Servicio de Informática

EJERCICIO 04 03



Recursos globales e imágenes

Vamos a usar el ejercicio anterior para añadir un logotipo en la parte superior de la página.

Utilizar las imágenes logo es.gif y logo va,gif.

Almacenaremos las direcciones del las imágenes en recursos globales para poder utilizarlas en otras páginas.

Crear también en los ficheros de recursos locales las cadenas correspondientes a las propiedades ToolTip, Title y AlternateText. ¿qué problema tenemos?

Modificar el método InitializeCulture para que si el idioma es distinto de "es" o "ca" se ponga por defecto en uno de ellos (el que más os guste). ¿es necesario esto?

Usaremos la clase Claseldioma para crear una variable llamada _descripcionBD que tendrá las descripciones según el idioma:

Dato leído de la base de datos Dada llegida de la base de dades Data read from the database

Lo mostraremos al final del formulario según el idioma actual de la página

