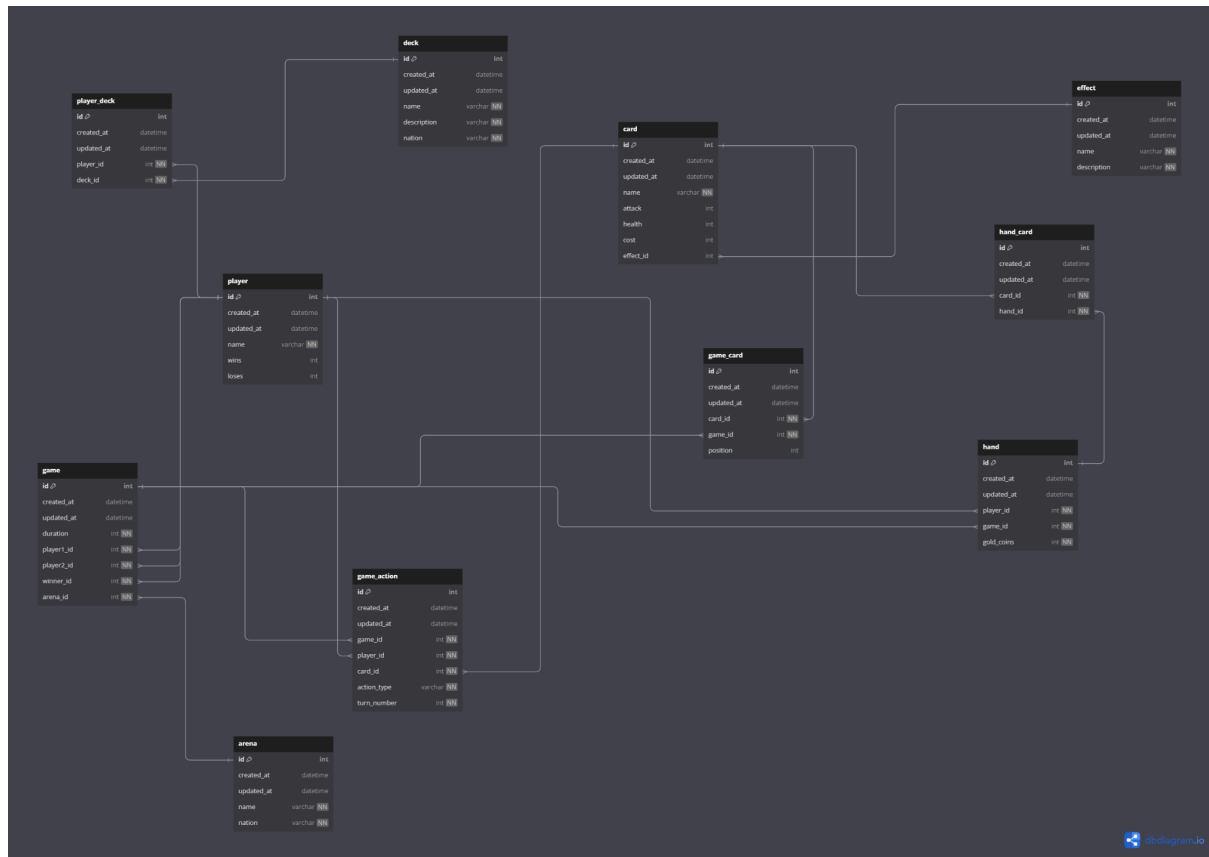


Diego Abdo  
Isaac Shakalo  
Andres Gomes

## Esquema Base de Datos



## Enlace para ver Esquema a Detalle

<https://dbdiagram.io/d/Videojuego-65de27e55cd0412774f3109c>

Tabla Card (carta):

- Almacena datos sobre cada carta, incluyendo sus atributos (ataque, salud, costo).
- Conectada con la tabla effect a través de effect\_id, indicando el efecto especial de la carta.

Tabla player (jugador):

- Almacena datos del jugador, incluyendo victorias y derrotas.

Tabla deck (mazo):

- Representa mazos predefinidos con un nombre, descripción y nación asociada.

Tabla player\_deck (mazo del jugador):

- Establece una relación muchos a muchos entre jugadores y los mazos que utilizan.

Tabla game (juego):

- Contiene datos sobre cada juego, incluyendo duración, jugadores involucrados, ganador y la arena utilizada.
- Establece relaciones uno a muchos para los jugadores, el ganador del juego, y la arena del juego.

Tabla game\_action (acción de juego):

- Almacena información sobre cada acción de un jugador en un juego.
- Conectada con las tablas game, player y card, proporcionando detalles sobre cuándo, por quién y con qué carta se realizó una acción

- Establece relaciones uno a muchos con el juego, el jugador, y la carta de la acción.

Tabla arena (arena):

- Contiene información sobre diferentes arenas utilizadas en los juegos.
- Conectada con la tabla game para asociar una arena específica con cada juego.

Tabla hand (mano):

- Representa la mano del jugador en un juego, con cartas aún no jugadas en la arena.
- Conectada con las tablas player y game para identificar al jugador y al juego asociados con la mano.

Tabla hand\_card (carta de mano):

- Forma una relación de muchos a muchos entre cartas y manos, indicando qué cartas están en qué manos.

Tabla game\_card (carta de juego):

- Representa las cartas jugadas en la arena de un juego, estableciendo una relación de muchos a muchos entre las cartas y el tablero de juego.
- También contienen la posición de la carta en el tablero de juego.

Tabla effect (efecto):

- Almacena datos sobre los efectos de las cartas.
- Conectada con la tabla card a través de effect\_id, asociando cada carta con un efecto específico.