

# INICIATIVAS DE PROYECTO: UXD

## EXPLORACIÓN ESPACIAL

El proyecto consiste en un sitio web y/o aplicación móvil que permita a los usuarios interesados en la exploración del espacio obtener información y visualizar de forma didáctica los diferentes elementos del universo.

Se debe contemplar incluir:

- Imágenes y videos.
- Visualizaciones y gráficos.
- Apartados semánticos (cada uno con una representación visual diferente).

Como equipo de trabajo deben añadir otras funcionalidades que aporten a la experiencia del usuario (Ej. Uso de realidad aumentada, sección comunitaria, etc.).

El sitio o aplicación debe tener una presentación llamativa, por lo que se debe poner atención en escoger elementos artísticos relacionados a la astronomía y cuidar la estética en general.

### ESCENARIOS DIFERENCIADORES:

- ❖ **Equipo 1:** Sitio/Aplicación debe destinarse a niños y jóvenes menores de 18 años interesados en la exploración del espacio.
- ❖ **Equipo 2:** Sitio/Aplicación debe destinarse a personas mayores de 18 años entusiastas de la astronomía.

## MONITOREO DE PLANTAS

El proyecto consiste de una aplicación móvil que permitirá a los usuarios aprovechar la capacidad de la inteligencia artificial de reconocer tipos de plantas, así como también entregará consejos relacionados a la salud de las plantas, sus cuidados, enfermedades y usos.

La aplicación deberá permitir al usuario:

- El uso de la cámara del dispositivo
- Poder crear “colecciones” para guardar plantas específicas.
- Incluir recordatorios asociados al riego, medicación, cambio de posición. (Equipo 2)

### ESCENARIOS DIFERENCIADORES:

- ❖ **Equipo 1:** La aplicación permitirá al usuario identificar las propiedades medicinales de plantas, entregando recetas para la creación de ungüentos curativos, brebajes y purificadores de ambiente.
- ❖ **Equipo 2:** La aplicación se enfocara en plantas de hogar, por lo que el usuario estará interesado en mantener/recuperar la vitalidad de sus plantas, entregando consejos de riego, luz, humedad, temporada, entre otros.

### Consideraciones generales:

- Es trabajo del equipo decidir si harán el diseño de sus interfaces para móvil o escritorio.
- Cada equipo debe escoger el nombre representativo de su app/sitio.