

primi esercizi C

Esercizio + esercizio opzionale con numeri interi

```
main.c  [Icons] [Run] [Share] [Clear]

1 // Online C compiler to run C program online
2 #include <stdio.h>
3
4 int main() {
5     //creiamo le variabili con i numeri che ci serviranno
6     int numero1;
7     int numero2;
8     int risultato_moltiplicazione;
9     int media;
10
11     //scriviamo la funzione per far apparire a schermo la richiesta 1
12     printf("Inserisci il primo numero: ");
13     //indichiamo il valore dalla variabile e lo attribuiamo all'int numero1
14     scanf("%d", &numero1);
15
16     //scriviamo la funzione per far apparire a schermo la richiesta 2
17     printf("Inserisci il secondo numero: ");
18     //indichiamo il valore dalla variabile e lo attribuiamo all'int numero2
19     scanf("%d", &numero2);
20
21     //facciamo la funzione per ottenere il "prodotto" della moltiplicazione
22     risultato_moltiplicazione = numero1 * numero2;
23
24     //vediamo a schermo il risultato della funzione risultato_moltiplicazione
25     printf("\nil rultato è: %d \n\n", risultato_moltiplicazione );
26
27     //scriviamo la funzione matematica per fare la media
28     media = (numero1 + numero2)/2;
29     //stampiamo a schermo la media
30     printf("la media è: %d \n\n", media );
31
32
33     return 0;
34 }
```

Output

```
^ /tmp/ShGbU0yOz6.o
Inserisci il primo numero: 6
Inserisci il secondo numero: 8

il rultato è: 48

la media è: 7

=== Code Execution Successful ===
```

Esercizio + esercizio opzionale con numeri decimali:

```
2 #include <stdio.h>
3
4 int main() {
5     //creiamo le variabili con i numeri che ci serviranno
6     float numero1;
7     float numero2;
8     float risultato_moltiplicazione;
9     float media;
10
11     //scriviamo la funzione per far apparire a schermo la richiesta 1
12     printf("Inserisci il primo numero: ");
13     //indichiamo il valore dalla variabile e lo attribuiamo all'int numero1
14     scanf("%f", &numero1);
15
16     //scriviamo la funzione per far apparire a schermo la richiesta 2
17     printf("Inserisci il secondo numero: ");
18     //indichiamo il valore dalla variabile e lo attribuiamo all'int numero2
19     scanf("%f", &numero2);
20
21     //facciamo la funzione per ottenere il "prodotto" della moltiplicazione
22     risultato_moltiplicazione = numero1 * numero2;
23
24     //vediamo a schermo il risultato della funzione risultato_moltiplicazione
25     printf("\nil rultato è: %f \n\n", risultato_moltiplicazione );
26
27     //scriviamo la funzione matematica per fare la media
28     media = (numero1 + numero2)/2;
29     //stampiamo a schermo la media
30     printf("la media è: %f \n\n", media );
31
32
33     return 0;
34 }
```

Output

```
^ /tmp/Jy1SEVygWJ.o
Inserisci il primo numero: 3.5
Inserisci il secondo numero: 6.4

il rultato è: 22.400000

la media è: 4.950000

=== Code Execution Successful ===
```

“C” è il linguaggio di programmazione padre rispetto a tutti gli altri linguaggi, è anche il linguaggio da cui derivano gli altri linguaggi di programmazione.

per il funzionamento è sempre richiesta l'importazione della API “stdio.h”, cioè la libreria standard di C.