

Simulacro Examen de Certificación de Pruebas de Software ISTQB

Nombre: _____ Fecha: _____

1) Un campo de entrada tiene el año de nacimiento entre 1900 y 2004. Los valores límite para las pruebas de este campo son:

- a. 0,1900,2004,2005
- b. 1900, 2004
- c. 1899,1900,2004,2005
- d. 1900, 1901,2003,2004

2) ¿Cuál de los siguientes métodos de prueba es no-funcional?

- a. Pruebas de Sistema
- b. Pruebas de Usabilidad
- c. Pruebas de rendimiento
- d. B y C

3) ¿Cuál de las siguientes herramientas estarían involucrados en la automatización de la prueba de regresión?

- a. Datos probador
- b. Límite probador
- c. Captura / reproducción
- d. Salida del comparador.

4) Una forma incorrecta de cobertura lógica es la siguiente:

- a. Cobertura de sentencia
- b. Cobertura de polo
- c. Cobertura de condición
- d. Cobertura de camino

5) ¿Cuál de las siguientes no es una característica de calidad según la norma ISO 9126?

- a. Funcionalidad
- b. Usabilidad
- c. Compatibilidad
- d. Mantenibilidad

6) Para probar la función, el programador tiene que escribir un _____, que llama a la función a ser probada y pasa los datos de prueba.

- a. Pseudocódigo
- b. Driver
- c. Proxy
- d. Ninguna de las anteriores

7) Prueba de Valor Límite se ajusta más a:

- a. Es lo mismo que las pruebas de partición de equivalencia
- b. Condiciones de prueba en el límite, por debajo y por encima de los bordes de entrada y salida de clases de equivalencia
- c. Pruebas de combinaciones en diferentes circunstancias de entrada
- d. Se utiliza en la estrategia para pruebas de caja blanca

8) La mejor definición de la calidad es

- a. La calidad es un trabajo
- b. Cero defectos
- c. Conformidad con los requisitos
- d. Trabajo tal como fue diseñado

9) Una de las razones clave por las que los desarrolladores tienen dificultades para probar su propio trabajo es la siguiente:

- a. La falta de documentación técnica
- b. La falta de herramientas de prueba en el mercado para los desarrolladores
- c. La falta de formación
- d. La falta de objetividad

10. Durante el proceso de desarrollo de software, en qué momento puede empezar el proceso de prueba?

- a. Cuando el código se ha completado.
- b. Cuando el diseño está completo.
- c. Cuando los requisitos de software han sido aprobados.
- d. Cuando el módulo de primer código está listo para las pruebas unitarias

11. En una reunión de revisión de un moderador es una persona que

- a. Toma acta de la sesión
- b. Media entre las personas
- c. Toma las llamadas telefónicas
- d. Escribe los documentos a ser revisados

12. Las pruebas de aceptación se basan en

- a. Requisitos
- b. Diseño
- c. Código
- d. Tabla de decisión

13. ¿Cuántas pruebas son suficientes?

- a. Esta pregunta es imposible de responder
- b. Esta pregunta es fácil de responder
- c. La respuesta depende del riesgo para su sector, contrato y los requisitos especiales
- d. Esta respuesta depende de la madurez de los desarrolladores

14. Una técnica de prueba común durante la prueba de componentes es

- a. Sentencia
- b. Pruebas de Usabilidad
- c. Pruebas de seguridad
- d. Pruebas de rendimiento

15. Cobertura de sentencia no compruebe lo siguiente.

- a. Las declaraciones que faltan
- b. Las ramas no utilizadas
- c. Código muertos
- d. Declaración sin usar

16. Verificación y validación independiente es

- a. Hecho por el Desarrollador
- b. Realizado por los ingenieros de prueba
- c. Hecho por la Administración
- d. Realizado por una entidad externa de la esfera de influencia del Proyecto

17. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta?

- a. La prueba es la misma garantía de calidad
- b. Las pruebas son una parte de la garantía de calidad
- c. Las pruebas no son parte de la garantía de calidad
- d. La prueba es lo mismo que la depuración

18. ¿Por qué es necesario probar?

- a. Porque las pruebas son un buen método para que no haya defectos en el software
- b. Porque la verificación y validación no son suficientes para conocer la calidad del software
- c. Porque las pruebas miden la calidad del sistema de software y ayuda a aumentar la calidad
- d. Porque las pruebas se encuentran más defectos que las revisiones e inspecciones.

