LISTADO DE PRUEBAS:

Prueba	Tipo de	Descripción	Prueba
	prueba		Resultado
Login	Unitaria	Login de un usuario o entrenador valide el usuario y la contraseña.	Si el usuario y contraseña son correctos, pasa al menú principal. En el caso que no sean correctos, se notificará al usuario o entrenador y seguirá en dicha pantalla.
Login > Pantalla principal	Integración	Al verificar el login, se envía al usuario a la pantalla principal con toda la información correcta.	El usuario o entrenador llega a la pantalla principal. El programa recibe la información de cada usuario.
Introducir datos correctos	Aceptación	Al introducir los datos, que estos sean correctos. Por ejemplo, un nombre no puede contener caracteres numéricos; la edad no puede ser un número mayor que 122	Si la información introducida es válida, pasará a la siguiente pantalla. De lo contrario mostrará un mensaje de error.
Cancelación de cambios	Aceptación	El usuario al volver atrás en algunas opciones de cambios de datos personales está cancelando la operación para tramitar el cambio de sexo, edad	El usuario o entrenador vuelve o a la pantalla anterior o al menú. En algunos casos se mostrará un mensaje de confirmación.
Tiempos de respuesta de ejecución del programa	Rendimiento	Se imprime por consola los tiempos de respuesta de las distintas transacciones importantes de la aplicación.	Obtenemos por consola el tiempo de respuesta para esa transacción.
Resoluciones adecuadas	Compatibilidad	Revisar si las resoluciones son las correctas para diferentes tamaños de pantalla de ordenadores.	Todas las pantallas incluyen un tamaño

			establecido. Están centradas y no se pueden reescalar.
Cerrar sesión	Aceptación	El usuario puede cerrar sesión y se le mandará a la pantalla de Login.	Si el usuario decide cerrar sesión, se le mandará a la pantalla inicial de inicio de sesión o registro.
Añadir videos de YouTube	Integración	Al introducir una dirección URL de un vídeo debe contener al principio lo siguiente www.youtube.com/watch?v=, para que así nosotros mismos veamos el vídeo si es adecuado con ese mismo ejercicio o no y lo introduzcamos con el ejercicio correspondiente.	Si el enlace es válido, se incluirá en el fichero de texto. De lo contrario, el programa mostrará un mensaje de error.

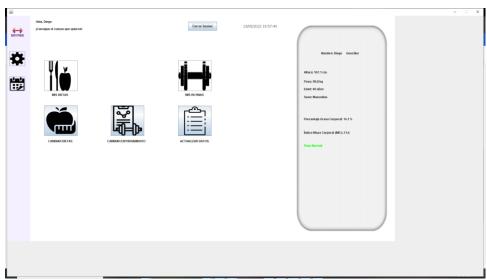
Prueba Login y Login > Pantalla principal (Van juntas ya que el funcionamiento depende del otro)

Si se realiza correctamente el Login de usuario nos envía a la pantalla de usuario



Información Usuario

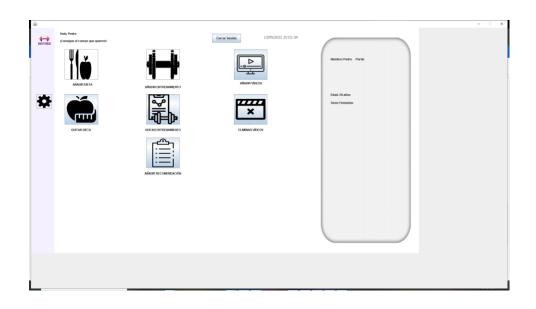






Información Entrenador





Además, debes introducir correctamente los datos para acceder a la cuenta, si no te saldrá el siguiente error:



Además, debes introducir todos los datos, si no te saldrá el siguiente error:

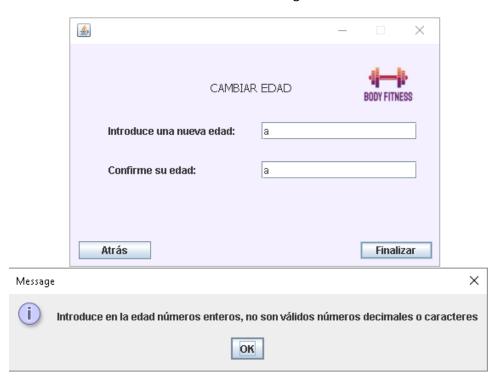


Prueba Introducir datos correctos:

Vamos a realizar la prueba en el usuario diego, antes que nada, esta es la información



Si introducimos en la edad letras nos saldrá el siguiente aviso



Si introducimos en la edad número decimal nos saldrá el siguiente aviso



Si ambas edades no coinciden no sale el siguiente mensaje



Si introducimos una edad que sea posible nos enviara a la siguiente pantalla





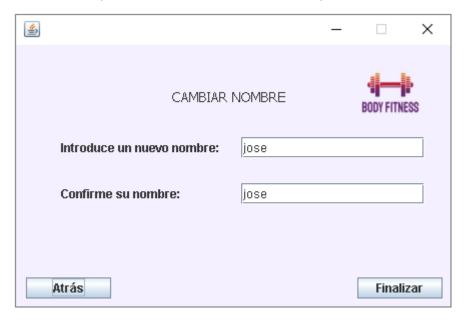
Si introducimos una edad que no lleve letras ni números decimales, también debe respetar que este entre 0 años y 122 años, si no es así nos dará el siguiente aviso:



Prueba Cancelación de cambios:



Si damos a la opcion de No, estaremos en la misma pantalla



Si le damos a la opcion de Si, nos ira a la pantalla anterior que es la siguiente:



Cerrar sesión:



Si damos a la opcion de No, estaremos en la misma pantalla



Si le damos a la opción de Si, nos ira a la pantalla de Login que es la siguiente:



Añadir videos de YouTube:

La pantalla es la siguiente



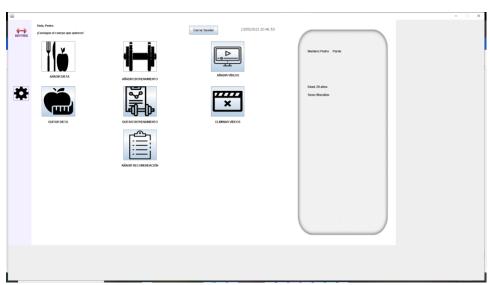
Si el enlace no tiene un URL en este caso de YouTube no puedes introducir el video

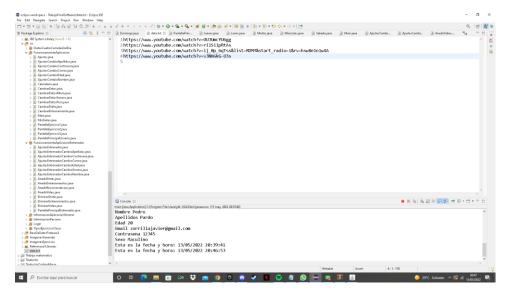


En la siguiente vamos a introducir un video de YouTube https://www.youtube.com/watch?v=v3NH6kG-O3s



Cuando has introducido el URL correctamente te envía a la pantalla principal de Entrenador





Y aquí vemos como el ultimo video es el que hemos introducido