



CJAVA

siempre para apoyarte

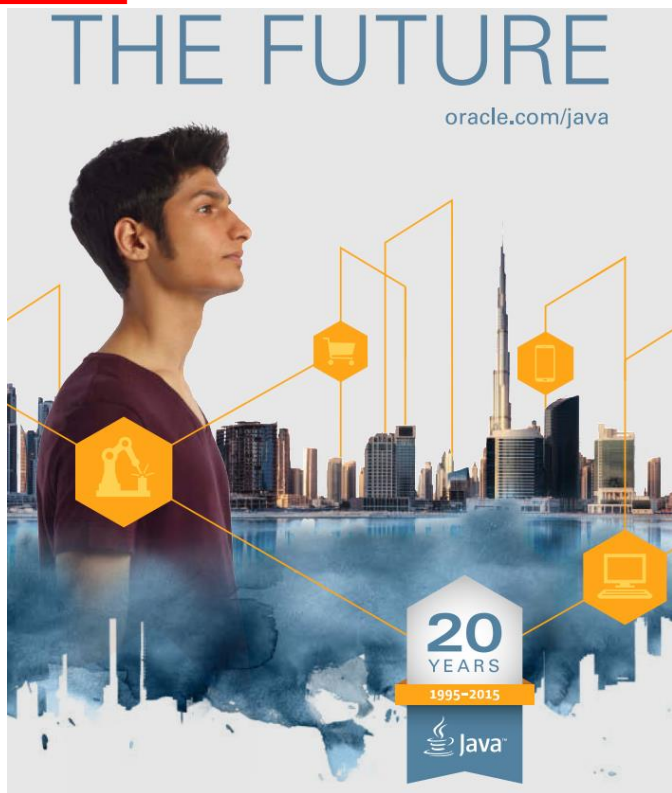


Visión

Poder aportar al desarrollo del País usando tecnología Java.

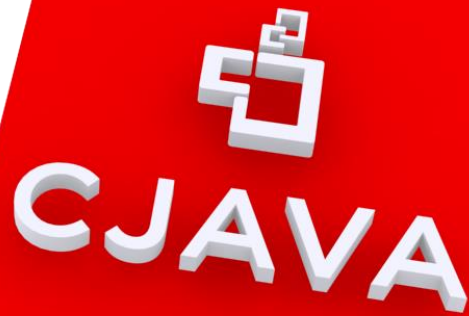


CJAVA
siempre para apoyarte



Quienes Somos

Somos una organización peruana orientada a **desarrollar, capacitar e investigar tecnología JAVA** a través de un prestigioso staff de profesionales a nivel nacional.

