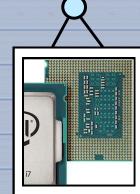


CPU

Es el cerebro de la computadora, encargado de procesar los datos e instrucciones para ejecutar la acción solicitada.



CPU

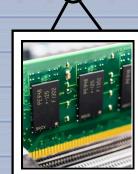


SOFTWARE

Son las instrucciones y el medio para operar el Hardware, lo componen elementos no tangibles como datos, programas y procesos necesarios para que funcione el equipo.

MEMORIAS

Se observan memorias ROM, que son memorias no volátiles con instrucciones de arranque y memorias RAM que son memorias volátiles utilizadas para almacenar datos cuando se procesan



Memoria



almacenamiento

MEDIOS DE ALMACENAMIENTO

Son los dispositivos donde se almacenan los datos conocidos como archivos, estos pueden ser imágenes, documentos, programas. El mas común es el Disco Duro.

CONECTIVIDAD

Se pueden encontrar chips de conectividad en las computadoras de distintos tipos, generalmente chips wifi y bluetooth



Conectividad



PERIFERICOS

También conocidos como dispositivos de entrada y salida. Estos son el puente de comunicación entre la computadora y el usuario.

Universidad UPAV. (s.f.). Contenidos de la Unidad 1. Recuperado de http://www.universidadupav.edu.mx/documentos/BachilleratoVirtual/Contenidos_ PE_UPAV/1Trimestre/INF%201/Unidad1/tema.pdf