

APRESENTAÇÃO

SISTEMAS DISTRIBUIDOS

SISTEMA DE GESTÃO DE EVENTOS



UNINASSAU

Professor: João Ferreira

Instituição: Uninassau-Graças

Equipe

Diego Lima - 01401412 - Documentador

Gilvanelson Nascimento - 01395387 - Scrum Master

Alesson Calaça - 01378540 - Desenvolvedor Front-End

Luiz Pereira 01170935 - Desenvolvedor Back-End

Índice

- **Introdução**

- Apresentação da equipe e do projeto
- Objetivo da API Mega Eventos

- **Descrição do Sistema**

- Funcionalidades principais
- Público-alvo e casos de uso

- **Estrutura Analítica do Projeto**

- Tarefas e fases do projeto
- Recursos envolvidos

- **Cronograma do Projeto**

- Etapas realizadas e pendentes
- Datas previstas e progresso atual

Ferramentas e Tecnologias Utilizadas

Figma, Visual Studio, React, MySQL, AWS/CloudFlare

Casos de Uso

UC001: Realizar Login

UC721: Cadastrar Evento

Protótipos e Código

Prototipação do sistema

Desenvolvimento do back-end

Resumo do Trello e GitHub

Gestão de tarefas

Controle de versão e colaboração

Lições Aprendidas

Planejamento, escolhas tecnológicas e integração contínua

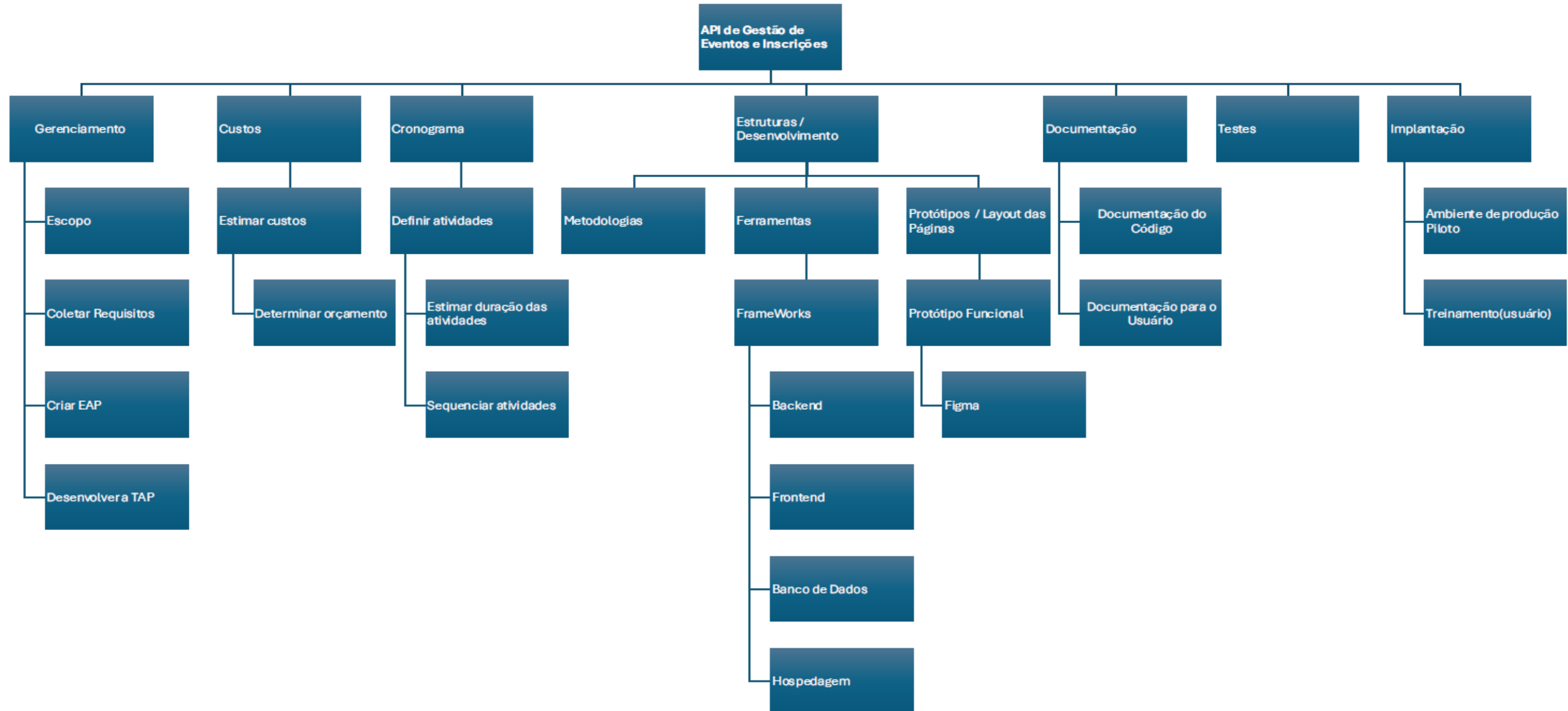
Conclusão

Reflexões e aprendizados para projetos futuros

Descrição do Sistema

A API Mega Eventos é uma solução eficiente e flexível, permitindo o gerenciamento completo de atividades e interações relacionadas a eventos. Os usuários podem explorar a lista de eventos disponíveis, visualizar informações detalhadas, realizar inscrições de forma prática e receber notificações personalizadas sobre atualizações ou mudanças nas atividades. Projetada para atender a diversas organizações, como instituições religiosas, ONGs e empresas, a API é altamente escalável e focada na experiência do usuário, integrando comunicação em tempo real e relatórios para facilitar a administração de eventos.

