# Projeto de Impacto Social – Apoio Tecnológico para Idosos

### 1. O Problema

Muitos idosos enfrentam **desigualdades digitais**, com dificuldades para utilizar smartphones, aplicativos bancários, serviços de saúde online e comunicação por meios digitais.

- Mais afetados: pessoas idosas com pouca experiência em tecnologia, muitas vezes dependentes de familiares ou excluídas de serviços essenciais.
- **Consequências**: isolamento social, dificuldade em acessar direitos (benefícios, saúde digital, serviços bancários), perda de autonomia e aumento da exclusão social.

## 2. A Solução Proposta

Criação de um **aplicativo simples e intuitivo** voltado para idosos, que reúne:

- Tutoriais passo a passo em linguagem acessível;
- **Comunidade colaborativa** (familiares, voluntários e especialistas) que responde dúvidas;
- FAQs dinâmicos que se atualizam conforme as principais dificuldades relatadas.
- A tecnologia atua como ferramenta de inclusão digital, reduzindo desigualdades e fortalecendo a autonomia dos idosos.

### 3. Público-Alvo

- Usuários diretos: pessoas idosas com baixa familiaridade tecnológica.
- Como a divisão digital os afeta: limita o acesso a serviços essenciais, aumenta a dependência de terceiros e reduz a participação social.
- A solução é desenhada para eles, com design centrado no usuário, acessibilidade digital e linguagem clara.

### 4. Benefícios

- Principal benefício: inclusão digital com autonomia e confiança no uso da tecnologia.
- Diferencial: comunidade colaborativa e FAQs atualizados, tornando o aprendizado contínuo e adaptado às necessidades reais.
- Melhor que alternativas existentes (como manuais ou tutoriais genéricos)
  porque é feito sob medida para idosos, respeitando seu ritmo e dificuldades.

### 5. Inclusão e Acessibilidade

- Interface com botões grandes, alto contraste e linguagem simples.
- Compatível com aparelhos antigos e internet lenta.
- Segue princípios de Acessibilidade Digital (WCAG): suporte a leitores de tela, navegação por voz e legendas em vídeos.
- Conteúdo adaptado ao nível de letramento digital dos usuários.

### 6. Impacto Social Esperado

- **Mudança positiva**: maior inclusão digital de idosos, aumento da autonomia, redução do isolamento social.
- Medição de sucesso:
  - Número de idosos cadastrados e ativos;
  - o Quantidade de dúvidas respondidas pela comunidade;
  - Indicadores de bem-estar (ex.: satisfação, percepção de autonomia digital).

### 7. Sustentabilidade do Projeto

- Modelo como **negócio social**: versão gratuita com apoio de ONGs, governos e empresas de tecnologia, e versão premium opcional com conteúdos extras.
- Sustentabilidade ambiental (TI verde): otimização do app para consumir menos dados e energia, reduzindo impacto em servidores e dispositivos.

 Parcerias com universidades e associações de idosos para manter e evoluir o projeto a longo prazo.

# **Canvas do Projeto**

# Projeto de Impacto Social

### **O Problema**

Idosos geralmente têm dificuldade em usar celulares e apps. Isso gera exclusão, perda de autonomia e isolamento social.

### Público-Alvo

Idosos com pouca experiência em tecnologia e seus familiares/cuidadores.

### Inclusão e Acessibilidade

Botões grandes, alto contraste, linguagem clara. Funciona em aparelhos antigos, internet lenta e segue diretrizes de acessibilidade digital.

### A Solução

App simples e intuitivo, com tutoriais passo a passo, comunidade para tirar dúvidas e FAQs atualizados.

### **Benefícios**

Mais autonomia, inclusão digital e confiança no uso da tecnologia. Diferencial: feito sob medida para idosos.

### Impacto Social Esperado

Reduz exclusão digital e fortalece autonomia. Sucesso medido por número de usuários, dúvidas respondidas e satisfação dos idosos.

#### Sustentabilidade

Negócio social apoiado por ONGs e parceiros. App leve e de baixo consumo de energia (TI verde).