19. Las pruebas de integración tienen las siguientes características

- I. Se puede hacer en forma incremental
- II. Siempre se realiza después de las pruebas del sistema
- III. Que incluye pruebas funcionales
- IV. Incluye pruebas no funcionales

- a. I, II y III son correctas
- b. I es correcta
- c. I, III y IV son correctas
- d. I, II y IV son correctas

20. Una serie de fallos críticos se presenta en el software. Todos los errores están en un módulo, relacionado con los informes. El director de pruebas decide hacer pruebas de regresión sólo en el módulo de informes.

- a. El director de pruebas debe hacer sólo las pruebas de regresión automatizadas.
- b. El director de pruebas está justificado en su decisión porque no hay error se ha corregido en otros módulos
- c. El director de pruebas sólo deberían hacer pruebas de confirmación. No hay necesidad de hacer pruebas de regresión prueba
- d. La regresión se debe hacer en otros módulos, ya que los errores de un módulo pueden afectar a otros módulos

21. ¿Qué de lo siguientes es correcto sobre las herramientas de análisis estático?

- a. Herramientas de análisis estático se utilizan sólo por los desarrolladores
- b. Los compiladores pueden ofrecer algún tipo de apoyo para el análisis estático
- c. Herramientas de análisis estático ayudar a encontrar fallas en lugar de los defectos
- d. Herramientas de análisis estático requiere la ejecución del código para analizar la cobertura

22. En las pruebas de sistema ...

- a. ... Tanto los requisitos funcionales y no funcionales deben ser probados
- b. ... Sólo los requisitos funcionales se ponen a prueba; los requisitos no funcionales son validados en una revisión
- c. ... Sólo los requisitos no funcionales se prueban, los requisitos funcionales son validados en una revisión
- d. ... Únicamente requisitos que se enumeran en el documento de especificación deben ser probados

23. ¿De la siguiente lista, cual contiene sólo pruebas no funcionales?

- a. La interoperabilidad (compatibilidad), pruebas de confiabilidad, las pruebas de rendimiento
- b. Las pruebas del sistema, las pruebas de rendimiento
- c. Las pruebas de carga, pruebas de tensión, pruebas de componentes, pruebas de portabilidad
- d. Prueba de varias configuraciones, pruebas beta, de pruebas de carga

24. Lo que hace una inspección diferente de otros tipos de revisión es?

- a. Es dirigido por un líder capacitado, utiliza la entrada formal, criterios de salida y listas de verificación
- b. Está dirigido por el autor del documento para ser inspeccionado
- c. Sólo puede ser utilizado para la revisión de diseño y código
- d. Está dirigido por el autor, utiliza listas de control, y recoge información para la mejora

25. ¿Cuál de las siguientes es una colección de clases de equivalencia válida para el siguiente problema: un campo entero deberá permitir solo los valores mayor o igual que 0 y menor de 15:

- a. Menos de 0, 0 a 15, más de 15
- b. Los números negativos, del 1 al 15, por encima de 15
- c. Menos de 1, 1 a 14, más de 15
- d. Menos de 0, 1 a 20

26. ¿Cuál de las siguientes técnicas pertenecen a las técnicas de caja negra?

- a. Estado de prueba de transición, las pruebas de código, pruebas de agilidad
- b. Partición de Equivalencias, transición de estado, tabla de decisiones
- c. Las pruebas del sistema, las pruebas de aceptación, la partición de equivalencia
- d. Sistema de pruebas de integración, pruebas de sistemas, pruebas de tabla de decisiones

27. Un sistema de gestión de defectos tendrá un seguimiento de la situación de todos los defectos registrados y el cumplimiento de reglas sobre cómo cambiar estados. Si su tarea es poner a prueba el seguimiento de estado, el mejor método sería:

- a. Pruebas basadas en lógica
- b. Caso de uso basado en pruebas
- c. Prueba de Transición de Estados.
- d. Pruebas sistemáticas de acuerdo con el modelo V

28. ¿Cuál de los siguientes elementos no tiene que ser dado en un informe de incidentes?

- a. El número de versión del objeto de prueba
- b. Los datos de prueba y el medio ambiente utilizados
- c. Identificación del caso de prueba que no
- d. Las instrucciones sobre cómo corregir el fallo

29. Modelo en V es lo siguiente:

- a. Un modelo de desarrollo de software que muestra cómo las actividades de pruebas se integran con Fases de desarrollo de software
- b. Un software de ciclo de vida del modelo que no es relevante para las pruebas
- c. El software oficial para el desarrollo y las pruebas del ciclo de vida del modelo ISTQB
- d. Una prueba del ciclo de vida de un modelo, incluyendo las fases de la unidad, la integración del sistema y la aceptación

30. Error guessing:

- a) Complemento de técnicas formales de diseño de pruebas.
- b) Sólo se puede utilizar en las pruebas de componentes, integración y sistema.
- c) sólo se realiza en las pruebas de aceptación del usuario.
- d) no es repetible y no deben ser utilizados.

