

ESPECIFICAÇÃO DO TRABALHO - TURMA 1

Nome(s): _____ Nota: _____

Data de entrega: _____ Valor Total: _____

1. Objetivo do Trabalho

- Utilizar técnicas de análise e modelagem de requisitos e aplicar em algum contexto escolhido pelo aluno.
- Aplicar alguma ferramenta que utiliza linguagem de desenvolvimento visual ou em blocos para desenvolver os requisitos modelados pelo aluno.

2. Temas do trabalho

- O aluno deve informar o nome da dupla no fórum criado para o trabalho.
- A professora disponibilizará 2 mini-mundos (descrição das necessidades de uma empresa) que serão atribuída a dupla por meio de sorteio. O aluno deverá desenvolver o trabalho baseado no mini-mundo ou tema sorteado.
- O aluno tem a opção de escolher um tema livre. Isso deve ser informado no fórum.

3. Entrega 1 - Planejamento

A entrega 1 do trabalho 1 deve contemplar os seguintes artefatos:

- Termo de abertura do projeto;
- Fazer o Canvas do negócio
- *Product Backlog*;
- Apresentação do trabalho (vídeo ou reunião online);
- Prototipagem utilizando alguma ferramenta, como por exemplo: Balsamiq;
- Usar Kanban por meio de alguma ferramenta, como por exemplo: Trello;

Caso o aluno tenha optado pelo mini-mundo distribuído pela professora, o aluno deve usar técnicas de descoberta e planejamento (como: entrevista, reuniões, etc) para levantar informações que não estejam presente no mini-mundo e construir os artefatos solicitados. Imaginando, que o CIO (Chief Information Officer) da empresa é a professora. Isso vale para a entrega 2 e 3.

Data de entrega limite: 09/Dezembro

Valor: _____

4. Entrega 2 - Analisando e modelando requisitos

A entrega 2 do trabalho 1 deve contemplar os seguintes artefatos:

- Product Backlog atualizado se houver alguma alteração ou inclusão de funcionalidade;
- Casos de uso;
- Diagrama de atividades de 3 casos de uso;
- Apresentação do trabalho (vídeo ou reunião *online*);

- Usar Kanban por meio de alguma ferramenta, como por exemplo: Trello;

Data de entrega limite: 03/Março

Valor:

5. Entrega 3 - Desenvolvimento

A entrega 3 do trabalho 1 deve contemplar os seguintes artefatos:

- Desenvolvimento das funcionalidades modeladas na entrega 2, utilizando alguma linguagem não visual ou em blocos, como por exemplo: App Inventor;
- Usar Kanban por meio de alguma ferramenta, como por exemplo: Trello;
- Apresentação do trabalho (vídeo ou reunião online);

Data de entrega limite:

Valor:

6. Termo de abertura do projeto

Criem um documento com os seguintes atributos:

- **Nome do projeto**
- **Objetivos**
Descrição dos objetivos gerais do projeto
- **Visão**
Define o "Porquê" do projeto. Este é o propósito superior, ou a razão da existência do projeto.
- **Missão**
Este é o "O que" do projeto e indica o que será feito no projeto para atingir seu propósito superior.
- **Critérios de Sucesso**
Os critérios de sucesso são critério que descrevem efeitos fora da própria solução para que o projeto tenha sucesso.
- **Stakeholders**
Devem ser citados os principais *stakeholders* do projeto, indicando qual é o papel de cada um (patrocinador, cliente, especialista, e assim por diante).
- **Link do kanban**
URL da ferramenta do kanban para que eu tenha acesso ao projeto.

7. Product Backlog

Criar uma planilha no Excel com as seguintes colunas:

- item - número do item.
 - como um - nome do usuário responsável pela funcionalidade.
 - eu quero ser capaz de - descrição resumida da funcionalidade do sistema. Exemplo: Ver uma lista de todos os funcionários.
 - estimativa - estimativa de tempo em horas para desenvolvimento.
-

- prioridade - define o grau de importância da funcionalidade do sistema considerando os seguintes critérios: valor, custo, risco, dificuldade de implementação, probabilidade de sucesso etc.

8. Kanban

A atualização no kanban deve ocorrer pelo menos 2 vezes na semana. Cada tarefa incluída no kanban deve ser sinalizada com o nome do aluno responsável por executá-la.

A professora estará avaliando se está ocorrendo a atualização no kanban toda segunda e sexta.

9. Requisitos do trabalho

- O trabalho deve ser feito em dupla .
- O trabalho deve ser apresentado em ferramenta síncrona (reunião *online* agendada) ou assíncrona (vídeo gravado).
- Todas as entregas dos artefatos devem estar em arquivo pdf, inclusive o *product backlog*, telas dos protótipos, casos de uso.
- O sistema deve ter no mínimo 5 telas implementadas e funcionando em linguagem de programação visual, além da tela de login do sistema.

Qualquer dúvida entra em contato: marta.mendes.ifes@gmail.com
