

PROGRAMACION I

TSP - 2017

COMISIÓN DE INGRESANTES

- Miércoles de 21 a 23 hs – Luis Eiman (Teoría)
- Jueves de 18:45 a 21 hs – Facundo Matoff y Guido Benedetti (Práctica)

COMISIÓN PARA RECURSANTES

- Teoría por Campus Virtual
- Jueves de 21 a 23 hs – Facundo Matoff y Guido Benedetti (Práctica)

APOYO/CONSULTAS DE AMBAS

- Sábados de 10 a 12 hs para todos los que necesiten refuerzo o tengan dudas.

PARCIALES Y NOTAS

- 2 Parciales.
- 2 Instancias de Recuperatorio.
- Nota = 4 (60%) para Regularizar.
- Nota = 7 (75%) para Promocionar.

RÉGIMEN DE REGULARIDAD Y PROMOCIÓN

- 2 Parciales Aprobados = Regular: Rinde Final Teórico/Práctico.
- 2 Parciales Promocionados = Promociona la Materia sin Final.
- Se pueden recuperar **ambos** Parciales para **Regularizar** la Materia.
- Se puede rendir solo **un** Parcial para **Promocionar** la Materia.

EMAIL

progi.tsp.frre.utn@gmail.com

CHAT TELEGRAM

[A cargo de Guido]

GUÍA PRÁCTICA y EJERCICIOS

- GitHub: progi-tsp-frre-utn/progi

<https://github.com/progi-tsp-frre-utn/progi>

HERRAMIENTAS A UTILIZAR



BIBLIOGRAFIA

- [Thinking in JAVA 4th](#)

SITIOS WEB

- [OmegaUp](#)
- [CodeForces](#)

OBJETIVOS Y CONTENIDOS DE LA MATERIA

OBJETIVOS

- Escribir problemas sencillos con tratamiento de secuencias.
- Aprender y aplicar estructuras de programación generales a varios Lenguajes de Programación.
- Aprender a desarrollar con un Lenguaje de Programación Orientado a Objetos.

CONTENIDOS

- Introducción a la algoritmia y programación
- Introducción a Estructuras de Codificación y Datos.
- Introducción a la Programación Orientada a Objetos.