

Desenvolvimento Web III

Vue.JS

Conhecendo o Vue

- Vue.JS, ou simplesmente Vue, é uma lib JavaScript para o desenvolvimento de componentes reativos para web.
- Reativo = quando a "informação" de um componente mudar (através do JavaScript), sua marcação (HTML) saiba reagir e se adaptar a isto.
- O Vue foi criado para ser flexível e leve.
- Que pode ser usado para criação de grandes e escaláveis aplicações reativas.

Criando template

HTML

```
<div id="app">  
  <p>Bem-vindo</p>  
</div>
```

Vinculando o framework

Existem maneiras melhores de criar um projeto no Vue, mas no momento iremos utilizá-lo da maneira mais simples.

Acesse: <http://v2.vuejs.org>

Clique em **Get Started**

Copie o caminho para vincular a biblioteca ao seu código

```
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue@2/dist/vue.js"></script>
```

Criando uma instância do Vue

JS

```
new Vue({  
  el: '#idelemento',  
  data:{ ... },  
  methods:{ ... }  
})
```

Interpolação

A interpolação tem como objetivo apresentar os dados que estão na instância do objeto Vue.

Para exibir um atributo do objeto, este deve ser inserido dentro da notação `{{ }}` (double mustaches)

```
<p> {{ titulo }} </p>
```

Interpolação

Quando a interpolação é realizada em um atributo, devemos utilizar a diretiva v-bind.

```

```

Por padrão a interpolação não interpreta comandos HTML, mas caso seja necessário, podemos usar a diretiva v-html.

```
<p v-html="link"></p>
```

Interpolação

Por padrão, toda vez que um atributo é atualizado ele também é atualizado onde está interpolado.

Para que não ocorra essa atualização dos atributos na interface toda vez que ela for atualizada, podemos usar a diretiva v-once.

```
<p v-once> {{ titulo }}</p>
```


Evento

Os eventos são declarados através da diretiva v-on.

```
<button v-on:click="metodo">Clique aqui</button>
```

Ao clicar no botão, o método é “disparado” e dados do evento podem ser passados ou não como parâmetro para o método que foi declarado na instância do Vue.

Escrevendo métodos

```
new Vue({  
  el: '#idelemento',  
  data:{ ... },  
  methods:{  
    olaMundo(e){  
      return "Olá mundo!";  
    }  
  }  
})
```

Praticando

Faça um formulário que peça o nome e a idade do usuário. Ao clicar no botão após o preenchimento do mesmo, faça as seguintes etapas:

Exiba o nome e a idade do usuário dentro de um componente H1;

Mostre o triplo da idade do usuário em um parágrafo;

Apresente uma imagem dentro de um componente img, porém essa imagem deve ser um atributo do objeto instanciado.