

# Moogle!

Diego Manuel Viera Martínez

julio , 2023



Primer proyecto de programación

# 1. Introducción

Bienvenidos a MOOGLE! el buscador más rápido hasta la fecha. Con esta poderosa herramineta podrás hacer búsquedas sobre tus documentos de manera rápida y eficiente, con funcionalidades extra como acceder al documento o obtener información previa, con un diseño minimalista y simple para un fácil uso de este. A continuación se explicará con mayor detalle el poder de este buscador.

## 2. ¿Cómo empezar a usarlo?

### 2.1. Pasos para obtener y empezar a usar MOOGLE!

1. Descargue el .zip del proyecto en este repositorio de github <https://github.com/DiegoViera1511/Proyecto-I-Moogle>
2. Descomprimir el archivo .zip
3. Añadir en la carpeta **Content** su base de datos, en la cual se realizarán las búsquedas.
4. Ahora ejecute en su terminal el archivo `proyecto.sh` y seleccione la opción `run`
5. Listo, ya puede disfrutar de MOOGLE!

Puede ejecutar el proyecto manualmente abriendo la terminal de su PC y ubíquese en la carpeta que contiene al proyecto, luego de esto ejecutar el comando `make dev`. En el caso de una PC Windows deberá ejecutar el comando `dotnet watch run --project MoogleServer`

### 2.2. ¿Cómo hacer una búsqueda?



1. Escribe tu búsqueda en el campo de entrada.
2. Luego haz clic en el ícono de lupa o presiona la tecla ENTER para realizar la búsqueda.

### 3. Funcionalidades extras de MOOGLE!

#### 3.1. Snippet

El snippet muestra una porción del texto que contiene la primera aparición de la palabra de mayor relevancia de su búsqueda.



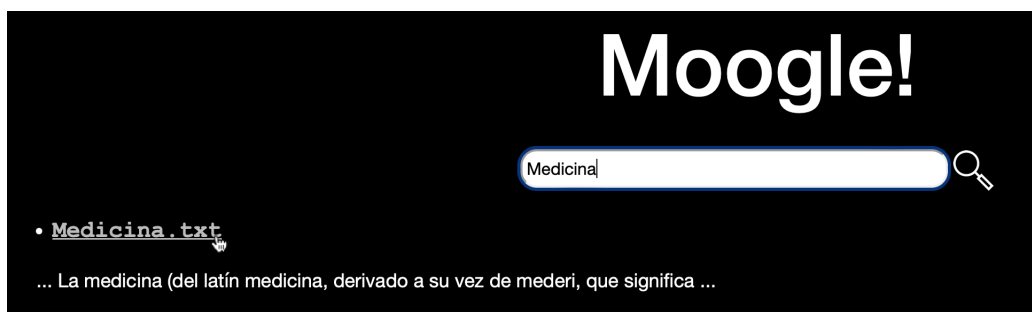
#### 3.2. Suggestion

Si al relaizar una búsqueda se equivoca en alguna palabra, MOOGLE! automáticamente te sugiere la palabra escrita correctamente o un remplazo lo más semejante posible. Por ejemplo si el usuario escribe Meddisina, no va a encontrar ningún resultado y va crear una sugerencia indicando medicina.



#### 3.3. Abrir los documentos

Una vez realizada la búsqueda puedes abrir el documento desado simplemente haciendo clic en el nombre del documento.



## 4. Utilidades del script `proyecto.sh`

En el proyecto hay una carpeta llamada `script` que contiene un archivo llamado `proyecto.sh`, al ejecutarlo posee un menú de opciones a realizar:

1. `run` - Ejecutar el proyecto
2. `report` - Compilar y generar informe del proyecto
3. `slides` - Compilar y generar presentación del proyecto
4. `show-report` - Ejecuta un programa para visualizar el informe del proyecto
5. `show-slides` - Ejecuta un programa para visualizar la presentación del proyecto
6. `clean` - Limpiar Ficheros innecesarios