



PROGRAMACIÓN WORKSHOP

[INSCRIPCIONES AQUÍ](#)

27 DE SEPTIEMBRE

10H - 13H

LOCAL: Cecrea Valdivia - Ecuador #2000

WORKSHOP "Buenas prácticas para crear videojuegos desde Chile"

Con **JUAN PABLO LASTRA** - Cofundador y CTO Giant Monkey Robot

27 DE SEPTIEMBRE

14H30 - 17H30

LOCAL: Cecrea Valdivia - Ecuador #2000

WORKSHOP "Diversificación y monetización para las Industrias Creativas"

Con [ALEX PAREDES LAZO](#) - director PLANEAS.COM

18 DE OCTUBRE

10H - 13H

WORKSHOP "Prototipado y testeo rápido de Juegos"

Con [LEONARDO VALDERRAMA](#) - Cofundador de Battle Mango

18 DE OCTUBRE

14H30 - 17H30

WORKSHOP "Desarrollo de juegos en Unreal Engine"

con [DANIEL WINKLER](#) - CEO y Lead Programmer de IguanaBee

20 DE NOVIEMBRE

10H - 13H

WORKSHOP "Cómo operar una empresa de VJ / Marketing para Videojuegos?"

Con [FERNANDA CONTRERAS](#) - COO Gamaga

20 DE NOVIEMBRE

14H30 - 17H30

WORKSHOP "Financiamiento para Videojuegos"

Con [MAUREEN BERHO](#) - CEO y Productora en Niebla Games, ex-Directora VG Chile.

22 DE NOVIEMBRE

10H - 13H

WORKSHOP "Desarrollo de juegos en Unity"

Con [RICARDO CONCHA](#) - Cofundador de Nemoris Games, Experto en Unity



PROGRAMACIÓN WEBINAR
[INSCRIPCIONES AQUÍ](#)

03 DE OCTUBRE

19h - en www.facebook.com/plane4s

WEBINAR "Introducción a los negocios en juegos"

Con [ALEJANDRO WOYWOOD](#) - CEO Amnesia Games

09 DE OCTUBRE

19h - en www.facebook.com/plane4s

WEBINAR - Porque hicimos Omen of Sorrow

Con [FELIPE BUDINICH](#) - Director de Marketing en AOne Games

22 DE OCTUBRE

19h - en www.facebook.com/plane4s

WEBINAR - Cómo conseguir un Publisher y para qué?

Con [MARCELO SERRES](#) - Director of Technology and Game Production en Pebblekick

06 DE NOVIEMBRE

19h - en www.facebook.com/plane4s

WEBINAR - Cómo vender el juego que yo quiero hacer?

Con [JULIO MARAMBIO](#) - CEO / Game Designer Octeto Studios

13 DE NOVIEMBRE

19h - en www.facebook.com/plane4s

WEBINAR - Desarrollar con el apoyo de un publisher internacional.

Con [ESTEBAN GAETE](#) - Fundador Spoonman Games

19 DE NOVIEMBRE

19h - en www.facebook.com/plane4s

WEBINAR - Cómo publicar un videojuego de forma independiente?

Con [RICARDO VERDUGO](#) - CEO In Vitro Games

INSCRIPCIONES AQUÍ > <http://www.planeas.com/videogameslosrios>