

Diego Jefferson Silva Rosa

Rio de Janeiro, RJ | WhatsApp: (21)96720-8702 | E-mail: diegojfsr@gmail.com

Grau de instrução

Graduação (Completo) Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Sudeste de Minas Gerais - Superior em Gestão da Tecnologia da Informação 5/2021 - 2/2025

Experiência profissional

Empresa: Space Developer

Cargo: Desenvolvedor de Sistemas Fullstack (1/2024 - Meu emprego atual)

Principais atividades desempenhadas:

- Desenvolvimento de sistemas e manutenção de funcionalidades para a plataforma de cursos open source, utilizando React.js como biblioteca front-end. Implantação de sistemas informatizados, aplicando a Gestão de Projetos.
- Testes e suporte a sistemas e serviços de integração, conforme especificações e documentação. Modernização das interfaces do sistema aplicando conhecimentos do framework Next.js juntamente com o superset TypeScript e com o framework Tailwind CSS.
- Manutenção do sistema em nível back-end utilizando o ambiente de execução Node.js juntamente com APIs e métodos HTTP(Get, Post, Put e Delete).
- Realização de consultas simples em bancos de dados SQL, enquanto era trabalhada uma estrutura mais flexível e escalável utilizando o banco NoSQL MongoDB.
- Programação de sistemas informatizados segundo padrões de desenvolvimento e desenvolvimento de relatórios e planilhas com consultas diretas ao banco de dados.
- Participação de discussões técnicas junto ao time e escalando o sistema para 2.000 novos usuários.
- Uso das metodologias de desenvolvimento para otimização de recursos e qualificação de entregas, estruturando e documentando a aplicação, utilizando frameworks e boas práticas de mercado.
- Utilização do framework Scrum e da metodologia Kanban, para o desenvolvimento ágil de Softwares, garantindo que o produto seja entregue dentro do prazo.
- Aproveitamento da minha experiência em design e das minhas habilidades em conduzir entrevistas, pesquisas e testes de usabilidade para entender as necessidades, dores e comportamentos dos usuários.
- Bem como esboçar a estrutura e as funcionalidades das telas (wireframes) e criar versões interativas do produto (protótipos) para testes e validação.
- Criação do design visual das interfaces, definindo layouts, cores, tipografia, ícones e outros elementos visuais, garantindo a consistência com a identidade da marca, enquanto é desenvolvida bibliotecas de componentes de design reutilizáveis para garantir a consistência do processo de desenvolvimento.
- Levantamento de requisitos, definição de arquitetura, modelagem, implementação e testes, garantindo a qualidade até a implantação do sistema.
- Contribuindo ativamente para a evolução, qualidade, escalabilidade e alinhamento do sistema, estudando e desenvolvendo soluções em C# e .NET.

Experiências complementares

Empresa: Secretaria Municipal de Educação

Cargo: Coordenador de Tecnologia (8/2023 - 1/2024)

Principais atividades desempenhadas:

- Planejamento e desenvolvimento de aplicações e projetos voltados ao setor acadêmico, integrando tecnologia às necessidades pedagógicas.
- Liderança de equipes para promover excelência, inovação e o desenvolvimento contínuo de competências técnicas e educacionais.
- Monitoramento e manutenção contínuos da infraestrutura de TI, incluindo redes, sistemas e servidores, para garantir alta performance no ambiente educacional.
- Implementação de políticas de segurança da informação e proteção de dados, fundamentais para as operações acadêmicas e administrativas.
- Análise de feedbacks dos alunos e tendências tecnológicas para aprimorar os serviços e recursos educacionais.
- Desenvolvimento de planos estratégicos de TI alinhados aos objetivos institucionais, facilitando decisões estratégicas no contexto educacional.
- Gerenciamento de recursos financeiros de TI, otimizando investimentos em tecnologia para fins educacionais.
- Fortalecimento do vínculo com alunos e equipe docente, promovendo o compartilhamento de conhecimento e ajustando os recursos para atender às necessidades educacionais de forma eficaz.
- Habilidades de comunicação para apresentar conceitos de forma clara e engajante, utilizando metodologias e ferramentas pedagógicas modernas.
- Acompanhamento nas rotinas de manutenção juntamente com as atividades de terceiros.
- Correção de erros e melhorias em sistemas existentes, avaliação de novas tecnologias.