Estrutura Analítica do Projeto



Análise de Custos

ID:	Descrição da tarefa:	Fase:	Recurso:
1	Elaboração do Diagrama de Casos de Usos	Planejamento	Análise de Sistemas
2	Design da Interface do Usuário	Design	Designer UX/UI
3	Desenvolvimento do Back-And com C# e .Net	Desenvolvimento	Desenvolvedor Back-And
4	Desenvolvimento do Front-And com React	Desenvolvimento	Desenvolvedor Front-And
5	Configuração do Banco de dados MYSQL	Implementação	DBA
6	Hospedagem na AWS / Cloud Flare	Implementação	Cloud Enginier

Tabela de Custos			
ID:	Descrição da tarefa:	Fase:	Recurso:
1	Elaboração do Diagrama de Casos de Usos	Planejamento	Análise de Sistemas
2	Design da Interface do Usuário	Design	Designer UX/UI
3	Desenvolvimento do Back-And com C# e .Net	Desenvolvimento	Desenvolvedor Back-And
4	Desenvolvimento do Front-And com React	Desenvolvimento	Desenvolvedor Front-And
5	Configuração do Banco de dados MySQL	Implementação	DBA
6	Hospedagem na AWS / Cloud Flare	Implementação	Cloud Engineer
ID:	Quantidade de Horas:	Valor Unitário	Valor Total:
1	40	R\$ 100.00	R\$ 4,000.00
2	80	R\$ 80.00	R\$ 6,400.00
3	320	R\$ 120.00	R\$ 38,400.00
4	240	R\$ 100.00	R\$ 24,000.00
5	40	R\$ 100.00	R\$ 4,000.00
6	8	R\$ 150.00	R\$ 1,200.00
ID:	Porcentagem do Imposto	Valor do Imposto	Valor Total com Imposto
1	20.00%	R\$ 800.00	R\$ 4,800.00
2	20.00%	R\$ 1,280.00	R\$ 7,680.00
3	20.00%	R\$ 7,680.00	R\$ 46,080.00
4	20.00%	R\$ 4,800.00	R\$ 28,800.00
5	20.00%	R\$ 800.00	R\$ 4,800.00
6	20.00%	R\$ 240.00	R\$ 1,440.00

