

Ejercicio 8: Porcentajes, IVA e inversiones

1. Escribir un algoritmo que calcula el precio con todos los impuestos incluidos (TII) para un precio sin impuestos y un porcentaje de IVA dado.

Algoritmo PRECIO

PRECIO(P: REAL) : REAL

Calcular precio con todos los impuestos

Entrada:

P: REAL

Precio sin impuestos

i: REAL

Porcentaje IVA

Precondición:

Datos de entrada ≥ 0

Variables:

Pf: REAL

Precio final con el impuesto añadido

Realización:

$Pf = P \times (i/100)$: REAL

Postcondición:

Resultado= REAL(Pf)

Fin PRECIO

2. Escribir un algoritmo que calcula el importe de los intereses generados por un capital invertido a un interés dado durante un tiempo dado, expresado en meses.

Algoritmo INTERÉS

Dada una cuenta bancaria y un Interés simple
calcular el importe de los intereses generados

Entrada:

Ci: ≥ 0
Capital inicial

Variables:

Cf: REAL
Capital final con los intereses añadidos
T: REAL
Tiempo
i: REAL
Porcentaje IVA
Ta: REAL
Tiempo en años
Ig: REAL
Interés generado

Realización:

$Ta = t/12$: REAL
 $Cf = Ci \times (1 + (i/100)Ta)$: REAL
 $Ig = Cf - Ci$: REAL

Postcondición:

Resultado = REAL(Ig)

Fin INTERÉS

Ejercicio 9: Media aritmética ponderada

1. Escribir un algoritmo que calcula la media aritmética de tres números dados.

Algoritmo MEDIA

Calcular la media de 3 números

Entrada:

n1, n2, n3: REAL

Números a introducir

Realización:

S = n1 + n2 + n3 : REAL

Suma de los 3 números

Vf = S / 3: REAL

Valor final

Postcondición:

Resultado = REAL(Vf)

Fin MEDIA

2. La misma pregunta para una media ponderada cuando se dan los números y los coeficientes de ponderación.

Algoritmo MEDIA_PONDERADA

Calcular la media ponderada

Entrada:

n1, n2, n3: REAL

Números a introducir

p1, p2, p3: REAL

Porcentajes de los números

Realización:

$V_f = n1 \times p1 + n2 \times p2 + n3 \times p3$: REAL

Valor final de la media ponderada

Postcondición:

Resultado= REAL(V_f)

Fin MEDIA_PONDERADA

Ejercicio 10: Área del triángulo

1. Escribir un algoritmo que calcule el área de un triángulo del que se da la medida de un lado y la de la altura relativa a este lado.

Algoritmo ÁREA_TRIÁNGULO

Calcular el área del triángulo

Entrada:

L: REAL

Lado 1

H: REAL

Altura Lado2

Realización:

$Rf = (L \times H) / 2$: REAL

Resultado final

Postcondición:

Resultado= REAL(Rf)

Fin ÁREA_TRIÁNGULO

2. ¿Se puede utilizar este algoritmo para un triángulo rectángulo si se dan las medidas de sus dos lados perpendiculares?

Sí, ya que al ser perpendiculares uno de los 2 lados actúa como la altura y el otro como la base respectivamente.

Algoritmo ÁREA_TRIÁNGULO_LADOS

Calcular el área del triángulo dados 2 lados perpendiculares

Precondición:

Ángulo entre Lado 1 y Lado 2 ($\theta = 90^\circ$)

Entrada:

L1, L2: REAL

Lados dados

Realización:

$Rf = (L1 \times L2) / 2$: REAL

Resultado final

Postcondición:

Resultado= REAL(Rf)

Fin ÁREA_TRIÁNGULO_LADOS

Ejercicio 11: Salario y horas extra

Escribir el algoritmo que calcula el importe de las horas extra que hay que pagar, a partir del salario mensual bruto y de la cantidad de horas extra.

Algoritmo Salario_Horas_Extra

Establece la paga de horas extra “He” para un salario mensual bruto “SMB”

Entrada

SMB: REAL

Importe del salario mensual bruto

He: ENTERO

Cantidad de horas extra del mes a remunerar

Precondición:

SMB > 0

He ≥ 0

Variables:

Hm: ENTERO (8)

Horas máximas

P1 : REAL (1,25)

Precio de HorasMax1 primeras horas extra

P2 : REAL (1,5)

Precio de las otras horas extra

He1 : ENTERO

Cantidad de horas extra con Precio 1 %

He2 : ENTERO

Cantidad de horas extra con Precio 2 %

PH: REAL

Precio hora bruto de base

Realización:

Cálculo de la cantidad de horas

He1 = inf(He, Hm)

He2 = sup(He - Hm, 0)

Cálculo del pago de las horas extra

Resultado = PH x (He1 x P1 + He2 x P2)

Postcondición:

Fin He

Impuestos del estado (I): REAL

ResultadoFinal: REAL (SMB + Resultado) x I

Cálculo del resultado final "ResultadoFinal"

Fin Salario_Horas_Extra

Además he creado el algoritmo que establece el precio hora bruto

Algoritmo Precio_Hora_Bruto

Precio_Hora_Bruto (SMB: REAL) : REAL

El precio hora bruto "PHB" correspondiente al salario mensual bruto "SMB"

Precondición

SMB > 0

Constante

NSem: ENTERO (52)

Número de semanas de trabajo

HSem: ENTERO (40)

Número de horas de trabajo semanales

Realización

Cálculo del precio hora "PH"

Resultado = SMB x 12,0 / (HSem x NSem)

Postcondición:

Resultado = salario_mensual_bruto x 12,0 / REAL(40 x 52)

Fin Precio_Hora_Bruto

Ejercicio 12: Cuenta de depósito

Se considera las cuentas de depósitos alojadas en un banco por los clientes. Solo se permite hacer una retirada si el saldo que queda en la cuenta no es negativo.

