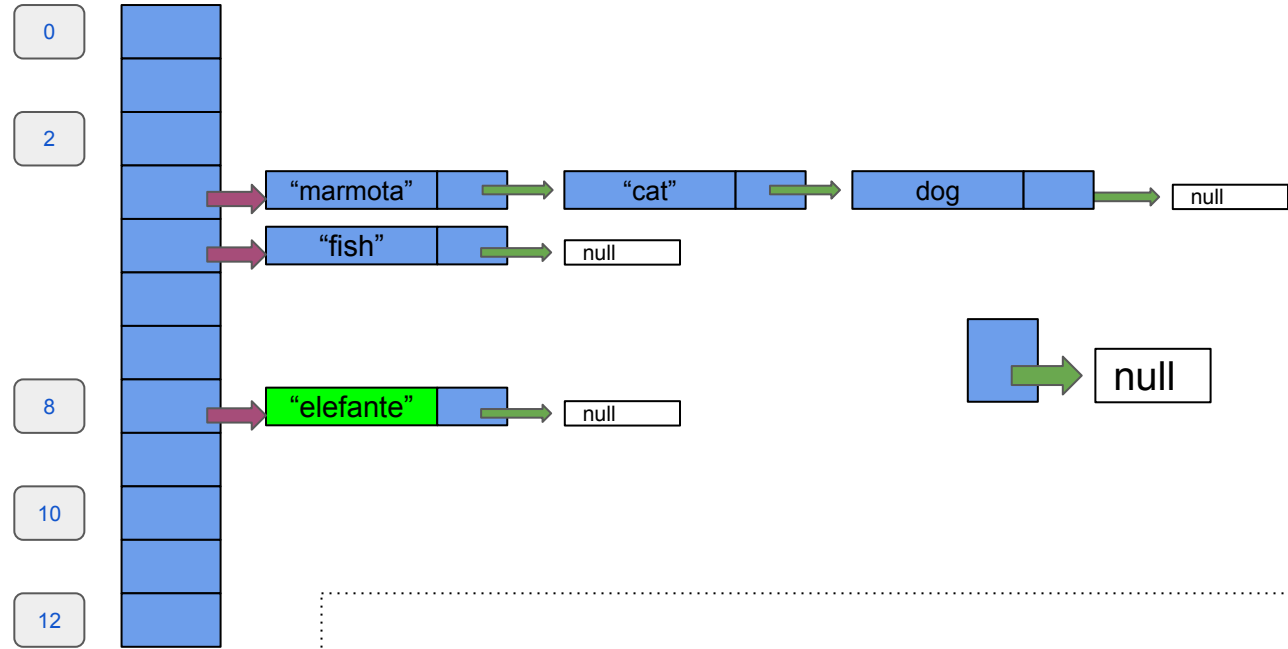
8

$$8 \% 12 = 8$$



Nuevo promedio = tamañoActual / buckets.length = 0.42

# Redimensionado automático: 2 reinsertar



**Nuevo promedio = tamañoActual / buckets.length = 0.42**

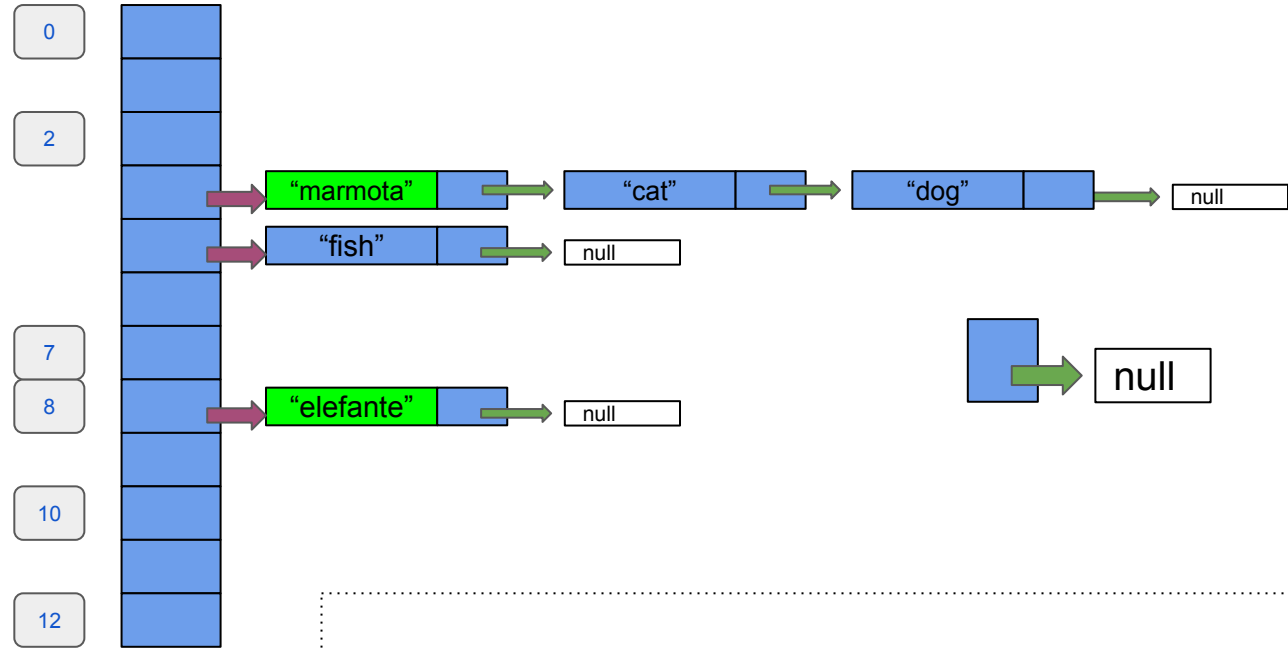
# Redimensionado automático: 2 reinsertar