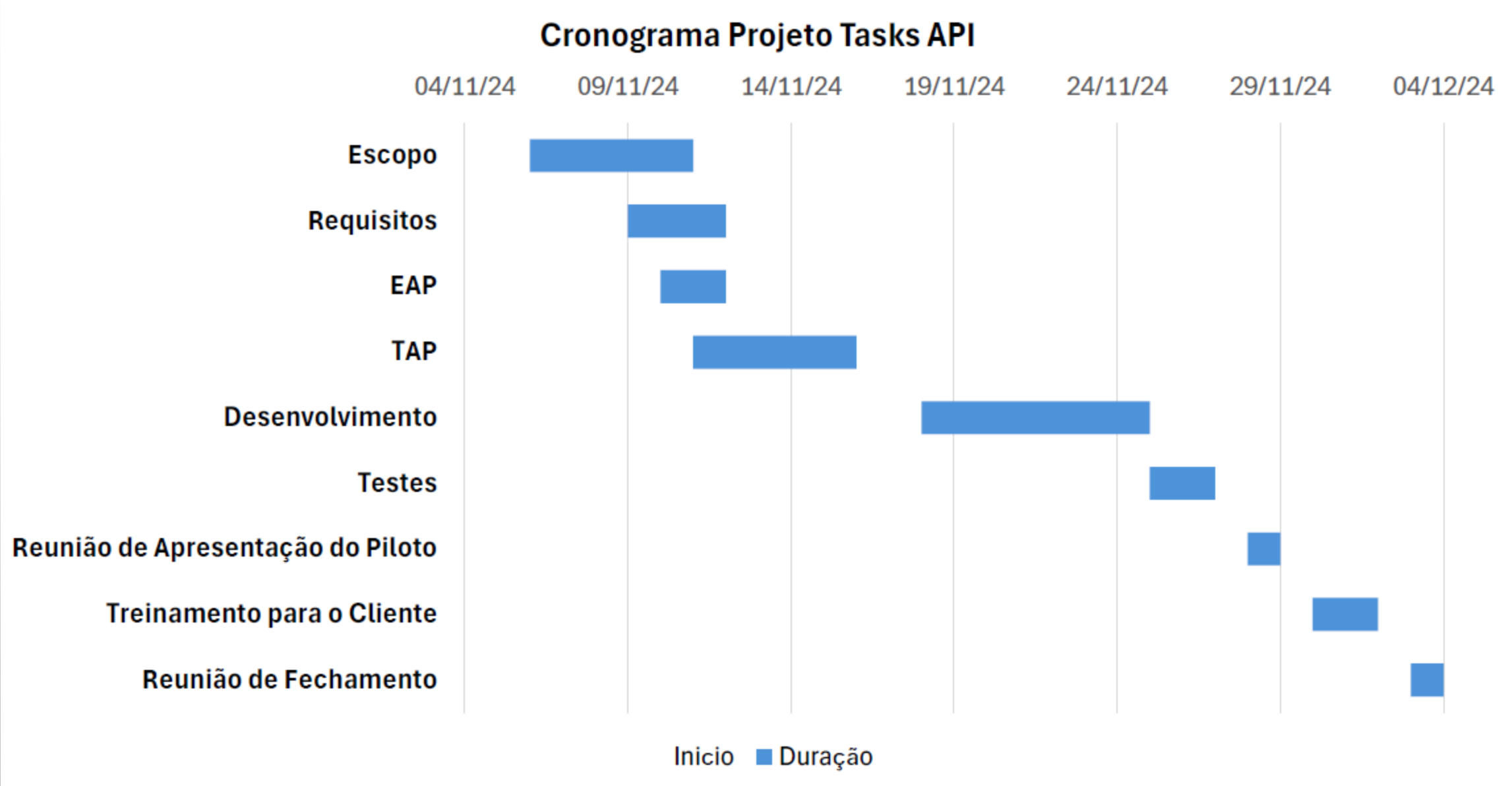
ID:	Data Prevista:	Data Realizada	Status:
1	06/09/24	15/09/24	Concluída
2	16/09/24	30/09/24	Em Andamento
3	01/11/24		Em Andamento
4	01/11/24		Em Andamento
5	15/11/24		Aguardando Serviço
6	20/11/24		Instanciando Servidores EC2

ID:	Observações:
1	Detalhando as Funcionalidades do Sistema
2	Utilizando Figma
3	Utilizando Visual Studio e .Net Core
4	Utilizando Creat React App
5	
6	

Cronograma do Projeto



Cronograma do Projeto



Ferramentas e Tecnologias Utilizadas

Figma

Utilizado para o design da interface do usuário.

Visual Studio e .Net Core

Utilizados para o desenvolvimento do back-end.

Create React App

Utilizado para o desenvolvimento do front-end.

MySQL

Utilizado como banco de dados para armazenar informações do sistema.

