

# Aplicaciones multi idioma

## global.asax



```
<%@ Application Language="C#" %>
<script runat="server">
void Application Start(object sender, EventArgs e) {
  Application["UsersOnline"] = 0;
void Session Start(object sender, EventArgs e) {
   Application.Lock();
   Application["UsersOnline"] = (int)Application["UsersOnline"] + 1;
   Application.UnLock();
void Session End(object sender, EventArgs e) {
   Application.Lock();
   Application["UsersOnline"] = (int)Application["UsersOnline"] - 1;
   Application.UnLock();
</script>
```

## Administración sitios web



### web.config

```
<appSettings>
  <add key="miClave" value="Hola Sergi" />
</appSettings>
```

#### Leer el valor

```
Response.Write (ConfigurationManager.AppSettings["miClave"]);
```

#### Cambiar el valor

```
ConfigurationManager.AppSettings["miClave"] = "Hola Juan";
Response.Write("<br/>" + ConfigurationManager.AppSettings["miClave"]);
```

### Idiomas del cliente



#### Request. UserLanguages

```
// Muestra las preferéncias de lenguaje.
string[] types = Request.UserLanguages;
if (types != null) {
  Response.Write("<br />Lenguajes aceptados:");
  foreach (string s in types) {
    Response.Write("<br/>" + s);
  }
}
```

# Definir el idioma de la aplicación



```
using System.Globalization;
using System.Threading;
```

### Estabecer el idioma de la aplicación en valenciano

```
protected override void InitializeCulture()
{
    Thread.CurrentThread.CurrentCulture = CultureInfo.CreateSpecificCulture("ca");
    Thread.CurrentThread.CurrentUICulture = new CultureInfo("ca");
    base.InitializeCulture();
}
```

## Acceso a recursos globales



#### elementosComunes.resx

App_GlobalResourtosComunes.resx* Default.aspx.cs* Default.aspx Página de inicio				
	Bo Cadenas → 🖺 Agregar recurso → 🗙 Quitar recurso   📰 →   Modificador de acceso:			
		Nombre	Valor	Comentario
		tituloGeneral	Aplicación de Mantenimiento	
	<b>*</b> *	String1		

GetGlobalResourceObject("elementosComunes", "tituloGeneral")

Resources.elementosComunes.tituloGeneral

### Imágenes

imagenLogo.ImageUrl = Resources.elementosComunes.logo;



### Claseldioma

#### Clase estática

Trabajar con varios idiomas en las cadenas de información de una clase

```
using ua;
_idioma = ClaseIdioma.ConvierteIdioma(elIdioma);

private string[] _descripcion = new string[ClaseIdioma.NumeroIdiomas];
_descripcion[(int) ClaseIdioma.Idioma.Espanyol] = "Buenos dias";
_descripcion[(int) ClaseIdioma.Idioma.Valenciano] = "Bon dia";
_descripcion[(int) ClaseIdioma.Idioma.Ingles] = "Good Morning";
_descripcion[_idioma]
```



### Clase Idioma

Obtener identificadores de idioma de CV

```
ClaseIdioma.ObtenExtensionCVText( idioma)
```

ClaseIdioma.ObtenExtensionCVNum( idioma)