1. Definir el tipo de datos CUENTA.
2. Definir las operaciones aplicables.

En determinadas circunstancias y para determinados clientes, la banca autoriza un descubierto limitado y temporal.

3. Volver a hacer las definiciones previas para permitir estos descubiertos.

Primero, he creado el algoritmo que se encarga de crear la cuenta bancaria.

Algoritmo Abrir_cuenta

Abrir_cuenta(C: CUENTA ; Si: REAL)

Crear la cuenta "C" con un saldo inicial "Si"

Precondición

Si > 0

Realización

Cs = Si

El saldo de la cuenta (Cs) es igual al Saldo inicial (Si)

Postcondición

Des = 0

El descubierto no está autorizado

Antiguo(Si) = Si

Cs = Si

Fin Abrir_cuenta

Segundo, he creado el algoritmo que permite abonar dinero a la cuenta.

Algoritmo Abonar

Abonar(C: CUENTA ; D : REAL)

Dinero “D” de la cuenta

Saldo “Sal”

Precondición

$Cs > 0$

$D > 0$

Realización

$Cs = Cs + D$

Postcondición

El descubierto autorizado “Des” y el Dinero “D” no se modifican

$\text{Antiguo}(C).D = D$

$\text{Antiguo}(C).Des = Des$

El saldo aumenta con el dinero “D”

$Cs = \text{Antiguo}(C).Sal + D$

Fin Abonar

Tercero, he creado el algoritmo que permite consultar la cuenta.

Algoritmo Consultar

Consultar(C : CUENTA) : REAL

El saldo “Sal” de la cuenta “C”

Precondición

$C.Sal > 0$

Realización

$\text{Resultado} = C.Sal$

Postcondición:

$\text{Resultado} = \text{REAL}(C.Sal)$

Fin Consultar

Cuarto, he creado el algoritmo que permite cargar la cuenta con débito.

Algoritmo Cargar

Cargar(c : CUENTA ; Deb : REAL)

Carga la cuenta "C" con el débito "Deb"

Precondición

$Cs > 0$

$Deb > 0$

$Cs + C.Des \geq Deb \geq 0$

Realización

abonar(C , $-Deb$)

Postcondición

El descubierto autorizado "Des" y el débito "Des" no se modifican

$Antiguo(C).Des = Des$

$Antiguo(Deb) = Deb$

Al saldo "Sal" se le resta el débito "Deb"

$C.Sal = Antiguo(C).Sal - Deb$

Fin Cargar

Quinto, he creado el algoritmo que permite ver si la cuenta es deudora.

Algoritmo Deudora

Deudora (C : Cuenta) : Booleano

¿Es la cuenta "C" deudora?

Precondición

$C.Sal > 0$

Realización

$Resultado = (-C.Des \leq C.Sal \leq 0)$

Postcondición:

$Resultado = REAL(-C.Des \leq C.Sal \leq 0)$

fin Deudora

Sexto, he creado el algoritmo que permite ver si la cuenta es acreedora.

Algoritmo Acreedora
<p>Acreedora (C: CUENTA) : BOOLEANO</p> <p># ¿Es la cuenta “C” acreedora?</p> <p>Precondición</p> <p>C.Sal > 0</p> <p>Realización</p> <p>Resultado = (C.Sal > 0)</p> <p>Postcondición:</p> <p>Resultado = REAL (C.Sal > 0)</p> <p>Fin Acreedora</p>

Séptimo, he creado el algoritmo que permite abrir una cuenta con el descubierto autorizado.

Algoritmo Abrir_Descubierto_Autorizado
<p>Abrir_cuenta(C: CUENTA ;Si: REAL ;DesMax: REAL)</p> <p># Abrir una cuenta “C” con un saldo inicial “Si” y un descubierto máximo</p> <p># “DesMax”</p> <p>Precondición</p> <p>Si > 0</p> <p>DesMax ≥ 0</p> <p>Realización</p> <p>C.Des = DesMax</p> <p>C.Sal = Si</p> <p>Postcondición:</p> <p>C.Des = REAL(DesMax)</p> <p>C.Sal = REAL(Si)</p> <p>Fin Abrir_Descubierto_Autorizado</p>

Y por último, he creado el algoritmo que permite abrir una cuenta con el descubierto autorizado con una duración establecida.

Algoritmo Abrir_Descubierto_Autorizado_Duración

Algoritmo Abrir_cuenta

```
# Abrir una cuenta "C" con un saldo inicial "Si" y un descubierto  
# máximo "DesMax" durante una duración máxima "DurMax" y una fecha  
# descubierta "Fd"
```

Entrada

```
C : CUENTA  
Si : REAL  
DesMax: REAL  
DurMax: FECHA
```

Precondición

```
Si > 0  
DesMax ≥ 0  
DurMax ≥ 0
```

Realización

```
C.Des= DesMax  
C.Sal= Si  
C.DurMax = DurMax  
C.Fd= 0
```

Postcondición:

```
C.Des= REAL(DesMax)  
C.Sal= REAL(Si)  
C.DurMax = REAL(DurMax)  
C.Fd= 0
```

fin Abrir_Descubierto_Autorizado_Duración