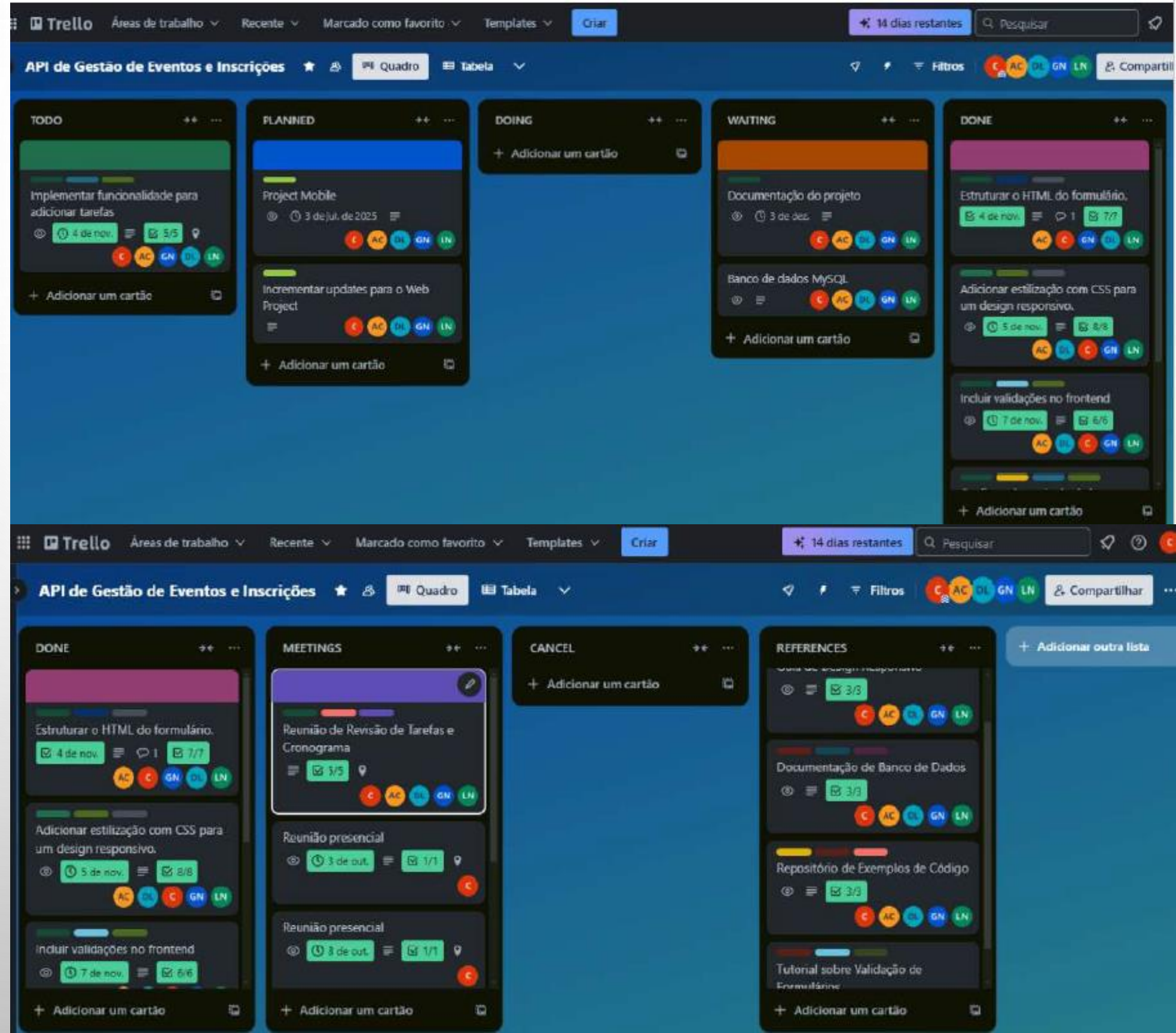
AWS / Cloud Flare

Utilizados para hospedagem e infraestrutura do sistema.

Resumo do Trello

Trello

Utilizamos para gerenciar as tarefas do projeto, acompanhar o progresso e facilitar a comunicação entre os membros da equipe.

