

Strings

1. Ingresar una frase de hasta 500 caracteres y contar cuantas palabras contiene dicha frase.
2. Se ingresan código y precio unitario de los productos que vende un negocio. No se sabe la cantidad exacta de productos pero sí se sabe que son menos de 50. El código es alfanumérico de 3 caracteres y la carga de los datos de productos termina con un código igual a "FIN". Luego se registran las ventas del día y por cada venta se ingresa el código de producto y cantidad de unidades vendidas terminando con una cantidad igual a cero.
 - a) Calcular la recaudación total del día y el producto del cual se vendió menor cantidad de unidades.
 - b) Mostrar el listado de productos con su precio ordenado en forma alfabética por código de producto
3. Realizar el juego del ahorcado. Primero se debe ingresar la palabra a adivinar de hasta 10 caracteres. Luego se muestra por cada letra un guion bajo para que el jugador sepa la cantidad de letras a adivinar. Irá ingresando una a una las letras y si estas se encuentran en la palabra las deberá ir mostrando en el lugar correspondiente. Por cada letra que no se encuentre en la palabra perderá una vida. Dispondrá de 5 vidas para intentar ganar el juego.