



Projeto Asatur

Controle de Versões			
Versão	Data	Autor	Notas da Revisão
1	13/12	Felipe e Diego	

## Sumário

1 Objetivos	1
2 Justificativas	1
3 Descrição preliminar	1
4 Critérios de sucesso do projeto	1
5 Partes interessadas do projeto	2
6 Riscos	2
7 Orçamento do Projeto	2
8 Link do Kanban	2

## 1 Objetivos

Criar um Sistema de informação para otimizar as atividades da empresa, controlar as viagens realizadas e permitir a venda de bilhetes pela internet

## 2 Justificativas

O projeto visa facilitar a gestão da empresa e a compra de bilhetes pelo cliente.

## 3 Descrição preliminar

O Asatur terá um sistema de compra de bilhetes via web, com isso o cliente não terá que ligar ou ter que vir pessoalmente agendar viagens. Na parte de gestão mudaremos a forma de registro para acabar com as perdas do mesmo e criaremos um sistema de controle das viagens realizadas.

## 4 Critérios de sucesso do projeto

O projeto terá sucesso se atender a todos os critérios de aceitação da entrega, respeitar as restrições e cumprir o cronograma de execução e principalmente atender os objetivos abaixo:

- Criar um novo sistema de Registros;
- Criar uma aplicação para vendas online de bilhetes e
- Criar um sistema de controle de Viagens realizadas.

## 5 Partes interessadas do projeto

A tabela abaixo relaciona as principais partes interessadas do projeto:

Empresa	Participante	Função
Lsi	Diego Rodrigo Perez Pacheco	Analista/desenvolvedor
Lsi	Felipe Gante Maia de Sousa	Analista/desenvolvedor
Lsi	Marta	CTO

## 6 Riscos

- Enfermidades dos participantes do projeto e
- Problema nos equipamentos utilizados para desenvolvimento do sistema.

## 7 Orçamento do Projeto

Preço do Projeto: R\$120000,00

## 8 Link do Kanban

[Link onde pode ser visto atualizado as atividades do projeto]

[https://github.com/Diegorpp/SLI\\_Project/projects/1](https://github.com/Diegorpp/SLI_Project/projects/1)

Aprovações		
Participante	Assinatura	Data
Patrocinador do Projeto		
Gerente do Projeto		