

Control 1

Nombre: _____

1) Complete el tipo de las siguientes variables. (0.2 pts cada una)

- a. _____ numero = 2;
- b. _____ number = "12";
- c. _____ texto = 'a';
- d. _____ respuestas = true;
- e. _____ division = 2.5;

2) Dados los siguientes valores de a y b, ¿Cuáles serían los siguientes resultados?(0.2 cada uno)

```
int a = 5; int b = 2;
```

a) a += 10; => _____

b) b *= 3; => _____

c) a++; => _____

3) ¿Para qué usamos getline? (0.5pts) ¿Cómo se implementa? (0.3pts)

R:

4) ¿Para qué sirve "using namespace std"? (0.5pts)

R:

5) Escriba estos condicionales como texto: (0.2pts cada uno)

a. if(A == B && B != C)

R:

b. if(A || !B)

R:

c. if(B && C)

R:

- 6) Rellene el siguiente código en los espacios demarcados con ____
Haremos un programa para ayudar a una persona distraída.(2.2 pts)

```
#include <____>
using namespace std;
int main(){
    cout << "¿Tienes tu celular?" << endl;
    ____ celular;
    cin >> ____;
    if( celular == "si" ){
        cout << "¿Tienes las llaves?" << endl;
        ____ llaves;
        cin >> ____ ;
        if( llaves == "si" ){
            cout << "¿Tienes la billetera?" << endl;
            ____ billetera;
            cin >> ____;
            if( billetera == "si" ){
                cout << "No olvidaste nada :) " << endl;
            }else{
                cout << "_____" << endl;
            }
        }else{
            cout << "_____" <<endl;
        }
    }else{
        cout << "_____" << endl;
    }
    ____
}
```

- 7) ¿Cuántos bloques hay en el conjunto de condicionales del código anterior? (0.3pts);