**Lo que se quiere refactorizar**

1-Eliminar duplicación de bloques

2-Cambiar Nombres

3-Nombres más descriptivos para funciones

4-Números mágicos

**Lo que se hizo**

Método getScore()

1.- Se redujo la duplicación de bloques if para diferentes casos del tenis (tie, deuce, normal, etc.) mediante Extract Method.

2.- Creación del método getLiteral para ser usada por las demás funciones.

3.-Creación de variable global p1point2 para su uso de las demás funciones.

4.-Se modifico getLiteral para que devuelva un string, así no se tendrá que modificar las variables P1res y P2res.

5.-Se cambió los nombres de P1point a player1Points y del jugador 2 respectivamente.

6.-Se modificó la función normal para hacerla más general cambiando su comparación del if a:

**if** (player1Points!=player2Points)

Lo que la haría más genérica y ya no sería necesario tener 3 normal.

7.- Sequita score como parámetro de las funciones, simplificándolas.

8.-Extraer los métodos y usar Inline para que sean modificados en getScore.

9.-Se cambió los nombres de los números mágicos con Extract Constant.

**Advertencias**

Al extraer métodos fijarse si se asignan sus respectivos parámetros