

Versión	Fecha	Comentarios
1.0.0	2 Marzo 2022	Versión Inicial
1.1.0	28 Marzo 2022	Conexión directa con la base de datos
1.2.0	20 Abril 2022	Mejorada con imágenes
1.1.1	22 Abril 2022	Modificar, agregar y eliminación información de la base de datos ordenadamente
1.3.0	XX Mayo 2022	Mejorada con vídeos

## Sistemas importantes en nuestra arquitectura

- Aplicación de escritorio (PC) - Interfaz de usuario para acceder a la aplicación de escritorio desde ordenador, ya sea portátil o de sobremesa.
- Base de datos- Almacena los datos del usuario y del entrenador, tanto la información personal como los planes elegidos. Toda la información se almacena en la nube. Firebase envía automáticamente eventos a las aplicaciones cuando los datos cambian, almacenando los nuevos datos.
- Interfaz del usuario – Permite comunicarse con una máquina, equipo, computadora o dispositivo. En este caso, la interfaz sirve de contacto entre la base de datos y el usuario. Abarca elementos como menús, ventanas, gráficos para alcanzar el propósito de la aplicación.

### Comunicación e interacción entre componentes:

- La base de datos y la interfaz gráfica del usuario, junto con el resto de las interfaces, se comunican entre sí. Por ejemplo, la base de datos almacena la información personal de los usuarios (ya sean entrenador o usuario) así como el plan de entrenamiento y dieta elegida a través de un archivo "JSON".

Las interfaces gráficas pueden acceder y editar los datos que hay en la propia base, por ejemplo, si el usuario desea cambiar alguna información o la dieta/entrenamientos elegidos, también se modificará en la base de datos.

- Algunas pantallas de la interfaz también se relacionan entre ellas. Algunas ventanas se dirigen desde o hacia la pantalla principal. Por ejemplo, la ventana de ajustes, cuando se cierra la pestaña de ajustes o se presiona "volver", regresa a la pantalla principal, manteniendo o actualizando la información del usuario en todo momento.

## Diagrama de arquitectura