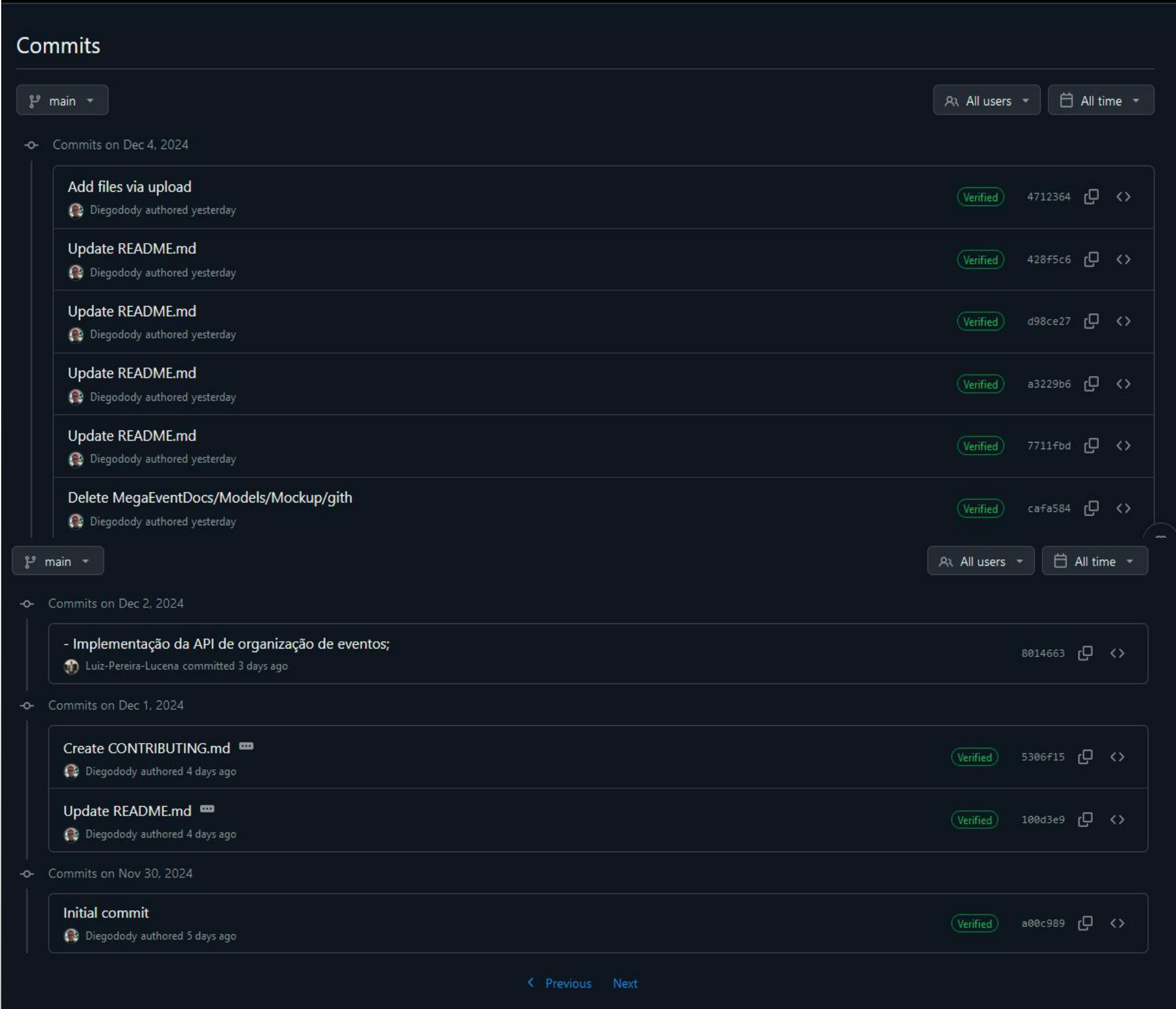


Github Commits

Github

Utilizamos o github para desenvolver toda produção do projeto e atualizar sempre as mudanças, e torna algo acessível a todos da equipe.

