

Informe programación lineal

Diego de Santos del Río

18 de Septiembre, 2023

Primero voy a definir que tanto los espadachines, arqueros y jinetes son números positivos enteros, con lo que defino las siguientes ecuaciones:

$$0 \leq \text{espadachines} \leq \infty$$

$$0 \leq \text{arqueros} \leq \infty$$

$$0 \leq \text{jinetes} \leq \infty$$

Pero tenemos unas restricciones con los recursos que van a generar un problema el cual tenemos que resolver de la forma más óptima:

$$60 \times \text{espadachines} + 80 \times \text{arqueros} + 140 \times \text{jinetes} \leq 1200$$

$$20 \times \text{espadachines} + 10 \times \text{arqueros} \leq 800$$

$$40 \times \text{arqueros} + 100 \times \text{jinetes} \leq 600$$

Expresando así las restricciones de comida, madera y oro respectivamente.

El objetivo es reclutar el ejército con mayor poder en función de la siguiente tabla:

Ejército	Poder
Espadachín	70
Arquero	95
Jinete	230

Con esto obtenemos la siguiente ecuación:

$$\text{Máx } (70 \times \text{espadachines} + 95 \times \text{arqueros} + 230 \times \text{jinetes})$$

Implementando esto en nuestro código:

```
# Importo la librería ortools
from ortools.linear_solver import pywraplp
# Creo el solver
solver = pywraplp.Solver('Maximiza el poder del ejército',
                          pywraplp.Solver.GLOP_LINEAR_PROGRAMMING)

# Defino las variables con IntVar ya que son números enteros
espadachines = solver.IntVar(0, solver.infinity(), 'espadachines')
```

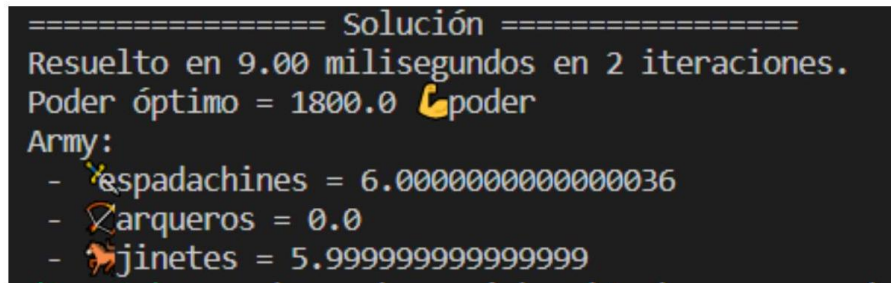
```

arqueros = solver.IntVar(0, solver.infinity(), 'arqueros')
jinetes = solver.IntVar(0, solver.infinity(), 'jinetes')

# Incluyo las restricciones
solver.Add(espadachines*60 + arqueros*80 + jinetes*140 <= 1200) # Comida
solver.Add(espadachines*20 + arqueros*10 <= 800)                # Madera
solver.Add(arqueros*40 + jinetes*100 <= 600)                    # Oro
# Máximo la función objetivo
solver.Maximize(espadachines*70 + arqueros*95 + jinetes*230)
# Resuelvo el problema
status = solver.Solve()
# Imprimo la solución si es óptima
if status == pywraplp.Solver.OPTIMAL:
    print('===== Solución =====')
    print(
        f'Resuelto en {solver.wall_time():.2f} con {solver.iterations()} iteraciones.')
    print(f'Poder óptimo = {solver.Objective().Value()} poder')
    print('Army:')
    print(f'espadachines = {espadachines.solution_value()}')
    print(f'arqueros = {arqueros.solution_value()}')
    print(f'jinetes = {jinetes.solution_value()}')
else:
    print('El problema no tiene solución óptima.')

```

Obtenemos el siguiente resultado:



```

===== Solución =====
Resuelto en 9.00 milisegundos en 2 iteraciones.
Poder óptimo = 1800.0 🐉 poder
Army:
- 🏹 espadachines = 6.0000000000000036
- 🏹 arqueros = 0.0
- 🐉 jinetes = 5.999999999999999

```

Por lo tanto, lo óptimo son 6 espadachines y 6 jinetes de forma que obtenemos el máximo de poder acorde a las restricciones impuestas.

Es importante recalcar que he resuelto el problema utilizando el solucionador de problemas de optimización lineal de OR-Tools llamado GLOP (Paquete de optimización lineal de Google), el cual utiliza el método Simplex junto a técnicas avanzadas de optimización como el método de punto interior o método de la barrera para poder resolver este tipo de problemas