**Documentação Banco de Dados**

**Nome do banco de dados:**

RpgBdUc10

**Desenvolvido por:**

Diego Paixão

**Histórico de Versionamento**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versão** | **Data** | **Contribuidor** | **Descrição** |
| 0.1 | 02/11 | Diego Paixão | Modelagem de banco de dados |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sumário

[1 Introdução 3](#_Toc110624618)

[2 Regras de Negócio 3](#_Toc110624619)

[3 Escopo 3](#_Toc110624620)

[4 Requisitos 3](#_Toc110624621)

[5 Modelagem 4](#_Toc110624622)

[5.1 DER 4](#_Toc110624623)

[5.2 Modelo Conceitual 4](#_Toc110624624)

# Introdução

Este documento trata da criação de um banco de dados para um jogo de RPG.

# Regras de Negócio

A regra de negócio que será aplicada é a de gerenciamento inteligente de recursos, pautado nos pilares de otimização dos custos, do tempo de execução da ação e da visão de cliente.

# Escopo

Banco de dados para armazenamento de dados de um jogo RPG. Dentro deste banco de dados estarão armazenadas as informações dos usuários, personagens, classes dos personagens, e habilidades dos personagens.

# Requisitos

Para a criação deste banco de dados se torna essencial a modelagem DER e conceitual e a instalação do Microsoft SQL server.

# Modelagem

## DER

## Modelo Conceitual