Link: <https://github.com/Diegodody/MegaEventApi>



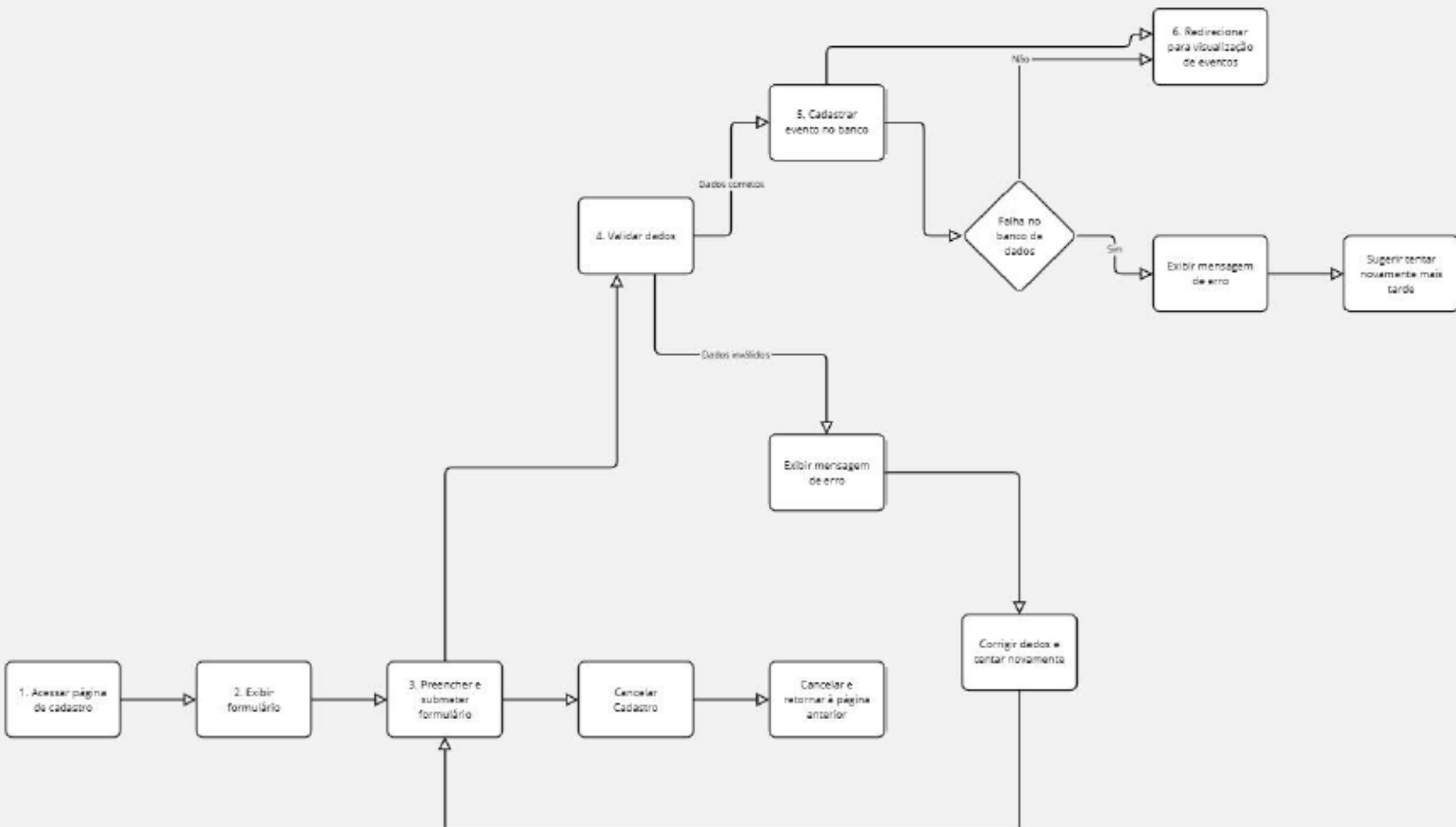
Caso de Uso: Cadastrar Evento

O Caso de Uso UC721 “Cadastrar Evento” permite que o administrador cadastre um novo evento no sistema, com fluxos para cadastro bem-sucedido, cancelamento e tratamento de erros.

Projeto 3: API de Gestão de Eventos e Inscrições

UC721 - Cadastrar Evento

ID	UC721
Título	Cadastrar Evento
Ator principal	Administrador
Objetivo	Permitir que o administrador cadastre um novo evento no sistema.
Pré-condição	O administrador deve estar autenticado no sistema.
Pós-condição	O evento será salvo no banco de dados e poderá ser visualizado na lista de eventos.
Diagrama	[Fluxograma]



Fluxos do Caso de Uso: Visualizador de Evento

- 1

Fluxo Principal

O administrador acessa a página de cadastro, preenche o formulário e salva o evento no sistema.
- 2

Fluxo Opcional

O administrador pode cancelar o processo de cadastro e retornar à página anterior.