Empresa: Escola Municipal Antônio Franco Laviola

Cargo: Professor Informática (8/2023 - 12/2023)

Principais atividades desempenhadas:

- Criação de planos de aula adaptados ao nível e necessidades dos alunos.
- Aplicação de tecnologias modernas e ferramentas interativas para enriquecer o aprendizado.
- Aulas sobre programação, sistemas operacionais, redes e temas de informática, garantindo a compreensão teórica e desenvolvimento de habilidades práticas pelos alunos.
- Elaboração e aplicação de avaliações para acompanhar o progresso dos alunos, obtendo um feedback construtivo focado no crescimento acadêmico e profissional.
- Acompanhamento de projetos práticos que demonstrem o conhecimento aprendido em sala, estimulando a criatividade e resolução de problemas através de atividades práticas.
- Desenvolvimento de atividades para a qualificação profissional de mais de 300 alunos.
- Participação em cursos e seminários para aprimorar conhecimento e metodologias, garantindo a manutenção da atualização com tendências tecnológicas.
- Gestão de Recursos Educacionais e administração de laboratórios de informática e equipamentos, garantindo acesso às ferramentas necessárias para o aprendizado.
- Mentoria e Suporte Orientação para alunos interessados em carreiras de TI, dando auxílio no desenvolvimento de competências interpessoais e profissionais.

- Trabalho em conjunto com outros professores para integrar tecnologia em diversas disciplinas, contribuindo para o planejamento estratégico da instituição.

Empresa: IF Sudeste MG

Cargo: Desenvolvedor Web (10/2022 - 12/2022)

Principais atividades desempenhadas:

- Desenvolvimento de plataforma inovadora de ensino, apoiada pelo IF Sudeste MG. Impacto em mais de 7.000 estudantes com biblioteca gratuita de vídeos educativos e jogos interativos. Prototipação e desenvolvimento com uso de PHP, WordPress, HTML, CSS e Figma, com foco em UX e UI.
- Criação de interface intuitiva e aplicação de práticas de Responsive Design. Uso de metodologias ágeis para entrega contínua de soluções.
- Contribuição para a democratização do ensino de Biologia e a melhoria da formação acadêmica. Atuação estratégica em tarefas com foco em experiência do usuário.
- Participação na definição de roadmaps de um produto centrados no usuário.
- Aplicação de metodologias: Design Thinking e Design Sprint. Condução de pesquisas com usuários (entrevistas, testes de usabilidade, pesquisas qualitativas e quantitativas).
- Análise de dados e comportamentos para identificação de melhorias.
- Criação de personas, jornadas, mapas de empatia e fluxos de interação.
- Desenvolvimento de wireframes, protótipos e documentação de UX.
- Participação em dinâmicas de ideação e co-criação com times multidisciplinares.
- Colaboração com UI Designers e desenvolvedores para implementação de soluções centradas no usuário.
- Realização de testes de usabilidade e interação de soluções.
- Garantia de boas práticas de usabilidade, acessibilidade e design responsivo.
- Promoção da cultura de design centrado no usuário da organização.

Formações complementares

Santander, Full Stack Developer - Angularjs, Java, Spring Framework e SQL.

Carrefour, Web Developer - JavaScript, ReactJS, JAVA e Spring Boot.

Avanade, Full Stack - .NET, C#, Api Rest, .Net Core e aplicações serverless na Azure.

Inter, Frontend Developer - JavaScript, React.js, Node.js e SQL Server.

FADERGS - Design Gráfico, Design Digital e User Experience.

SEBRAE - Design e Marketing para Empresas.

FGV - Marketing Corporativo para Empresas.