



COMEDOR AUTOMATIZADO DE MASCOTAS

ANA AMAYA , DIEGO ZEA, DAVID FÚQUENE



CONTENIDO



01

INTRODUCCIÓN Y PROBLEMA

02

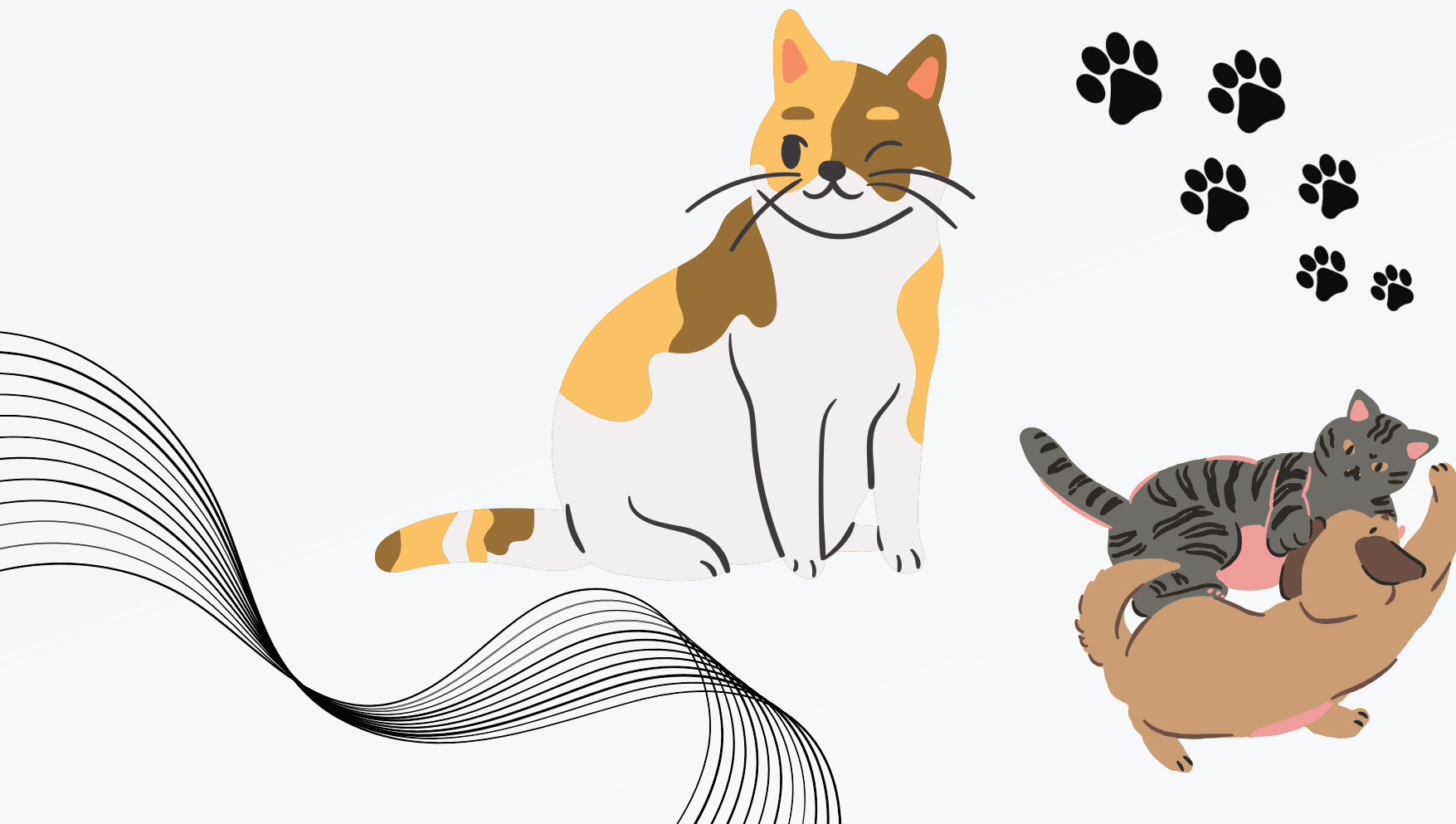
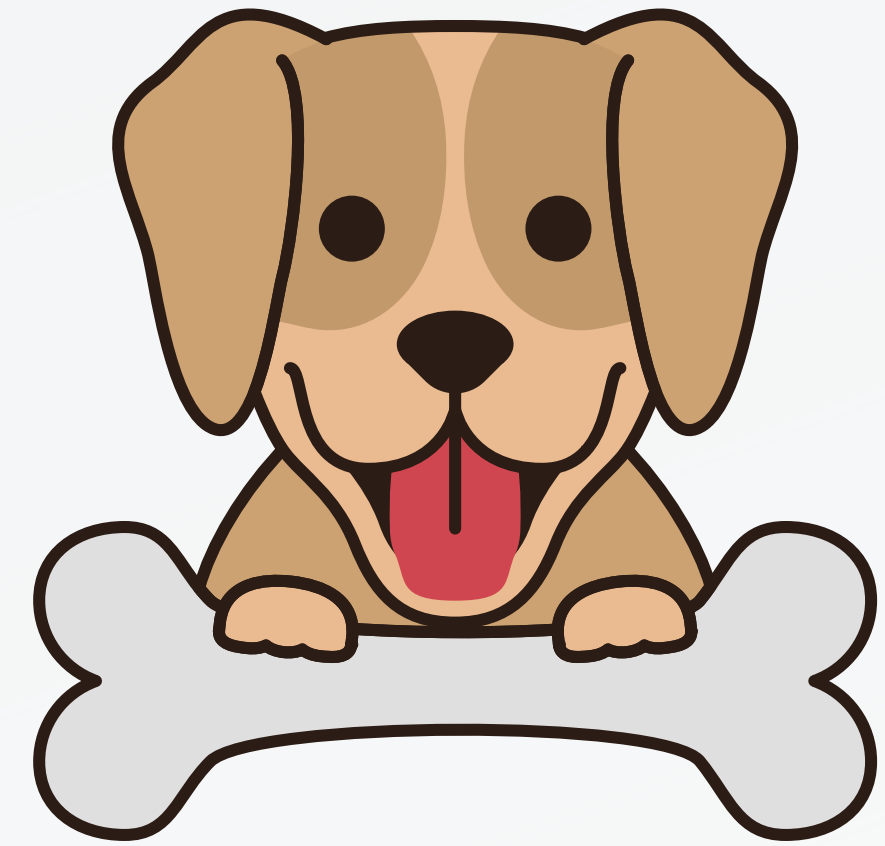
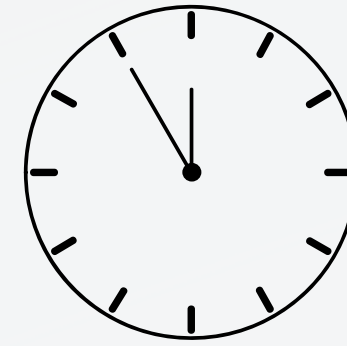
PROTOTIPO DEL PROYECTO

