

# **Estrategias para evitar interbloqueos**

## **Algoritmo del banquero**

Adaptación (ver referencias al final)

# Evitar la ocurrencia de un interbloqueo

- En las estrategias de prevención
  - Diseñar protocolos para que no ocurran al menos una de las cuatro condiciones que llevan a un interbloqueo.
- En las estrategias para evitar entrar en un interbloqueo
  - Se necesita información previa sobre las peticiones futuras de recursos
  - Se analiza el sistema con la información de peticiones futuras
  - Si la petición futura lleva a un interbloqueo, no hay asignación de recursos

$R_1$	$R_2$	$R_3$
10	5	7

Inventario de recursos

Asignación actual

$R_1$	$R_2$	$R_3$
0	1	0
2	0	0
3	0	2
2	1	1
0	0	2

Máximo

$R_1$	$R_2$	$R_3$
7	5	3
3	2	2
9	0	2
2	2	2
4	3	3

Necesario

$R_1$	$R_2$	$R_3$
7	4	3
1	2	2
6	0	0
0	1	1
4	3	1

$T_0$
$T_1$
$T_2$
$T_3$
$T_4$

Disponible

$R_1$	$R_2$	$R_3$
3	3	2

Estado del sistema en un momento dado

- **Asignación actual:** recursos asignados a cada  $T_i$  en este momento.
- **Máximo:** Máximo de recursos que serán solicitados por cada  $T_i$
- **Necesario:** Recursos que necesita cada  $T_i$  para terminar. Máximo – Asignación actual.

$R_1$	$R_2$	$R_3$
10	5	7

Inventario de recursos

Asignación actual

$R_1$	$R_2$	$R_3$
0	1	0
2	0	0
3	0	2
2	1	1
0	0	2

Máximo

$R_1$	$R_2$	$R_3$
7	5	3
3	2	2
9	0	2
2	2	2
4	3	3

Necesario

$R_1$	$R_2$	$R_3$
7	4	3
1	2	2
6	0	0
0	1	1
4	3	1

$T_0$
$T_1$
$T_2$
$T_3$
$T_4$

Disponible

$R_1$	$R_2$	$R_3$
3	3	2

Llega una nueva solicitud de  $T_1$

- Solicitud de  $T_1 = [1, 0, 2]$
- ¿Solicitud de  $T_1 \leq$  Disponible?

$R_1$	$R_2$	$R_3$
10	5	7

Inventario de recursos

Asignación actual

$R_1$	$R_2$	$R_3$
0	1	0
3	0	2
3	0	2
2	1	1
0	0	2

Máximo

$R_1$	$R_2$	$R_3$
7	5	3
3	2	2
9	0	2
2	2	2
4	3	3

Necesario

$R_1$	$R_2$	$R_3$
7	4	3
0	2	0
6	0	0
0	1	1
4	3	1

$T_0$
$T_1$
$T_2$
$T_3$
$T_4$

Disponible

$R_1$	$R_2$	$R_3$
2	3	0

¿Se puede asignar la solicitud sin entrar en un estado **no seguro**?

- Supongamos que se realiza la asignación de recursos a  $T_1 = [1, 0, 2]$ .  $[2, 0, 0] + [1, 0, 2] = [3, 0, 2]$
- La asignación se hace de lo que hay en Disponible:  $[3, 3, 2] - [1, 0, 2] = [2, 3, 0]$

- Para responder a la pregunta es necesario verificar si con los recursos disponibles puedo hacer otra asignación de tal manera que algún  $T_i$  termine y devuelva los recursos asignados.
  - La idea es no quedarse sin recursos para permitir que otros  $T_i$  terminen y devuelvan lo asignado
- Después de la asignación, con lo que queda disponible se puede nuevamente asignar a  $T_1$  todo lo que necesite para que termine y devuelva lo asignado.
  - Hacemos esta asignación...

