




19 DE NOVIEMBRE DE 2021

SPRINT

AMINTA ARREDONDO GARCIA  
JUAN SEBASTIAN ROMERO  
DIEGO LINARES VILLAMIL  
CESAR RIVERA SANABRIA  
ADOLFO TORRES GÓMEZ





## Sprint 2. Diseño de una aplicación móvil para sistemas Android-Listado POI

### Desarrollo de aplicaciones móviles

**1. Modalidad:** Equipo de cinco (5) integrantes

N° CEDULA	NOMBRE Y APELLIDOS	CORREO ELECTRONICO
1003813370	Juan Sebastián Romero	sebastiandias1999@gmail.com
1016110124	Diego Linares Villamil	diegolinares@dldesings.com.co
91283476	Adolfo Torres Gomez	adolfotorresgomez@gmail.com
1110580680	Cesar Rivera Sanabria	cesarrrs97@gmail.com
24809362	Aminta Arredondo García	aminta322@gmail.com

**2. Resultado de aprendizaje:** se espera que, al finalizar la actividad, los estudiantes conozcan qué es una Activity y su ciclo de vida; así mismo, se espera que puedan usar el lenguaje de programación Kotlin en el diseño de sus aplicaciones.

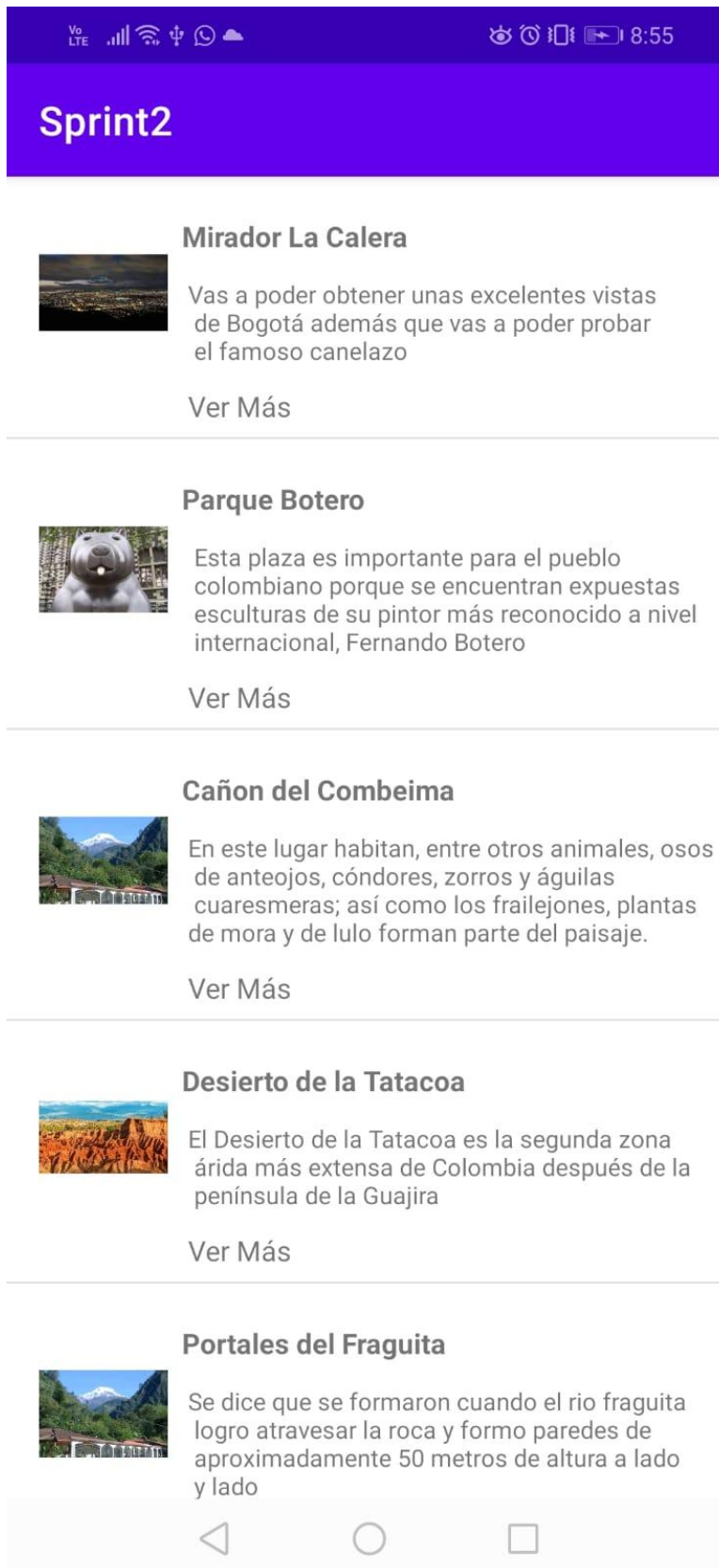
**3. Descripción** del proceso que se llevó a cabo para cumplir con los requerimientos de este sprint.