03

COMPONENTES DEL PROYECTO

INTRODUCCIÓN

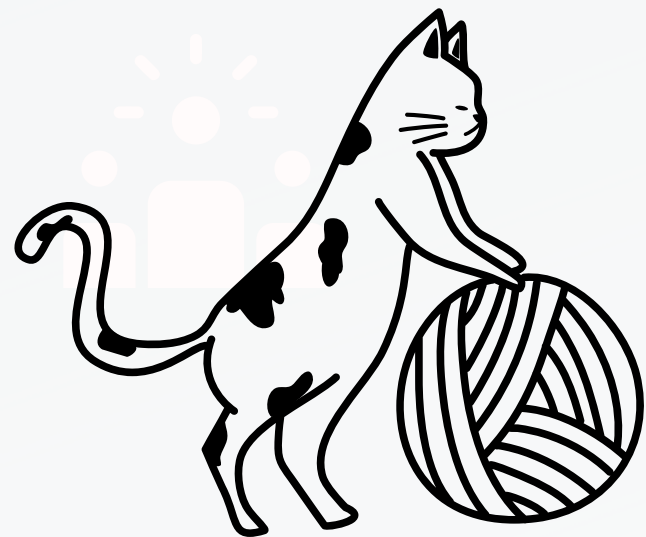
Muchas veces, por cuestiones de trabajo, estudio, situaciones, etc, se está fuera de casa, lo que amerita ciertos problemas tales como lo son nuestras mascotas.



A pesar de que en algunos casos específicos, nuestras mascotas pueden mantenerse solas, en jornadas muy amplias se generan múltiples problemas, tales como la comida y el agua del animal.

PROTOTIPO

Es por esto que surge la idea de este prototipo, el cuál se basa en un dispensador automático, programado por el usuario, para que en momentos en el que no este disponible para dar la comida a su mascota, este dispositivo pueda regular y administrar la distribución de comida.



COMPONENTES Y FUNCIONAMIENTO

El dispositivo está controlado y manejado por una ESP32, y su sistema de dispensación consta de un tornillo motorizado por un servomotor de 360°, el cuál será accionado mediante una aplicación en un dispositivo móvil, el cuál tenga acceso a internet.