- 3

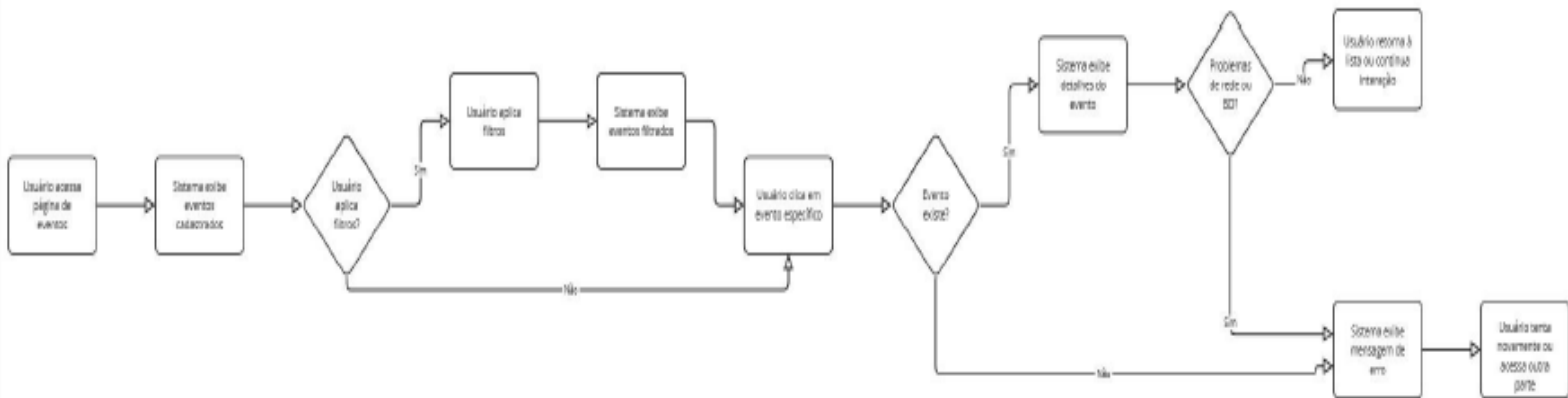
Fluxo Alternativo

O sistema exibe mensagem de erro caso os dados informados sejam inválidos.

Projeto 3: API de Gestão de Eventos e Inscrições

UC722 - Visualizar Evento

ID	UC722
Título	Visualizar Evento
Ator principal	Usuário, Administrador
Objetivo	Permitir que o usuário ou administrador visualize os detalhes de um evento específico.
Pré-condição	O evento já deve estar cadastrado no sistema. O usuário ou administrador deve estar autenticado (caso necessário).
Pós-condição	O usuário ou administrador verá as informações detalhadas sobre o evento, como nome, data, descrição e local.
Diagrama	[Fluxograma]



PROTÓTIPO

Participe de nossos Eventos ♡



Adelphos Solutions † Eventos:
Aqui você encontrará um ou mais eventos para apoiar.
Sua participação é de grande ajuda.
Não fique de fora!!! 🙌



