Autoevaluación Práctica 3

Sistemas Operativos II

Escuela Superior de Informática Universidad de Castilla-La Mancha

Nombre y Apellidos del estudiante:

Diego	García	Álvarez
Diego	Garoia	/ lival Cz

Pablo Mollá Gil

Buenos hábitos de programación			
Ítem.	¿Se cumple?		
El código de la práctica está dividido en varios archivos y directo-			
rios			
Los nombres de variables y funciones son representativos			
Los nombres de constantes se han representado en mayúsculas			
El código está correctamente tabulado y alineado			
Se inicializan las variables creadas, preferiblemente en el momento de creación			
El código está escrito en su totalidad en inglés			
Se han utilizado variables globales	Sí) No		
En el caso de haber utilizado variables globales, se utiliza en el nombre un prefijo distintivo que permite tomar conciencia rápidamente de que se trata de una variable global.			
En el caso de haber utilizado punteros, también se emplea una convención para los nombres.			
No se incluyen valores numéricos directamente en estructuras condicionales y de control (bucles). En su lugar, se emplean variables.			
Las funciones tienen un propósito muy concreto			
Se ha evitado excesivo anidamiento de estructuras condicionales dentro de una misma función.			
No se repiten fragmentos de código dentro del proyecto			
El código, dentro de un mismo archivo, está correctamente estructurado.			
Utilizo comentarios en mi código			
Se han incluido comentarios de cabecera en cada archivo con información útil sobre el contenido.			
Se han eliminado el mayor número de dependencias posibles en			
la interacción con el usuario	_		
He utilizado patrones de diseño			
He utilizado un repositorio con control de versiones			
He automatizado la compilación del proyecto con herramientas			
como make	<u>—</u>		
Considero que el código de mi proyecto está bien testeado			
He utilizado un depurador durante el desarrollo de la práctica para detectar los errores			
uctectal ios ellores			

Sistemas Operativos II Práctica 3— **Página 3**

El código es robusto y responde bien ante posibles excepciones	
En el código hago un control de posibles errores que se puedan	
producir	
Se hace uso de control de excepciones en C++ try y catch	
Los mensajes son mostrados a través de la salida estándar y los	
errores son redireccionados a la salida estándar de errores.	_
Cumplimiento de objetivos	
Ítem.	¿Se cumple?
Creación de clientes correcta	
Se continúa creando clientes mientras se realizan búsquedas	
Existe concurrencia entre clientes, buscador y sistema de pago	
Clientes creados que no pueden ser atendidos permanecen a la	
espera	_
Existe un diccionario de palabras para elegir la búsqueda	
El diccionario se genera de forma automática	
Existe una clase cliente para encapsular toda la información rela-	
tiva a éste.	_
Se han creado estructuras de datos para encapsular los resultados	
de búsqueda para cada cliente	
La atención entre clientes premium y clientes con cuenta gratuita	
sigue la relación 80-20.	
El servicio de búsqueda está limitado a N réplicas	
Control del número total de hilos a través de hardware_concu-	
rrency()	
Para cada cliente se hace la búsqueda en todas las fuentes/libros	
de forma simultánea	
Se utiliza al menos un hilo para la búsqueda en cada fuente y cada	
cliente.	
[opcional] Se utilizan varios hilos por fuente para cada cliente.	
Se mide el tiempo total de búsqueda para cada cliente	
Para los clientes con cuenta gratuita se controla el limite de pala-	
bras y se detiene la búsqueda en caso de llegar a ese límite	
Control adecuado del saldo en clientes premium con saldo limi-	
tado	
Se ha incluido un sistema de pago de uso exclusivo	
El sistema de pago no es anónimo	
Las búsquedas detenidas por falta de saldo se reanudan correcta-	
mente tras la realización del pago	_
Se hace llegar al cliente el resultado de la búsqueda	
El cliente muestra por pantalla o guarda en un archivo los resulta-	
dos de la búsqueda	
Se muestra por pantalla la finalización de cada cliente.	
Se han utilizado patrones de sincronización entre procesos/hilos	
Se ha estudiado la eficiencia del sistema y ha influido en el diseño	
de estructura de datos y la estrategia de creación de hilos/proce-	
sos	
¿Con que nota entre 0 y 10 calificarías tu práctica? (obligatorio res-	8.5
ponder)	

Sistemas Operativos II Práctica 3- Página 4