Asignación de Historia de Usuario 2 en Trello.

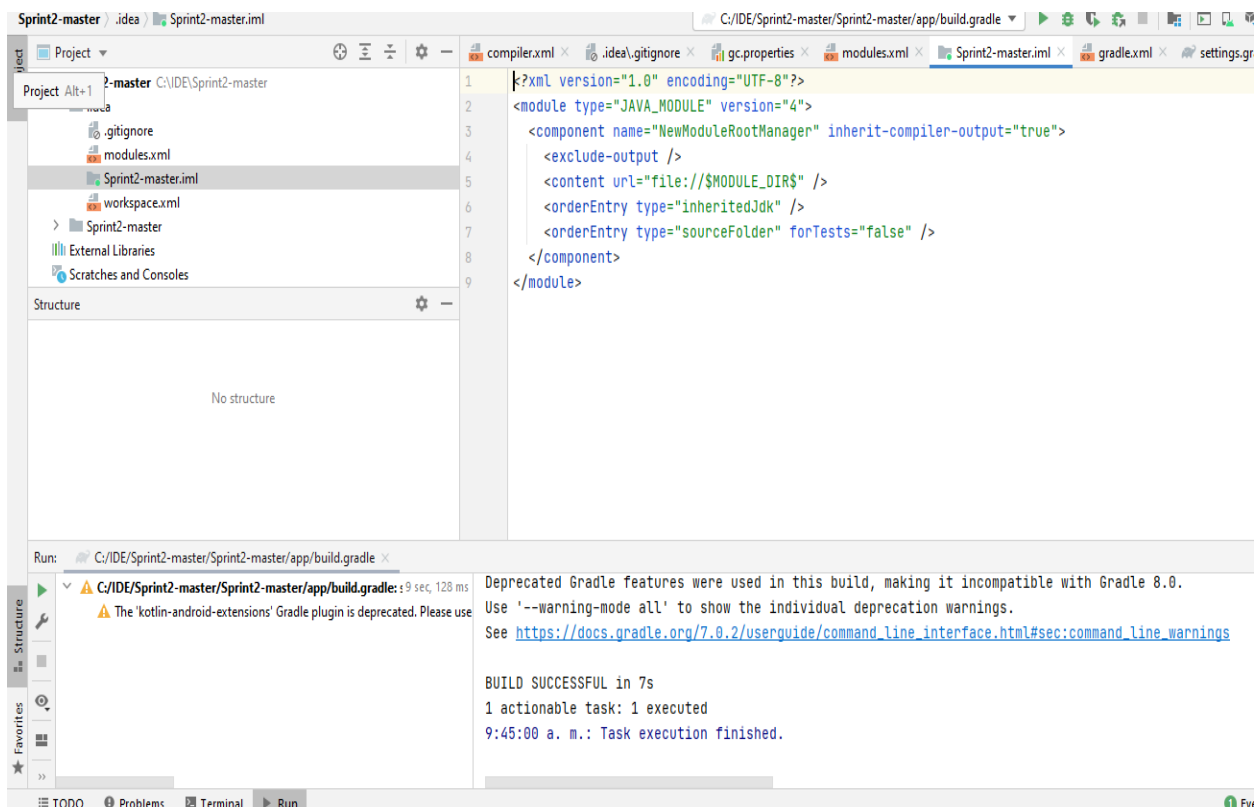
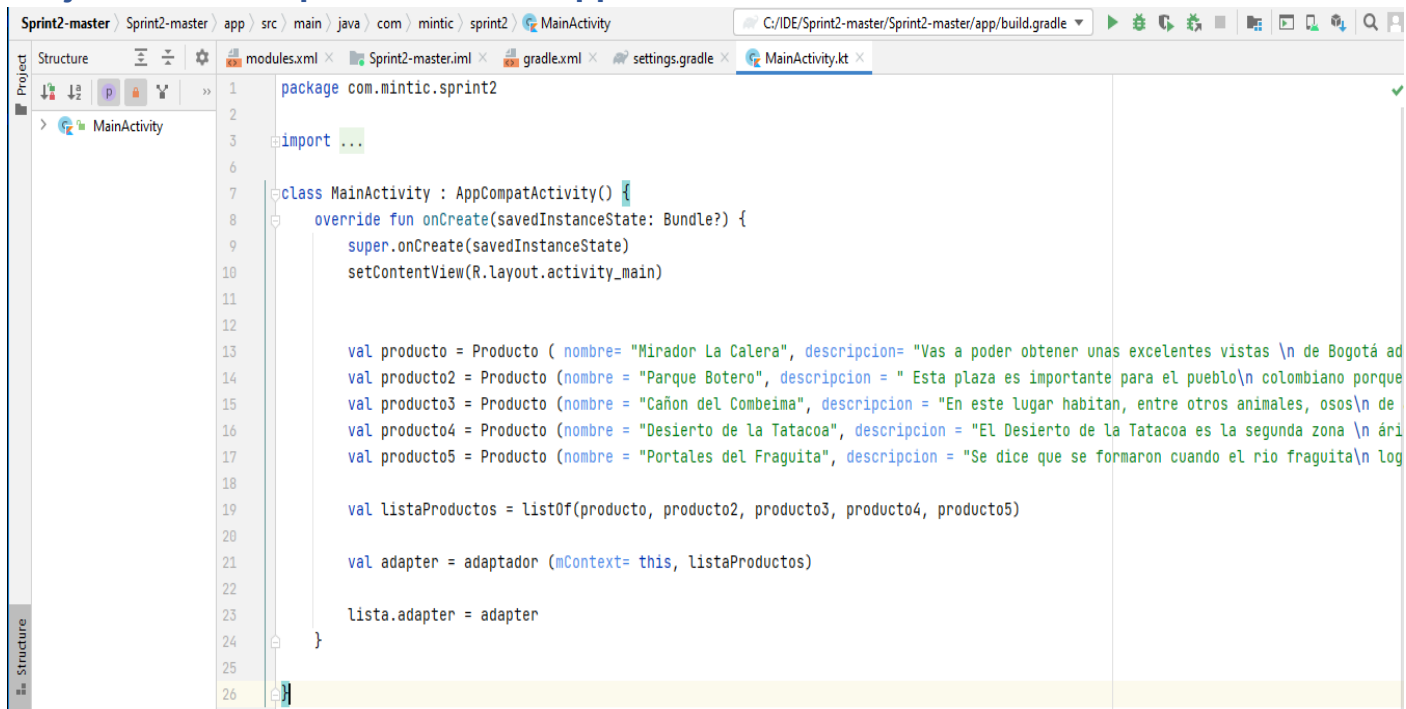
Se sube el doc del Sprint 2 a la plataforma

