

Introducción a MPI (Message Passing Interface)

Grado en Ingeniería Informática



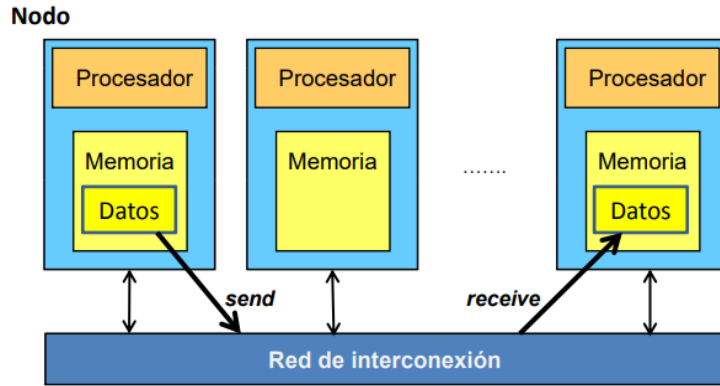
UNIVERSIDAD
NEBRIJA

¿Qué es MPI?

- Interfaz estándar de paso de mensajes
- Sistemas de memoria distribuida
- Comunicación entre procesos paralelos
- Modelo de programación SPMD
- Diversas implementaciones: MPICH, LAM, OpenMPI, ...



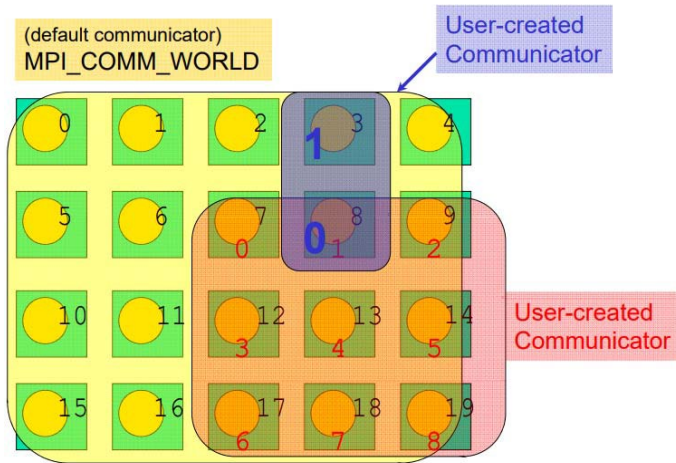
Arquitectura



- Memoria distribuida
- Comunicación entre procesos



Comunicadores



- Unidad básica: procesos
- Comunicador: Grupo de procesos implicados en una comunicación paralela que pueden intercambiar mensajes
- MPI_COMM_WORLD: Comunicador por defecto que engloba todos los procesos de un programa



Funciones principales de MPI: Inicio y fin

int MPI_Init(int *argc, char **argv)

- Inicializa la aplicación
- Primera llamada de casa proceso
- Un proceso solo puede hacer una llamada MPI_INIT

int MPI_Finalize(void)

- Termina la ejecución
- Libera los recursos utilizados



Funciones principales de MPI: Identificación de procesos

MPI_Comm_rank (comm, &pid)

- Devuelve en **pid** el **id** del proceso actual dentro del comunicador **comm**

MPI_Comm_size (comm, &npr)

- Devuelve en **npr** el número total de procesos del comunicador **comm**



Funciones principales de MPI: Comunicación entre procesos

int MPI_Send(void* buf, int count, MPI_Datatype datatype, int dest, int tag, MPI_Comm comm)

- Envío de un mensaje contenido en **buf** de **count** elementos de tipo **datatype** al proceso **dest** del comunicador **comm** y con etiqueta **tag**.

int MPI_Recv(void* buf, int count, MPI_Datatype datatype, int source, int tag, MPI_Comm comm, MPI_Status *status)

- Recepción de un mensaje a almacenar en **buf** de **count** elementos de tipo **datatype**, procedente del proceso **source** del comunicador **comm** y con etiqueta **tag**. **status** es una estructura interna donde se almacena información al finalizar la recepción.



Tipos de datos

MPI_CHAR	signed char	MPI_FLOAT	float
MPI_SHORT	signed short int	MPI_DOUBLE	double
MPI_INT	signed int	MPI_UNSIGNED	unsigned int
MPI_LONG	signed long int	MPI_BYTE	
MPI_LONG_DOUBLE	long double	MPI_PACKED	
MPI_UNSIGNED_CHAR	unsigned char		
MPI_UNSIGNED_SHORT	unsigned short int		
MPI_UNSIGNED_LONG	unsigned long int		



Esquema básico de un programa

```
#include <mpi.h>
```

Fichero de cabecera: definiciones y tipos

```
main(int argc, char** argv){  
    int nproc; // numero de procesos  
    int myrank; // id del proceso  
    . . .  
    MPI_Init (&argc,&argv);
```

Inicializa la aplicación paralela MPI:

Se usa después de la definición de variables y antes de las llamadas a funciones MPI

```
MPI_Comm_size (MPI_COMM_WORLD , &nproc);
```

¿Cuántos procesos

participan en la aplicación?

```
MPI_Comm_rank (MPI_COMM_WORLD, &myrank);
```

¿Quién soy yo?

$0 \leq \text{myrank} < \text{nproc}$

Cuerpo del programa: cómputo y comunicación

```
MPI_Finalize ();
```

Finaliza MPI:

Se usa después de la última función MPI

```
}
```



Medida del tiempo

MPI Wtime()

```
double start, finish, time;

MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
start = MPI_Wtime();
...
...
MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
finish = MPI_Wtime();
time = finish - start;
```

Int MPI_Barrier(MPI_Comm comm)

- Permite la sincronización global entre todos los procesos del comunicador
- Cualquier proceso que la llame **se bloquea** hasta que todos los procesos del comunicador lo hayan hecho

