## Examen rápido No. 1

# Inteligencia Artificial

Julio Waissman Vilanova

16 de agosto de 2017

#### 1. Tipos mutables

1. Mira el siguiente código y ejecutalo:

```
# Vamos a generar 3 listas que parecerían iguales
  lista_1 = [1, 2, 3, "toto", ["a", "b", "c"]]
  lista_2 = lista_1
  lista_3 = lista_1[:]
  lista_2[0] = "XXX"
  print(lista_2)
  lista_3[-1][0] = 1000
  print(lista_3)
  Ahora responde (sin revisar) lo que crees que debería salir con
  print(lista_1)
  print(lista_2)
  # Ejemplo:
  # print(lista_3) --> [1, 2, 3, 'toto', [1000, 'b', 'c']]
  Una vez que lo contestaste, ejecuta las operaciones y explica el porqué de los resultados.
2. Revisa el siguiente código
  class coordenadas:
      def __init__(self, x=0, y=0):
           "Inicializa un objet coordenadas"
           self.x = x
           self.y = y
      def __str__(self):
           return "\n\tCoordenada x = {}\n\tCoordenada y = {}".format(self.x, self.y)
  a = coordenadas(3, 4)
  b = a
  b.x = 100
  print("b = " + str(b))
```

Y ahora escribe que crees que debería salir (sin revisar) con

```
print("a = " + str(a))
```

Una vez que lo contestaste, revisa el resultado y explícalo brevemente.

#### 2. Listas y diccionarios

1. Escribe, en una sola linea, una expresión que genere todos los números enteros que se encuentran entre 1 y 1000 que sean divisibles por 2, 3, 5 y 7 al mismo tiempo. Aprovecha de las ventajas para crear listas de:

```
[expresión for elemento in lista],
[expresión for elemento in lista if condición]
```

2. Escribe una función que reciba una lista de elementos (letras, numeros, lo que sea), cuente la ocurrencia de cada elemento en la lista y la devuelva en forma de diccionario e imprima un histograma de ocurrencias, por ejemplo:

3. Escribe una función que modifique un diccionario y regrese el diccionario modificado y una copia del original, donde cada entrada del diccionario sea una lista de valores, ejemplo de la función:

```
>>> dic1 = {'Pepe':[12, 'enero', 1980], 'Carolina':[15,'mayo',1975],'Paco':[10,'nov',1970]
>>> dic2 = fundicos(dic1, 'Pepe', 1, 'febrero')
>>> print dic1
{'Pepe':[12, 'enero', 1980], 'Carolina':[15,'mayo',1975],'Paco':[10,'nov',1970]}
>>> print dic2
{'Pepe':[12, 'febrero', 1980], 'Carolina':[15,'mayo',1975],'Paco':[10,'nov',1970]}
```

### 3. Funciones y clases

- 1. Escribe una función **fun1** que reciba un número n y calcule el número primo inmediatamente superior. Escribe una función **fun2** que reciba como argumento un numero y una función, y devuelva una lista con la evaluación de la función desde 1 hasta n. Prueba la función con **fun1** y con math.sqrt.
- 2. Escribe una función, lo más compacta posible, que escoja entre los 3 patrones ascii a continuación, e imprima en pantalla el deseado, pero de la dimensión n deseada ( $n \ge 4$ , toma en cuanta que para algunos valores de n habrá algún(os) patrones que no se puedan hacer).

*	++++	00000000	
**	++++	000	000
***	++++	00	00
****	++++	0	0
****	++++	0	0
*****	++++	00	00
*****	++++	000	000
*****	++++	0000000	

3. Diseña una clase Matriz e implementa con sobrecarga la suma de matrices, la multiplicación de matrices y la multiplicación por un escalar, eliminar columna y eliminar fila. Como inicialización de un objeto es necesario conocer n y m (en caso de no proporcionarlos la matriz tendrá una dimensión de  $1 \times 1$ . Igualmente, de no especificarse todos los elementos se inicializan a 0, a menos que exista un tipo espacial ( 'unos' o 'diag' por el momento). Programa la representación visual de la matriz. Ten en cuenta tambien el manejo de errores. Por ejemplo, para su uso:

```
>>> A = Matriz(n=3, m=4)
>>> print A
0 0 0 0
0 0 0 0
0 0 0 0
>>> A = A.quitafila(2)
>>> print A
0 0 0 0
0 0 0 0
>>> B = Matriz(4,4,'diag')
>>> print B
1 0 0 0
0 1 0 0
0 0 1 0
0 0 0 1
>>> C = Matriz(4,1,'unos')
>>> print C
1
1
1
>>> D = 3*B*C
>>> print D
3
3
3
>>> E = 3*B + C
error "Si no son de la misma dimensión las matrices no se pueden sumar"
```