Cada integrante generará un commit en el Github.

#### 4. Evidencia de la funcionalidad de aplicación (pantallazos).

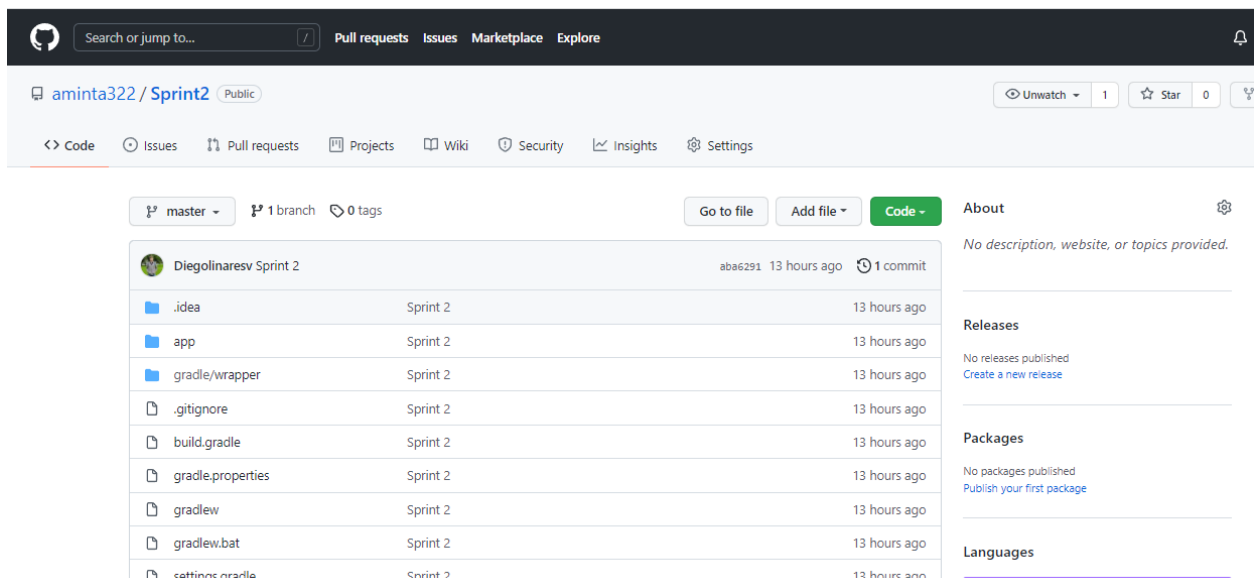


## 5. Ejecución del Aplicativo TravelApp en Emulador.



## 6. ENLACE DEL REPOSITORIO

<https://github.com/Diegolinaresv/travelapp>



## 7. ENLACE DE TRELLO

<https://trello.com/b/PTNNO9j8/travelapp>