31. ¿Cuál de los siguientes enunciados es falso?

- a) En un sistema dos fallas diferentes podrían tener gravedades diferentes.
- b) Un sistema es necesariamente más confiable después de depurar para el retiro de una falla.
- c) Una falla no necesariamente afecta la confiabilidad de un sistema.
- d) Errores no detectados podrían resultar en fallas y eventualmente en comportamiento incorrecto.

32.Cuál de las siguientes declaraciones, sobre las herramientas de captura y repetición, NO es correcta:

- a) Son utilizadas para soportar pruebas multiusuario.
- b) Son utilizadas para capturar y animar requisitos de usuario.
- c) Son las herramientas CAST más frecuentemente compradas.
- d) Capturan aspectos del comportamiento del usuario.

33. Caracteriza el costo de las fallas:

- a) Son más baratas de arreglar Si se encuentran en las fases de desarrollo tempranas y más costosas de arreglar en las Últimas de prueba.
- b) Son más fáciles de encontrar durante la prueba de sistema pero más costoso de arreglar entonces.
- c) Las fallas son lo más barato de encontrar en las fases de desarrollo tempranas pero más costosas de arreglar en ese entonces.

Aunque las fallas son lo mas costoso de encontrar durante las fases de desarrollo tempranas, son lo mas barato de arreglar en ese entonces.

34 ¿Qué de lo siguiente NO constituirá parte de un plan de pruebas normalmente?

- a) Las Características a ser evaluadas
- b) Informe de incidentes
- c) Riesgos
- d) Cronograma

35. ¿Cuál es la diferencia principal entre un walkthrough y una inspección?

- a) Una inspección es liderada por el autor, mientras que un walkthrhough es liderado por un moderador entrenado.
- b) Una inspección tiene un líder entrenado, mientras que un walkthrhough no tiene ningún líder.
- c) Los autores no están presentes durante las inspecciones, mientras que si están presentes durante los walkthrough.
- d) Un walkthrough es liderado por el autor, mientras que una inspección es liderado por un moderador entrenado.

36. ¿Que de lo siguiente describe el mayor beneficio de la verificación al inicio del ciclo de vida de desarrollo?

- a) Permite la identificación de los cambios en los requisitos de usuario.
- b) Facilita la creación oportuna del ambiente de prueba.
- c) Reduce la multiplicación de defectos.
- d) Permite que los tester se involucren temprano en el proyecto.

37. La prueba de integración en su ámbito más pequeño:

- e) Prueba los componentes individuales que han sido desarrollados.
- f) B. Prueba las interacciones entre módulos o subsistemas.
- g) C. Solamente usa componentes que constituyen parte del sistema en vivo.
- h) D. Prueba interfaces para otros sistemas.

38. Lo más importante sobre el diseño temprano de pruebas es que:

- a) Hace los preparativos de pruebas más fáciles.
- b) Quiere decir que las inspecciones no son requeridas.
- c) Puede prevenirla multiplicación de fallas.
- d) Encontrará todas las fallas.

39. ¿Cuál de las siguientes declaraciones sobre las revisiones es verdadera?

- a) Las revisiones no pueden ser hechas sobre especificaciones de requisitos de usuario.
- b) Las revisiones son la manera menos rápida de probar código.
- c) Las revisiones tienen poca probabilidad de encontrar fallas en los planes de prueba.
- d) Las revisiones deberían ser hechas sobre las especificaciones, el código y los planes de prueba.

40. Analice el siguiente procedimiento:

Pregunte: "¿Que tipo de boleto requiere, un solo trayecto o con regreso?"

Si el cliente requiere el "Regreso"

Pregunta: "¿Qué precio, Estándar o día-barato?"

Si el cliente responde "día-barato"

Diga: "Eso vale 5000"

Sino

Diga: "Eso vale 8000"

Endif

Sino

Diga: "Eso vale 4000"

Endif

Determine el número mínimo de casos de prueba que son necesario para asegurar que todas las preguntas han sido hechas, todas combinaciones han ocurrido y todas las respuesta dadas

- a) 3
- b) 4
- c) 5
- d) 6