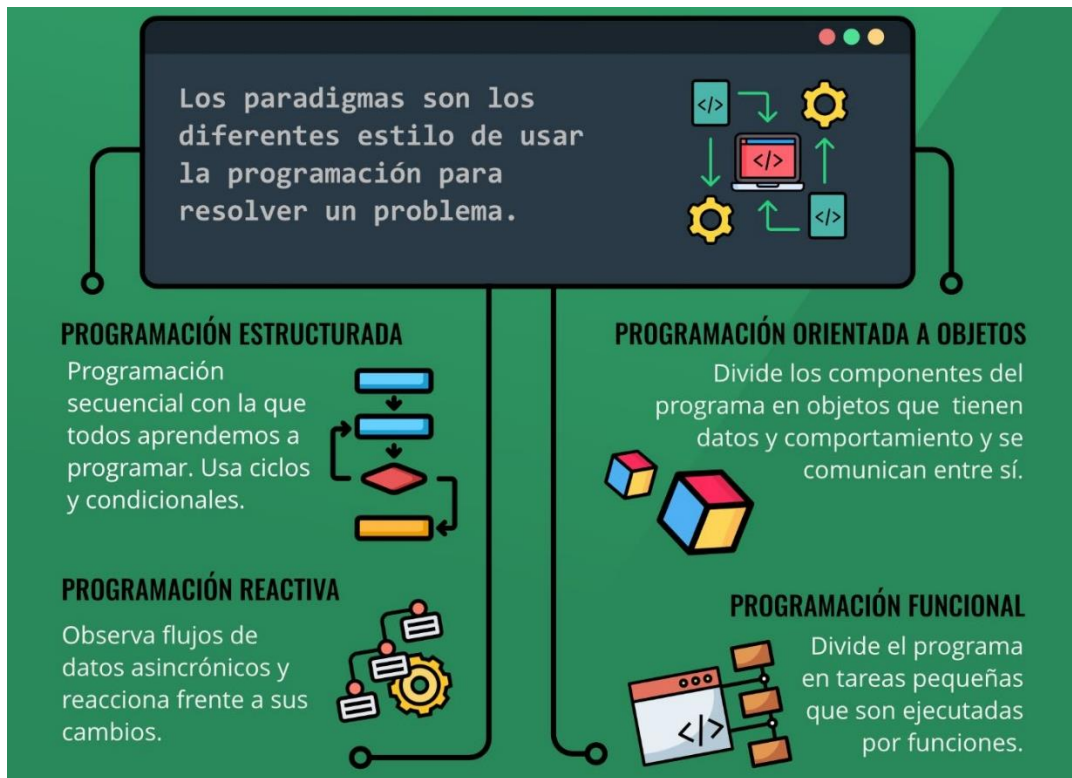


PROGRAMACION REACTIVA

Edwin maravi



Que son los paradigmas de la programación



Para que sirve?

Se enfoca en escribir código que reacciona a eventos, lo cual es útil para aplicaciones que requieren manejar múltiples eventos asincrónicos de manera eficiente.

Características:

- Asincrónica
- No bloqueante
- Orientada a eventos

Conceptos Clave

- **Reactive Streams:** Especificación para procesar flujos de datos de manera asincrónica.
- **Publisher:** Emite una secuencia de datos.
- **Subscriber:** Consume los datos emitidos por el Publisher.
- **Subscription:** Vincula al Publisher con el Subscriber.
- **Processor:** Actúa como intermediario entre Publisher y Subscriber.

Herramientas en el Ecosistema Java

- **Reactor:** Biblioteca para programación reactiva en Java.
- **RxJava:** Otra biblioteca popular para programación reactiva.

Ejemplo:

```
import reactor.core.publisher.Flux;

public class ReactiveExample {
    public static void main(String[] args) {
        Flux<String> flux = Flux.just("Hola", "CJava", "siempre", "apoya");

        flux.subscribe(System.out::println);
    }
}
```

Operadores en Reactor

- **map:** Transforma los elementos emitidos.
- **filter:** Filtra los elementos basados en una condición.
- **flatMap:** Transforma los elementos en Publishers y los fusiona.

Ejemplo Avanzado con Operadores

```
import reactor.core.publisher.Flux;

public class EjemploReactivo {
    public static void main(String[] args) {
        Flux<String> flux = Flux.just("Hello", "World", "from", "Reactor")
            .filter(s -> s.length() > 4)
            .map(String::toUpperCase);

        flux.subscribe(System.out::println);
    }
}
```

Manejo de errores

`onErrorResume`: Proporciona un Publisher alternativo en caso de error.

`onErrorReturn`: Emite un valor predeterminado en caso de error.

Ejemplo de Manejo de Errores

```
import reactor.core.publisher.Flux;
```

```
public class EjemploReactivo {  
    public static void main(String[] args) {  
        Flux<String> flux = Flux.just("Hello", "World", "from", "Reactor")  
            .map(s -> {  
                if (s.equals("World")) {  
                    throw new RuntimeException("Error occurred!");  
                }  
                return s;  
            })  
            .onErrorReturn("Fallback");  
  
        flux.subscribe(System.out::println);  
    }  
}
```

Ejemplo completo

```
import reactor.core.publisher.Flux;
```

```
public class EjemploReactivo {  
    public static void main(String[] args) {  
        Flux<String> flux = Flux.just("apple", "banana", "cherry", "date", "elderberry")  
            .filter(fruit -> fruit.length() > 5)  
            .map(String::toUpperCase)  
            .flatMap(fruit -> Flux.just(fruit.split(""))) )  
            .onErrorResume(e -> Flux.just("Error", "Handling", "Fallback"))  
            .doOnComplete(() -> System.out.println("Flux processing completed"));  
  
        flux.subscribe(System.out::println,  
            error -> System.err.println("Error: " + error),  
            () -> System.out.println("Processing finished!"));  
    }  
}
```



CJAVA

siempre para apoyarte

Gracias