



UNIVERSIDAD
NEBRIJA

Escuela Politécnica Superior

Javier Zorrilla Serrano

Guillermo Ariño Gállego

Diego González Sanz

Asignatura: Ingeniería del Software

Propuesta de la idea



UNIVERSIDAD
NEBRIJA



UNIVERSIDAD
NEBRIJA

1. Introducción:	3
------------------	---

1. Introducción:

Nombre del producto: Body Fitness App

Necesidad o problema que soluciona: Body Fitness App es una aplicación encargada de facilitar rutinas de entrenamiento, dietas personalizadas a cada usuario a través de diferentes planes. Puede dar información sobre nuestro peso corporal, IMC, porcentaje de grasa, y cómo trabajarlo o ejercitarlo. Además, proporciona tablas de ejercicios (en casa o gimnasio), en función de los valores anteriores y el objetivo que desee el usuario. La aplicación puede diseñarse como una guía, brindando información a un costo reducido.

Debido a la situación actual de pandemia y restricciones, también sería posible ofrecer planes de entrenamiento para realizar en hogares.

Quién lo usará: Personas interesadas en realizar ejercicio, tanto en sus respectivas casas como en gimnasios. Estas podrán cumplir sus objetivos como adelgazar, tonificar, mantener el peso, mejorar la resistencia aeróbica e incluso tener mayor flexibilidad.

Una vez elegida dicha opción, e introducida información como el peso, edad y altura para un adecuado seguimiento y desarrollo de sus metas. Por consiguiente, a las personas se les recomendarán una serie de ejercicios a realizar, con sus respectivas repeticiones y consejos.

Qué cubrirá el producto: Cubrirá la dieta a implementar, medirá las calorías que el usuario consume y gasta, es decir, un total seguimiento en la alimentación, además de los ejercicios específicos de cada parte del cuerpo a entrenar. La posibilidad de comunicarte con otras personas que vayan a realizar lo mismo o parte del equipo. Muestra rutas de senderismo, ciclismo. Recomendación de ejercicios con series y repeticiones concretas, así como cuántos días se ejercita y programar alarmas en eventos seleccionados. Por el contrario, si no especifica los días, se hará una adecuada selección por el programa que elija que días debe hacer estos ejercicios dicho usuario.

EJERCICIO 2:

3.[10m] Comenzad una lluvia de ideas para decidir los actores, humanos o no, en vuestro sistema. Tienen que abarcar todo el ciclo de vida del mismo.

Cliente/Usuario (persona que va a utilizar aplicación de escritorio) // Administrador (persona que administra la base de datos)

4.[15m/actor] Lluvia de ideas de todos los objetivos de los actores. Tienen que abarcar todo el ciclo de vida del mismo.

Actor: cliente. Objetivos

- **Correcto funcionamiento de la app para satisfacción del usuario.**
- **Actualizaciones periódicas.**
- **Aplicación intuitiva y fácil de utilizar.**
- **Ver rutinas de entrenamiento P0**
- Ver un video de un ejercicio P0
- Ver dietas P0
- Calcular IMC y porcentaje de grasa corporal. P0
- Calendario (hablarlo) P1
- **Actualizar el peso actual cuando desee el usuario (y si quiere) P0**
- Ver histórico de peso P1
- Ver recomendación del entrenador P1
- **Ver el perfil de usuario P0**
- **Iniciar Sesión P0 --> DUDAS**
- **Cerrar sesión P0 --> DUDAS**

Actor: Entrenador/Especialista. Objetivos:

- **Puede gestionar el rendimiento del sistema, así como cambios de etiqueta, la adición de un campo o creación de portales.**
- **Crea informes y consultas.**
- **Gestiona licencias.**
- **Configura el acceso de los usuarios.**
- **Añadir rutinas o dietas P0**
- **Quitar rutinas o dietas P0**
- Consultar el historial del usuario P1 (no va a estar 100%, pero a power le apetece ponerlo)
- **Añadir videos de entrenamientos P0**
- **Quitar videos de entrenamientos P0**
- Añadir recomendaciones a cada usuario P1

P0 -> tiene que estar

P1 -> puede no estar

6.[10m] Agrupad la lista final de objetivos y actores y priorizarla.

Actor: cliente. Objetivos

- **Iniciar Sesión P0**
- **Cerrar sesión P0**
- **Ver el perfil de usuario P0**
- **Ver rutinas de entrenamiento P0**
- Ver dietas P0
- **Actualizar el peso actual cuando desee el usuario (y si quiere) P0**

- Ver un video de un ejercicio P0
- Calcular IMC y porcentaje de grasa corporal. P0
- Ver recomendación del entrenador P1
- Calendario (hablarlo) P1
- Ver histórico de peso P1

Actor: Entrenador/Especialista. Objetivos:

- **Añadir rutinas o dietas P0**
- **Quitar rutinas o dietas P0**
- **Añadir videos de entrenamientos P0**
- **Quitar videos de entrenamientos P0**
- Consultar el historial del usuario P1 (no va a estar 100%, pero a power le apetece ponerlo)
- Añadir recomendaciones a cada usuario P1

Por cada uno de los objetivos escribid:

1. [2m] Precondiciones - Qué debe cumplirse o garantizar el sistema para que la acción se pueda iniciar.

Cliente/Usuario: depende del administrador para que tenga un correcto funcionamiento de la app y haya actualizaciones.

Administrador:

- Configura el acceso de los usuarios, guardando y almacenando adecuadamente los datos.
- Evita posibles caídas del servidor
-

Nosotros mismos:

- Satisfacer necesidades del usuario: Para satisfacer las necesidades del usuario es indispensable recibir feedback o valoraciones por parte del cliente/usuario. De esta manera podemos saber los aspectos a mejorar.

2. [5m - 10m] Escenario de éxito - Qué eventos y acciones terminan en el objetivo cumplido con éxito. Describidlo, enumerando pasos.

3. [5m - 10m] Fallos - Enumerad las condiciones de fallo.

a. Para cada condición de fallo, escribid que eventos y acciones desencadenan el fallo.

b. Para cada condición de fallo, escribid qué intereses del usuario deben cumplirse y cómo debe quedar el sistema.

Cliente/Usuario:

- Correcto funcionamiento de la app para satisfacción del usuario.
- Actualizaciones periódicas.

Administrador:

- Configura el acceso de los usuarios, guardando y almacenando adecuadamente los datos.
- Evita posibles caídas del servidor.
- Mantenimiento de la aplicación.
- Puede gestionar el rendimiento del sistema, así como cambios de etiqueta, la adición de un campo o creación de portales.
- Crea informes y consultas.
- Gestiona licencias.

Nosotros mismos:

- Satisfacer las necesidades del usuario.
- Solucionar errores que interfieren en front-end y back-end.
- Trabajar con el feedback del usuario e implementar cambios.