

Práctica II

Parte práctica (10 puntos)

Apartado 1 (4 puntos)

Pedir al usuario que introduzca un texto por teclado. Mostrar los caracteres introducidos uno a uno por pantalla, pero teniendo en cuenta la siguiente regla: cuando el carácter sea el número 1, 2 o 3, el programa debe saltar dicho número de posiciones sin mostrar los caracteres indicado por el número.

De manera que la frase “*Mis 2 perros salen 3 veces a pasear*” muestre por pantalla “*Mis 2erros salen 3ces a pasear*”.

NOTA: Prestad atención a no superar el tamaño del string.

Apartado 2 (3 puntos)

Para la serie numérica $a_n = (-1)^n \cdot a_{n-1} + a_{n-2} - 1/a_{n-3}$, siendo los 3 primeros valores $a_0=1$; $a_1=1$ y $a_2=2$:

1. Calcular los 20 primeros valores de la serie [1 pto]
2. Calcular su suma acumulada de los 20 primeros números [1 pto]
3. Calcular la media de los 20 primeros números [1 pto]

Apartado 3 (3 puntos)

Pedir al usuario que introduzca 10 números por teclado:

- Calcular y mostrar por pantalla la media. [0,75 pto]
- Calcular y mostrar por pantalla la desviación típica. [0,75 pto]
- Mostrar por pantalla el máximo y el mínimo. [0,75 pto]
- Eliminar (si los hubiera) duplicados y mostrar por pantalla los números ordenados de menor a mayor. [0,75 pto]

Rúbrica de evaluación

El programa no compila o no se asemeja a lo que se pide	0%
El programa no hace lo que se pide pero el código es correcto y se aproxima a lo pedido	40%
El programa funciona correctamente	60%
Los tipos de datos elegidos son los más adecuados	+20%
Las estrategias y elementos de código elegidos son los más adecuados al problema a resolver	+20%