Reglamento



M-TECH ENGINEERS









Índice

- **1** Presentación
- **2** Especificaciones del robot
- Zonas de competencia
- **A Evaluación**
- **5** Penalizaciones









¶ Presentación

M-Tech Engineers consiste en desarrollar un proyecto robótico que optimice actividades cotidianas y/o ayude a resolver problemáticas del mundo real. Tu proyecto deberá ser innovador y funcional y podrá abarcar cualquier ámbito en el que los robots puedan colaborar.

A través de esta categoría desarrollarás tu creatividad y el pensamiento crítico para buscar mejoras, así como también emprender por medio de la innovación.

La categoría M-Tech Engineers permitirá la participación de estudiantes del estado de Guanajuato, pertenecientes al nivel de educación superior que hayan completado su registro, durante el periodo de inscripciones.

Consulta los puntos tres y cuatro de la convocatoria general para conocer el proceso completo de inscripción.

Especificaciones del robot

Tu equipo deberá presentarse a la competencia con su proyecto robótico ya construido y programado para concursar, el software y hardware serán libres, por lo que no se restringe el uso de ningún kit de competencia, sólo deberán apegarse a los lineamientos solicitados a continuación:



El proyecto robótico deberá ser preferentemente autónomo o con limitadas intervenciones a través de ordenadores o dispositivos, para que cumpla con la función propuesta.











Sólo será válido presentar un proyecto por equipo y es indispensable que lleven el material necesario para su funcionamiento (robot, ordenador, dispositivo móvil, etc.)

Es importante que tu equipo mencione en el formato de registro las dimensiones del proyecto y/o si llevará alguna pista o circuito para la demostración, con el fin de considerar el espacio y brindarles condiciones óptimas para el desarrollo de la competencia.

3 Zonas de competencia

La competencia de M-Tech Innovations se dividirá en tres zonas:

Zona de Régistro

El día del evento, tu equipo deberá presentarse en la <u>Zona de Registro</u>, en el horario indicado en el programa del evento, que será publicado en la <u>página de M-Tech.</u>

Es fundamental que tu equipo presente el correo de confirmación enviado al completar el registro, para poder acceder a la competencia.

Zona Técnica

Posterior al registro, tu equipo tendrá 20 minutos para prepararse en la <u>Zona</u> <u>Técnica</u>, un espacio donde se les asignará una mesa y una toma de corriente colectiva, para realizar pruebas y detallar el robot antes de su <u>participación</u>.









Zona de Competencia

Cuando los equipo terminen de detallar sus robots, pasarán a la **Zong de Competencia**, donde se les asignará una mesa individual para exponer el proyecto tanto al jurado como al público que visite el stand (formato tipo feria de ciencias).

Tendrán permitido llevar material de apoyo visual para la exposición de su proyecto, que únicamente podrá ser utilizado dentro de su stand.

Tu equipo deberá presentar un documento (máximo dos cuartillas) digital o impreso, que exponga el nombre del proyecto, integrantes, problemática, procedimiento, materiales, resultados y conclusiones, todo esto para brindar una introducción al comité de evaluación.

4 Evaluación

La competencia se evaluará en 3 etapas:

Revisión Física (50%)

El jurado revisará el proyecto de cada equipo y evaluará las características, diseños, materiales e innovación del robot.

Presentación (10%)

Tu equipo deberá exponer el proyecto ante el jurado, explicando la problemática a solucionar y resaltando el impacto del proyecto.









Demostración (40%)

Tu equipo deberá realizar la demostración del robot, cumpliendo con las funciones propuestas.

Los cinco equipos con los puntajes más altos, realizarán un breve pitch (presentación verbal) final, en máximo tres minutos, explicando el proyecto; esto definirá a los tres lugares que lograrán llegar a la gran final en Futuristic Minds.



¡Recuerda practicar tu presentación!

Cualquier situación fuera de este reglamento será evaluada por los jueces para llegar a un consenso, comunicando la resolución a los capitanes de cada equipo.

Las decisiones y fallos emitidos por el jurado serán inapelables y se deberá mantener el espíritu de sana competencia en todo momento, respetando las ideas presentadas por el comité de evaluación.









5 Penalización

Considera que tu equipo podrá ser descalificado en caso de presentarse alguna de las siguientes situaciones:

- Incumplir las normas de convivencia, presentadas en la convocatoria general.
- Realizar acciones que atenten contra la integridad de los participantes, jueces, comité organizador e involucrados en el evento.
- Sabotear el proyecto robótico de algún equipo rival.
- Si el coach realiza modificaciones a tu proyecto robótico y/o presenta reclamaciones directas a los jueces (pues se busca garantizar la imparcialidad y mantener un evento equitativo).

¡Robotízate y diviértete en M-Tech 2024!





