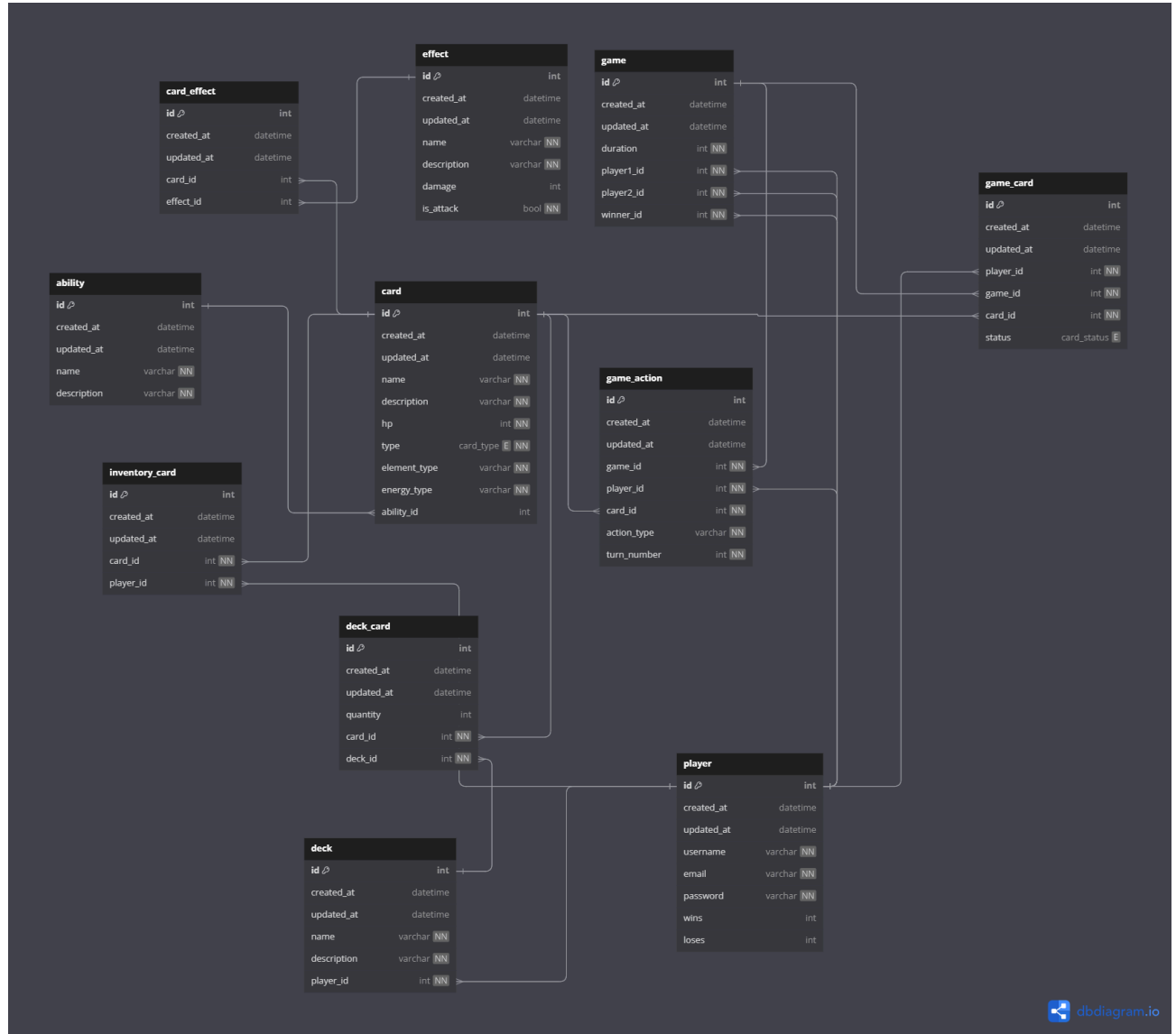


Diego Abdo

A01783808

Esquema Base de Datos



Enlace para ver Esquema a Detalle

<https://dbdiagram.io/d/Pokemon-65d4f587ac844320ae9a8f96>

Tabla Card:

- Almacena datos sobre cada carta.
- Una carta puede o no tener una habilidad.
- Las cartas pueden ser de diferentes tipos.
- Las cartas pueden ser de diferentes tipos elementales.

Tabla Ability

- Almacena datos sobre las habilidades de los pokemón.

Tabla Player:

- Almacena datos del jugador, incluyendo victorias y derrotas.

Tabla Deck:

- Almacena los datos sobre los mazos creados por un jugador.

Tabla Inventory_Card:

- Establece una relación muchos a muchos entre las cartas y el inventario del jugador.

Tabla Deck_Card:

- Establece una relación muchos a muchos entre las cartas y los mazos de los jugadores.

Tabla Game:

- Guarda los datos sobre un juego.

Tabla Game_Card:

- Establece una relación muchos a muchos entre las cartas y juegos.
- Contiene un status de la carta para indicar en qué parte lugar está la carta en el juego.

Tabla Game_Action:

- Almacena información sobre cada acción de un jugador en un juego.
- Conectada con las tablas game, player y card, proporcionando detalles sobre cuándo, por quién y con qué carta se realizó una acción
- Establece relaciones uno a muchos con el juego, el jugador, y la carta de la acción.

Tabla Effect:

- Almacena datos sobre los efectos de las cartas.

Tabla Card_Effect:

- Establece una relación muchos a muchos entre cartas y efectos.