

## Práctica 1 (01/10/2021) - Objetos y Memoria

Haz un programa que presente el siguiente menú:

**¡Buenos días! ¿Qué desea hacer?**

- 1 – Cargar números desde un archivo (.txt)**
- 2 – Mostrar números**
- 3 – Añadir números (enteros)**
- 4 – Calcular la suma total del array**
- 5 – Guardar los valores introducidos en un archivo (.txt)**
- 6 – Salir.**

Puntos a tener en cuenta:

- 1. En el documento los números aparecerán cada uno en una línea, sin comas ni espacios
- 2. Se mostrarán los números separados por comas y un espacio (ej.: [2, 3, 78, 345]). Si el array todavía no contiene números saldrá "Array vacío" o similar.
- 3. Se deberá comprobar que los números introducidos son realmente enteros. Deberá existir alguna forma de indicar al programa que ya no quieres introducir más números y quieres volver al menú.
- 4. Si todavía no se han introducido números, la suma será 0.
- 5. Igual que lo mencionado en el punto 1.
- 6. Fin del programa

El main de vuestro programa será:

```
public class Launcher {  
    public static void main (String[] args) {  
        Manager gestor = new Manager();  
        gestor.menu();  
    }  
}
```

El resto de métodos deberán estar en la clase Manager. Código modular: un método para cada cosa. Se deberán incluir comentarios y gestión de excepciones. (@anotaciones y javaDocs no necesarios)