UX – Persona, Jornada e Dores (Site da Pizzaria)

Gerado em: 03/09/2025, 11:01:41

1) Persona

Nome (fictício)

Guilherme

Idade

35

Contexto / Rotina

Operador logístico, em um centro de distribuição - Horário de trabalho: Das 6h às 15h - Família: Pai de dois filhos (Lucas, 9 anos e Sofia, 6 anos) Rotina: Manhã e tarde: trabalha fora Noite: cuida dos filhos, ajuda nas tarefas escolares, prepara o jantar Fins de semana: momentos de lazer com as crianças, geralmente em casa ou em parques da regiãoØ<ßU Comportamento de co

Objetivo principal ao entrar no site

Pizzas grandes com sabores variados (meia calabresa, meia frango com catupiry) Promoções com refrigerante incluído Opções com borda recheada para agradar as crianças.

Frustrações / Dores

Não especifica preço final, não tem promoção no refrigerante, os ingredientes não são especificados, não tem como adicionar mais de uma pizza, pagamento mais organizado.

Dispositivo / Conexão

Motorola G5

Acessibilidade / Necessidades especiais

Deixar as informações mais destacadas.

2) Jornada do Usuário

Etapa 1 — Descobrir a pizzaria

Ele descobriu voltando do trabalho, curiosidade, dificil a acesso aos preços, pedido facil.

Etapa 2 — Entrar no site

Ele abre site pelo Motorola, perde o gosto, a falta de cor nas imagens, o cupom de desconto aparece no inicio.

Etapa 3 — Ver cardápio/preços

ver o cardápio, desanimo, por não ter uma bom variedade e

Etapa 4 — Montar pedido

Etapa 5 — Pagamento

Etapa 6 — Confirmação/Entrega

_

3) Dores & Heurísticas de Nielsen

Dor 1 — Descreva claramente

_

Impacto para a persona —
Prioridade Alta
Solução proposta (HTML/CSS/JS) —
Dor 2 — Descreva claramente —
Impacto para a persona —
Prioridade Alta
Solução proposta (HTML/CSS/JS) —
Dor 3 — Descreva claramente
Impacto para a persona —
Prioridade Alta
Solução proposta (HTML/CSS/JS) —
Heurísticas violadas (marque): —
Heurísticas violadas (marque): —
Heurísticas violadas (marque): —
4) Conexão com o Site da Pizzaria URL do protótipo/site (opcional)
Top 3 mudanças prioritárias
Pilares de UX envolvidos
— Critérios de sucesso (métricas)
_
Riscos / Restrições técnicas

5) Anexos (prints) — opcional URLs de prints (um por linha)
