Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sudeste de Minas Gerais Campus Muriaé
Diego Jefferson S. Rosa
Inteligência Artificial Aplicada ao Mercado Financeiro para Investimentos, Economia e Tomada de Decisão
Muriaé 2023
Monografia de Iniciação Científica apresentada como parte dos pré-requisitos para aprovação no curso de Gestão da Tecnologia da Informação, do IF Sudeste MG - Campus Muriaé , sob orientação do Prof.Gustavo Willan.
RESUMO Aspirando-se que o mercado financeiro e a bolsa de valores estão a cada
Aspirantio-se que o mercado imanceiro e a poisa de valores estao a cada

dia sendo ainda mais discorridos, e, além disso, com o avanço tecnológico exponencial, é possível fazer com que a tecnologia auxilie o investimento neste mercado tão vasto. Diante deste cenário, o objetivo desta pesquisa foi utilizar da

Mineração de Dados e da Inteligência Artificial para criar conexões entre os dados da bolsa de valores (B3), sendo assim, possível a produção de informações e resultados mais inteligíveis sobre a conduta das ações de cada empresa, visando constatar o risco de investimento, servindo de ferramenta de apoio à tomada de decisão de investidores financeiros. Com isso, o objetivo foi verificar a previsão de cada ação com relação a fechar em alta ou em baixa do qual o algoritmo se mostrou eficiente para a realização das previsões.

Palavras-chave: Bolsa de Valores, Dados, Investimento, Inteligência Artificial.

SUMÁRIO

1.	INTRODUÇÃO	4
2.	OBJETIVOS	6
2.1.	OBJETIVO GERAL	
2.2.	OBJETIVOS ESPECÍFICOS	
3.	REFERENCIAL TEÓRICO	7
3.1.	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	7
3.2.	APRENDIZADO DE MÁQUINA	
4.	MATERIAIS E MÉTODOS	10
4.1.	FERRAMENTAS UTILIZADAS – PYTHON E JUPYTER NOTEBOOK	11
4.2.	HARDWARE	12
5.	RESULTADOS	12
5.1.	COLETA E CRIAÇÃO DE UMA BASE DE DADOS	12
5.2.	ETAPAS DA MINERAÇÃO	14
5.3.	SCRIPTS DESENVOLVIDOS	
5.4.	CONSIDERAÇÕES SOBRE OS RESULTADOS	31
6.	CONSIDERAÇÕES FINAIS	
7	REFERÊNCIÁS	34

1. INTRODUÇÃO

- 2. OBJETIVOS
- 2.1.OBJETIVO GERAL
- 2.2.OBJETIVOS ESPECÍFICOS
- 3. REFERENCIAL TEÓRICO
- 3.1.INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

3.2.APRENDIZADO DE MÁQUINA

- 4. MATERIAIS E MÉTODOS
- 4.1.FERRAMENTAS UTILIZADAS PYTHON E GOOGLE COLAB
- 4.2.HARDWARE

- 5. RESULTADOS
 5.1.COLETA E CRIAÇÃO DE UMA BASE DE DADOS
 5.2.ETAPAS DA MINERAÇÃO
 5.3.SCRIPTS DESENVOLVIDOS
 5.4. CONSIDERAÇÕES SOBRE OS RESULTADOS
- 6. CONSIDERAÇÕES FINAIS
- 7. REFERÊNCIAS