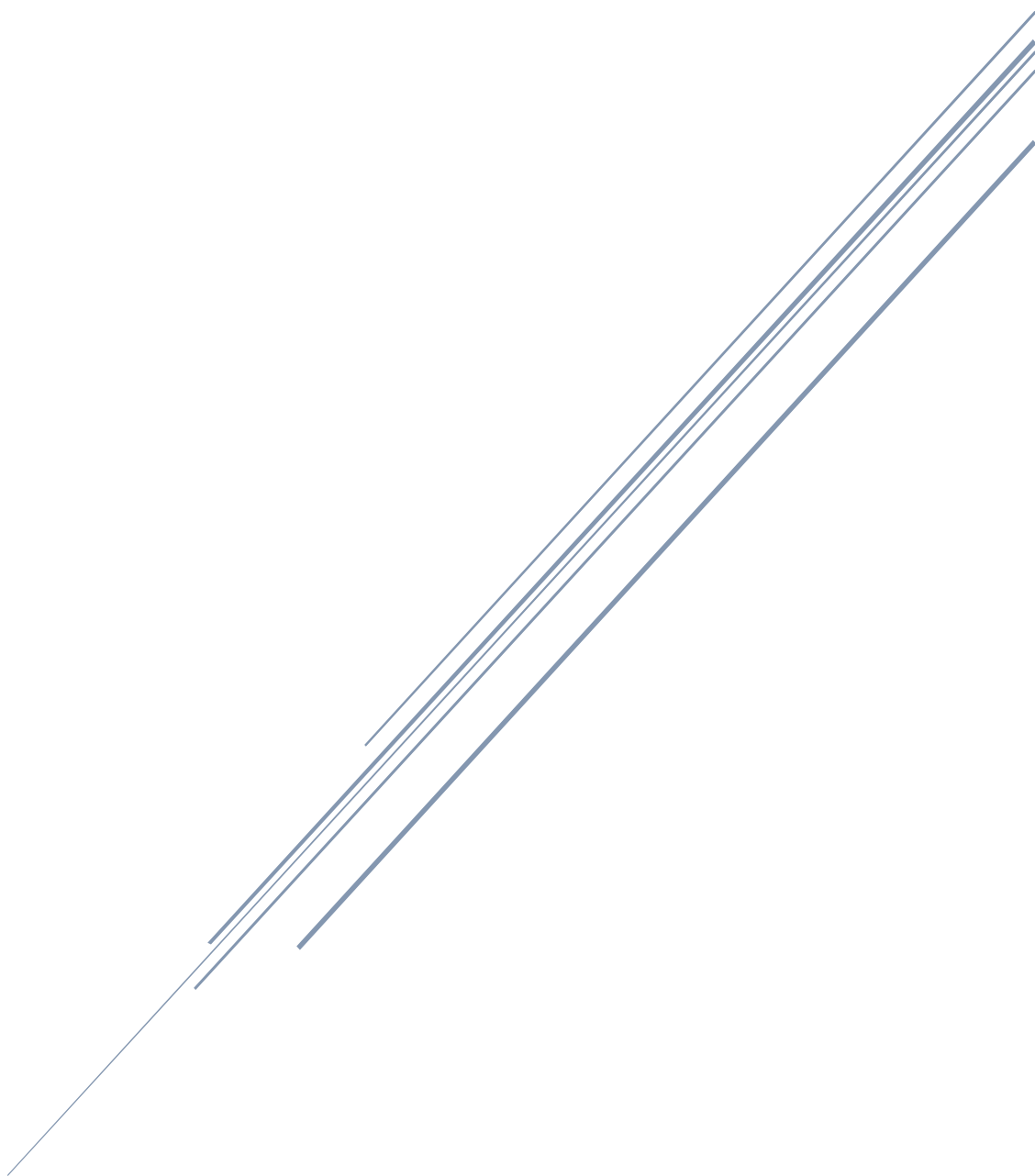


# MANUAL APP



## 1. CARPETA PROYECTO M-MP.zip

Esta carpeta está en formato zip, una vez lo descomprimos, lo subimos a Android Studio.

En caso de dar error al ejecutar, tenemos que añadir estas líneas de código con las versiones adecuadas al build.gradle (Proyecto).

```
buildscript {  
    dependencies {  
        classpath 'com.google.gms:google-services:4.3.15'  
        classpath 'com.google.firebase:perf-plugin:1.4.2'  
        classpath 'com.google.gms:google-services:4.3.10'  
    }  
}  
  
plugins {  
    id 'com.android.application' version '7.4.2' apply false  
    id 'com.android.library' version '7.4.2' apply false  
}
```

Al darle a compilar, se iniciará la App y nos pedirá un usuario y una contraseña para iniciar sesión. En caso de que no nos registremos, hay un usuario creado llamado [prueba@gmail.com](mailto:prueba@gmail.com) que vale para cuidador y dueño. Si queremos iniciar sesión como cuidador tenemos que poner:

**Usuario:** [cuidadorprueba@gmail.com](mailto:cuidadorprueba@gmail.com)

**Contraseña:** 123456

En caso de querer acceder como dueño:

**Usuario:** [dueñoprueba@gmail.com](mailto:dueñoprueba@gmail.com)

**Contraseña:** 123456

Para registrarnos tenemos que deslizar el dedo a la izquierda y aparecerá la pantalla de registro.



### 3. [Mi\\_mascota\\_perruna.jks](#)

Este archivo es la apk de la aplicación, en caso de querer usarla en el móvil debemos descargarla e instalarla.

En caso de que aparezca algún mensaje avisando de que no reconoce al Desarrollador, debemos de darle a “más detalles” y “descargar de todos modos”:

