



“Interfaces Graficas”

Materia: PROGRAMACIÓN III

INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES 4C

Alumno: DIEGO MARQUEZ GOMEZ

25/02/2022

Aguascalientes, Ags

- **¿Cuál es el contenedor de los botones?**

Es la ventana con la cual podemos interactuar con los botones directamente

- **¿Cómo se organizan los botones según se modifica el tamaño de la ventana? ¿Qué orden sigue?**

Siguen un acomodo dependiendo la cantidad de botones y el tamaño que se les indica, van en orden.

CONCLUSION...

Es algo nuevo para mi, nunca había visto gráficos en ningún lenguaje, y es algo interesante ya que se pueden hacer muchísimas con las mismas para hacer mejor el código, mas funcional y practico.