

1. Sirve para hacer conversiones de objetos pertenecientes a una jerarquía de clases.
A) Método
B) Cast
C) Herencia
2. Es el proceso de crear un objeto
A) Definición de clase
B) Polimorfismo
C) Instanciación
3. Es un conjunto de declaraciones de funciones o métodos
A) Clase (No estoy seguro)
B) Interface
C) Clase abstracta
4. Un programa en Java se basa en modelar el mundo real, esta característica hace a java:
A) Lenguaje estandarizado
B) Lenguaje de alto nivel
C) Lenguaje POO
5. Es el conjunto de herramientas para poder desarrollar aplicaciones en Java.
A) JRE
B) JVM
C) JSDK
6. Se dice que es como una caja negra que almacena datos y métodos encerrados para impedir que se manipulen.
A) Encapsulación
B) Objeto
C) Herencia
7. Es el proceso de crear un objeto
A) Polimorfismo
B) Instanciación
C) Definición de clase
8. Es el proceso de establecer una sola representación de un concepto que tenga esas características
A) Abstracción
B) Creación de clase
C) Crear objeto

9. Es una documentación online que permite ver la jerarquía de clases, así como la información de los distintos paquetes.
- A) Package
 - B) IDE
 - C) API**
10. Posee una especificación de plataforma y permite ejecutar cualquier programa compilado en Java.
- A) JRE
 - B) JSDK
 - C) JVM