

Instrucciones Semana 3

Resultados de aprendizaje:

- RA1, RA2 y RA3

Actividades a desarrollar:

1.- Participar en clase sincrónica día lunes 18 mayo. Aquí se revisarán los siguientes tópicos:

- Java Collections
 - Diagrama jerárquico
 - Interface List
 - Implementación de la Interface Queue
- Iterator
- Diseño de Software
- Contenido disponible en sección presentaciones del campus virtual:
 - ED__PPT__S03__P00 - ED__PPT__S03__P03

2.- Desarrollar Tarea Semana 2.

- Especificación disponible en sección Tarea Semana 2 del campus virtual.

3.- Estudiar lecturas sugeridas

- generar un resumen
- registrar lo anterior en Portafolio Personal

Actividades Extra

Desarrolle ejemplos, que permitan practicar el uso de las estructuras de datos hasta ahora estudiadas, utilizando el framework de colecciones de java. Para ello, los ejemplos deben tener la siguiente estructura y artefactos:

- 1 párrafo con descripción del contexto problema.
- Diagrama de clases.
- Código implementado.

Se sugiere que implemente ejemplos que permitan gestionar objetos con las estructuras Stack, Queue, LinkedList, y ArrayList. En este contexto, gestionar objetos referirá a que las estructuras antes mencionadas deberán poder manipular no sólo tipos de datos primitivos (o wrappers como Integer), sino que también objetos. Es decir, deberá considerar que sus estructuras puedan ser genéricas. Los métodos que debería implementar deben dar cuenta del contexto en que se presenta el problema a resolver. Por ejemplo, si implementa un mazo de cartas, debe decidir si utiliza una lista enlazada o una pila. Si su restricción es que sólo se puedan seleccionar cartas de la parte superior del mazo (top), su selección de métodos podría estar asociada a la implementación de todos los métodos de una lista enlazada, o sólo algunos (Pila, Stack).

Si su ejemplo da cuenta de los elementos antes mencionados, no dude en publicarlo en Slack para recibir retroalimentación de los participantes de la asignatura.