

Diego Jefferson Silva Rosa

Rio de Janeiro, RJ | WhatsApp: (21)96720-8702

LinkedIn: [linkedin.com/in/diegojfsr/](https://www.linkedin.com/in/diegojfsr/) | E-mail: diegojfsr@gmail.com

Objetivo profissional

Atuar como Desenvolvedor de Sistemas Fullstack com foco em Javascript, React.js e Node.js

Resumo profissional

Desenvolvedor de software atuando em ambientes colaborativos e com desafios técnicos diversos, contribuindo com entregas que fazem a diferença e aprendendo constantemente com o time. Participo da construção e melhoria de soluções que impactam diretamente o dia a dia de diversos clientes. Trabalho com aplicações front-end modernas utilizando React.js, Next.js, TypeScript, Tailwind e integração eficiente de APIs REST juntamente com Node.js. Com vivência em metodologias ágeis (Scrum/Kanban) participei como desenvolvedor web de projetos na Diretoria de Ensino, como Coordenador de Tecnologia na Secretaria Municipal de Educação e como professor de informática em escolas públicas promovendo o conhecimento tecnológico e liderando iniciativas tecnológicas.

Formação acadêmica

Graduação em Gestão de Tecnologia da Informação – IF Sudeste MG – 03/2021 – 02/2025 - Concluído.

Experiência profissional

My Resp

Desenvolvedor de Sistemas Fullstack – 01/2024 – Presente

- Desenvolvimento de sistemas de comunicação interna para marcação de horários e conexão entre funcionários, utilizando React.js como biblioteca front-end.
- Modernização das interfaces do sistema aplicando conhecimentos do framework Next.js juntamente com o superset TypeScript e com o framework Tailwind CSS.
- Manutenção do sistema em nível back-end utilizando o ambiente de execução Node.js juntamente com APIs e métodos HTTP(Get, Post, Put e Delete).
- Realização de consultas simples em bancos de dados SQL, enquanto era trabalhada uma estrutura mais flexível e escalável utilizando o banco NoSQL MongoDB.
- Participação de discussões técnicas e de produto junto ao time, ajudando a transformar ideias em soluções reais e escalando o sistema para 2.000 novos usuários.
- Realização de testes unitários, escrita de código limpo, testável e alinhado às boas práticas do time, ajudando a garantir a qualidade das entregas.
- Utilização do framework Scrum e da metodologia Kanban, para o desenvolvimento ágil de Softwares, garantindo que o produto seja entregue dentro do prazo.
- Aproveitamento da minha experiência em design e das minhas habilidades técnicas com Protocolo de Entrevista, Criação de Personas, Mapa de Empatia e Prototipação.
- Levantamento de requisitos, definição de arquitetura, modelagem, implementação e testes, garantindo a qualidade até a implantação do sistema.

Secretaria Municipal de Educação

Coordenador de Tecnologia – 08/2023 – 01/2024

- Gestão de projetos, pesquisa e desenvolvimento de aplicações para o setor acadêmico.
- Utilização de metodologias de trabalho e comunicação eficaz entre os membros.
- Liderança e gestão de equipes e resolução de problemas técnicos.
- Manutenção da infraestrutura e dos recursos de TI, garantindo 100% de funcionamento.
- Resolução de problemas de hardware e software.
- Mentoria e capacitação contínua em treinamentos para novos colaboradores.

Escola Municipal Antônio Franco Laviola

Professor Informática – 08/2023 – 12/2023

- Planejamento de atividades para a qualificação profissional de mais de 300 alunos.
- Orientação e participação na avaliação do processo de aprendizagem dos alunos.
- Criação de conteúdos didáticos interativos e uso de ferramentas educacionais digitais.
- Utilização de metodologias como informática educacional e ensino de programação básica.
- Desenvolvimento de competências, focando no letramento digital estudantil.

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Sudeste de Minas

Desenvolvedor Web Bolsista – 09/2022 – 12/2022

- Desenvolvimento de uma plataforma de ensino de Biologia, apoiada pelo Instituto Federal Sudeste de Minas Gerais (IF Sudeste MG).
- Impacto em mais de 7.000 alunos da graduação, oferecendo acesso gratuito a uma biblioteca com mais de 100 vídeos educativos e jogos interativos.
- Utilização de PHP, WordPress e Figma para prototipação e desenvolvimento com foco em User Experience (UX) e User Interface (UI).
- Criação de uma interface de usuário intuitiva e responsiva e aplicação de práticas de Responsive Design.

Experiências complementares

- **SAVER**- Trabalho de Conclusão de Curso pelo IF Sudeste MG - Desenvolvi o Saver, um sistema web (Open Source) que recomenda investimentos conforme o perfil do usuário, utilizando uma rede neural treinada com 30.000 registros.
- **IFES** - Curso Técnico em Informática - Estudei no Instituto Federal do Espírito Santo (Ifes) onde pude concluir o curso Médio Técnico em Informática.
- **Jovens pelo futuro da Amazônia** - Designer em Experiência do Usuário(UX) - Participei do programa Jovens pelo Futuro da Amazônia. Prototipando uma página web que serve como cartão de visita do instituto.
- **Database Experience** - Curso sobre banco de dados com 54 horas de imersão em ciência de dados e abordando conceitos de banco de dados SQL e NoSQL.