“marmota”

hash  
function

7

$$7 \% 12 = 7$$



Nuevo promedio = tamañoActual / buckets.length = 0.42

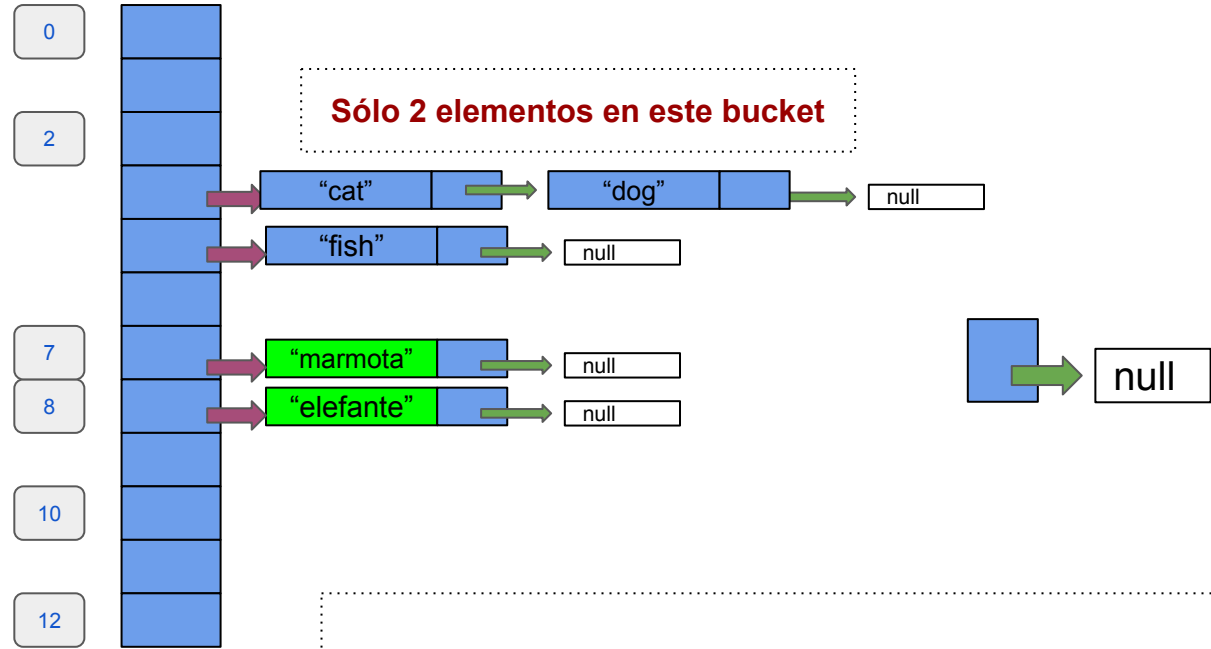
# Redimensionado automático: 2 reinsertar

“marmota”

hash  
function

7

$$7 \% 12 = 7$$



Nuevo promedio = tamañoActual / buckets.length = 0.42

# Redimensionado automático

```
5 public class HashSetResizing {
6     private LinkedList<String>[] buckets;
7     private int tamañoActual = 0;
8     //factor que determina el tamaño que debe tener el arreglo
9     private double factorIndicador;
10
11     public HashSetResizing(int tamaño, double factorIndicador) {
12         buckets = new LinkedList[tamaño];
13         for (int i = 0; i < tamaño; i++) {
14             buckets[i] = new LinkedList<String>();
15         }
16         this.factorIndicador = factorIndicador;
17     }
18
19     @ private int hashCode(String valor) {
20         return valor.length();
21     }
```

```
23     public boolean add(String valor) {
24         if (!contiene(valor)) {
25             int index = hashCode(valor) % buckets.length;
26             LinkedList<String> bucket = buckets[index];
27             bucket.addFirst(valor);
28             tamañoActual++;
29
30             double promedio = tamañoActual / (double) buckets.length;
31             if (promedio > factorIndicador) {
32                 reinsertarTodo();
33             }
34         }
35         return false;
36     }
```

```
38     private void reinsertarTodo() {
39         LinkedList<String> oldBucket[] = buckets;
40         buckets = new LinkedList[buckets.length * 2];
41
42         for (LinkedList<String> bucket : buckets) {
43             for (String elemento : bucket) {
44                 int index = hashCode(elemento) % buckets.length;
45                 LinkedList<String> nuevoBucket = buckets[index];
46                 nuevoBucket.addFirst(elemento);
47             }
48         }
49     }
50
51     public boolean contiene(String valor) {
52         int index = hashCode(valor) % buckets.length;
53         LinkedList<String> bucket = buckets[index];
54         return bucket.contains(valor);
55     }
56 }
```

# Recapitulación

# Recapitulación: HashSet

---

- En HashSet, los elementos son almacenados en arreglos de Listas Enlazadas, o “buckets”
- Si los buckets comienzan a llenarse, se pierde la habilidad para encontrar elementos rápidamente
- El HashSet es capaz de auto redimensionarse, tal que elementos de un bucket se pueden mover a nuevos espacios, permitiendo encontrar elementos rápidamente





# ICC311

# Estructuras de Datos

Semestre I, 2020

Profesor: Pablo Valenzuela