

# PROYECTO COMEDOR UNIVERSITARIO ALGORITMIA Y PROGRAMACIÓN

JOSE MANUEL DIAZ POSADA 1960133-2710

jose.manuel.diaz@correounivalle.edu.co

DIEGO LEANDRO RODRIGUEZ VELEZ 201959822-2710

diego.leandro.rodriguez@correounivalle.edu.co

## ABSTRACT

-This project will be focused on the entire university community, the University Dining Hall project that is neither more nor less than the systematization and rewriting of a set of ideas, proposals, desires and utopias that we were building in this project, will be focused on the lack of automation of the university restaurant service, since this project will facilitate the orders of the university canteen and it was taken into account that this program will enable students to have a social distancing when it comes to being in the restaurant since their orders will be Delighted through the application.

este programa le facilitad a los estudiantes a tener un distanciamiento social a la hora de estar en el restaurante ya que sus pedidos serán diligenciados por medio de la aplicación.

## OBJETIVOS

- Una disminución en tiempo y costos de los procesos de la universidad.
- Ayudar a la universidad a la hora de hacer la inscripción de cada estudiante a la plataforma.
- Aplicar todos los conocimientos adquiridos en las diferentes áreas de estudio vista en el semestre actual.

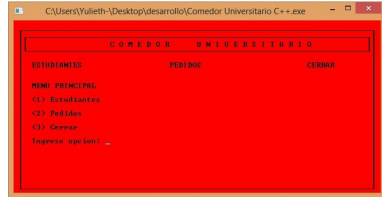
## INTRODUCCIÓN

Este proyecto estará enfocado a toda la comunidad universitaria , el proyecto de Comedor Universitario que no es ni más ni menos que la sistematización y reescritura de un conjunto de ideas, propuestas, anhelos y utopías que fuimos construyendo en este proyecto, será enfocado hacia la falta de automatización del servicio de restaurante universitario , ya que este proyecto facilitara los pedidos del comedor universitario y se tomó en cuenta , que

## LENGUAJE EL CUAL SE ELABORO LA APLICACION

Nuestra aplicación fue elaborada en c++ QUE ES C++.  
C++ es un lenguaje de programación orientado a objetos que toma la base del lenguaje C y le agrega la capacidad de abstraer tipos como en Smalltalk. La intención de su creación fue el extender al exitoso lenguaje de programación C con mecanismos que permitieran la manipulación de objetos.

## INTERFAS



## PROCEDIMIENTO

Este programa permite registrar las ventas de alimentos a estudiantes que poseen créditos en el comedor universitario. El programa de registrar los datos del estudiante una sola vez son: código, nombre, nivel carrera, edad, sexo, estado civil, teléfono y dirección, además los datos que corresponden a los varios pedidos que puede realizar el estudiante en el comedor como: selección de alimento, cantidad a comprar y el valor apagar. El crédito por cada estudiante registrado es de 30.000, los pedidos se pueden realizar cuantas veces desee el estudiante siempre y cuando se encuentre registrado, el programa permite abonar crédito máximo de 30.000 a los pedidos o disminuir automáticamente los saldos en caso de pagar menos del total del pedido. El programa incluye menú principal con la posibilidad de realizar las siguientes tareas:

-Ingreso de datos y almacenamiento en archivos físicos: Datos personales

del estudiante Pedidos a créditos del estudiante.

-Actualización de datos y almacenamiento en archivos físicos: Datos personales como Cambio de carrera, dirección, teléfono, etc.” Pago y disminución de saldo pendiente en los pedidos.

-Reportes por pantalla: Muestra comprobante de pedido y crédito del estudiante.

## CONCLUSION

Quisimos realizar este proyecto comedor universitario utilizando lenguaje C++ donde se realizara base de datos cuyo fin es ayudar a la universidad con la accesibilidad de los estudiantes al momento de hacer una compra en el comedor y para hacer realidad este proyecto, se creara una base de datos en c++ donde se hará un registro de todos los estudiantes de este beneficio que ingresan al sistema, se les creara un registro donde estará toda la información acerca del estudiante en la base de datos del sistema que le brindara un crédito de 30.000 para hacer sus respectivas comprar en el comedor; para esto iremos al programa Dev-c++ que junto con los pseudocódigos le iremos dando cuerpo y acción a esta base de datos.