Formulário de Cadastro de Evento

Nome do Evento

Local do Evento

Data Final



Vagas Disponíveis



Cadastrar





Formulário de Cadastro de Usuário

Nome Completo

E-mail

CPF

Endereço

Cidade

Estado

Cadastrar



Cadastrar usuário em nossos Eventos

Usuário

Selecione um usuário

Evento

Selecione um evento

Cadastrar





Listar Eventos do Usuário

Selecione o Usuário

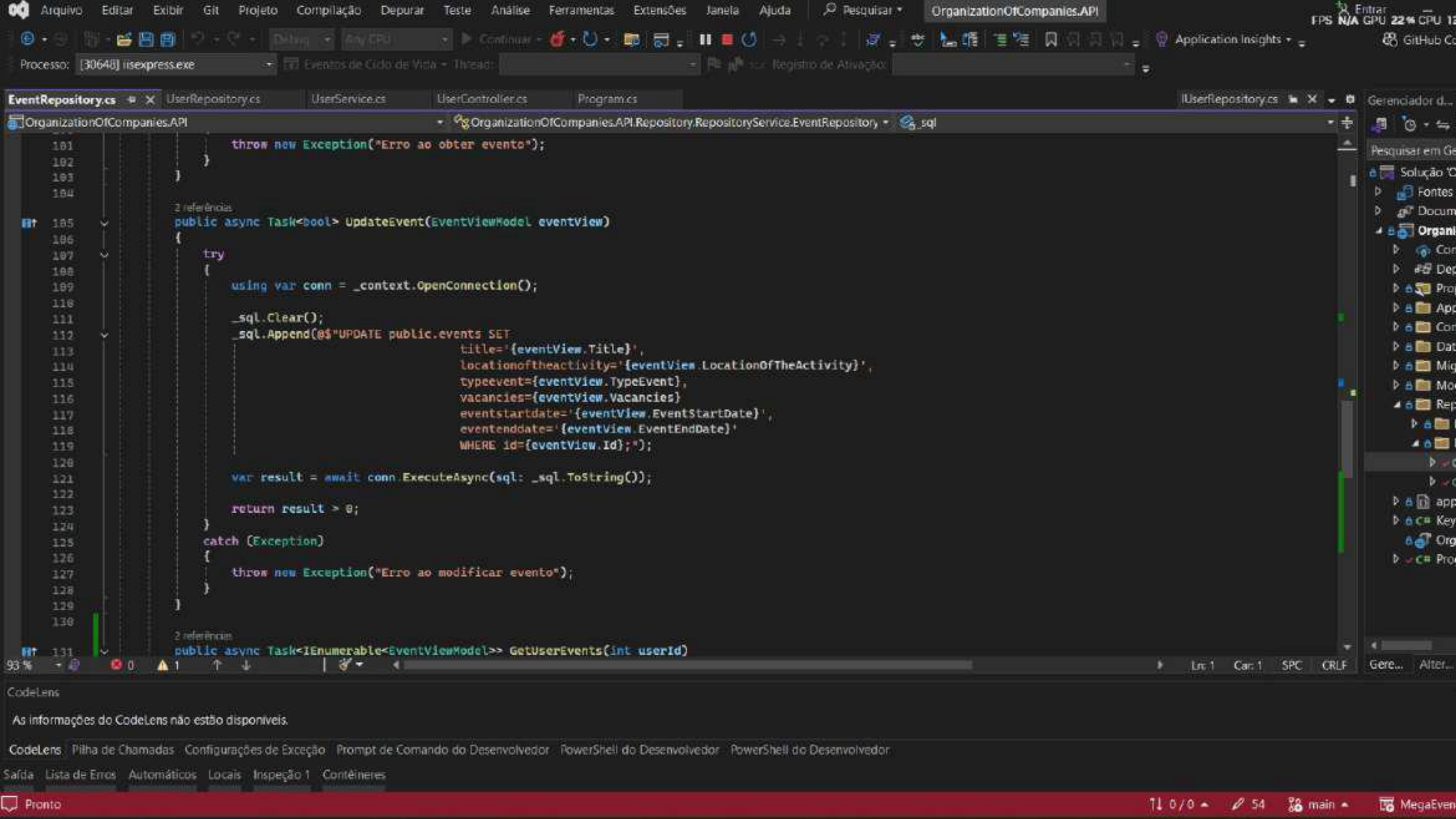
Selecione um usuário



Eventos Participados:



CÓDIGO BACK-END



CÓDIGO FRONT-END



EXPLORADOR

JS ParticiparEvent.js U

JS CadastrarUser.js U X

gestao-event > src > components > pages > JS CadastrarUser.js > ...

```

1 import styles from './CadastrarUser.module.css'
2
3 import { useState } from 'react'
4
5 function CadastrarUser() {
6
7     const [values, setValues] = useState({
8         id: 0,
9         email: "",
10        name: "",
11        password: "1234",
12        yearsOfAge: 30,
13        cpf: "",
14        city: "",
15        state: "",
16        address: "",
17        eventId: 0,
18        membershipDate: new Date().toISOString()
19    });
20
21    const handleChanges = (e, name) => {
22        if(name === "category"){
23            setValues({...values, [name]:parseInt(e.target.value)})
24            return
25        }
26        setValues({...values, [name]:e.target.value})
27    }
28
29    const handleForm = async (e) => {
30        console.log(values);
31        try {
32            e.preventDefault()
33            const response = await fetch(`https://localhost:44309/api/User`, {
34                method: 'POST',
35                headers: { 'Content-Type': 'application/json', },
36                body: JSON.stringify(values)
37            })
38            const json = await response.json()
39            console.log(response.status)

```

[illegible]

Lições Aprendidas no Projeto

- **Planejamento como Pilar:** Investir tempo no planejamento inicial reduz retrabalho e problemas durante a execução.
- **Escolhas Tecnológicas:** React no frontend trouxe agilidade, e C# no backend garantiu robustez e escalabilidade.
- **Estrutura e Organização:** Repositórios bem estruturados e práticas de versionamento evitaram conflitos e facilitaram colaborações.
- **Integração Contínua e Testes:** CI e testes automatizados preveniram bugs e melhoraram a qualidade do sistema.
- **Documentação e Feedback:** Documentação clara e feedback contínuo alinharam o projeto às expectativas.
- **Containerização:** Docker simplificou ambientes de desenvolvimento e produção.

Conclusão: A experiência acumulada reforça a importância de planejamento, colaboração e práticas técnicas sólidas para o sucesso de projetos futuros.