$R_1$	$R_2$	$R_3$
10	5	7

Inventario de  
recursos

Asignación actual

$R_1$	$R_2$	$R_3$
0	1	0
3	2	2
3	0	2
2	1	1
0	0	2

Máximo

$R_1$	$R_2$	$R_3$
7	5	3
3	2	2
9	0	2
2	1	2
4	3	3

Necesario

$R_1$	$R_2$	$R_3$
7	4	3
0	0	0
6	0	0
0	1	1
4	3	1

$T_0$
$T_1$
$T_2$
$T_3$
$T_4$

Disponible

$R_1$	$R_2$	$R_3$
2	1	0

- Se hace la asignación a  $T_1 = [0, 2, 0]$  para que termine:  $[3, 0, 2] + [0, 2, 0] = [3, 2, 2]$
- Se resta Máximo – Asignación actual = Necesario:  
 $[3, 2, 2] - [3, 2, 2] = [0, 0, 0]$

$R_1$	$R_2$	$R_3$
10	5	7

Inventario de recursos

Asignación actual

$R_1$	$R_2$	$R_3$
0	1	0
0	0	0
3	0	2
2	1	1
0	0	2

Máximo

$R_1$	$R_2$	$R_3$
7	5	3
3	2	2
9	0	2
2	2	2
4	3	3

Necesario

$R_1$	$R_2$	$R_3$
7	4	3
0	0	0
6	0	0
0	1	1
4	3	1

$T_0$
$T_1$
$T_2$
$T_3$
$T_4$

Disponible

$R_1$	$R_2$	$R_3$
5	3	2

- $T_1$  ya no requiere más recursos y puede devolver lo asignado: [3, 2, 2] que se suma a lo disponible [2, 1, 0]: [5, 3, 2]
- Con lo disponible podemos ver que se puede satisfacer Necesario de  $T_3$  para que termine: hacemos esta asignación.



$R_1$	$R_2$	$R_3$
10	5	7

Inventario de  
recursos

Asignación actual

$R_1$	$R_2$	$R_3$
0	1	0
0	0	0
3	0	2
2	2	2
0	0	2

Máximo

$R_1$	$R_2$	$R_3$
7	5	3
3	2	2
9	0	2
2	2	2
4	3	3

Necesario

$R_1$	$R_2$	$R_3$
7	4	3
0	0	0
6	0	0
0	0	0
4	3	1

$T_0$
$T_1$
$T_2$
$T_3$
$T_4$

Disponible

$R_1$	$R_2$	$R_3$
5	2	1

$T_3$  ya no requiere más recursos y puede devolver lo asignado:  $[2, 2, 2]$  que se suma a lo disponible  $[5, 2, 1] = [7, 4, 3]$

$R_1$	$R_2$	$R_3$
10	5	7

Inventario de  
recursos

Asignación actual

$R_1$	$R_2$	$R_3$
0	1	0
0	0	0
3	0	2
0	0	0
0	0	2

Máximo

$R_1$	$R_2$	$R_3$
7	5	3
3	2	2
9	0	2
2	2	2
4	3	3

Necesario

$R_1$	$R_2$	$R_3$
7	4	3
0	0	0
6	0	0
0	0	0
4	3	1

$T_0$
$T_1$
$T_2$
$T_3$
$T_4$

Disponible

$R_1$	$R_2$	$R_3$
7	4	3

Con lo disponible se puede satisfacer a  $T_4$  a  $T_0$  y por último a  $T_2$

- La solicitud  $T_1 = [1, 0, 1]$  se puede satisfacer en el momento solicitado ya que la secuencia  $\langle T_1, T_3, T_4, T_0, T_2 \rangle$  garantiza un estado seguro del sistema.
  - El sistema no se queda sin recursos para asignar y permitir que todos los  $T_i$  terminen y devuelvan lo asignado.

$R_1$	$R_2$	$R_3$
10	5	7

Inventario de recursos

Asignación actual

$R_1$	$R_2$	$R_3$
0	1	0
3	0	2
3	0	2
2	1	1
0	0	2

Máximo

$R_1$	$R_2$	$R_3$
7	5	3
3	2	2
9	0	2
2	2	2
4	3	3

Necesario

$R_1$	$R_2$	$R_3$
7	4	3
0	2	0
6	0	0
0	1	1
4	3	1

$T_0$
$T_1$
$T_2$
$T_3$
$T_4$

Disponible

$R_1$	$R_2$	$R_3$
2	3	0

Nos devolvemos al estado en el que se asignó  $T_1 = [1, 0, 1]$   
En donde el sistema tiene el estado indicado

- Se hace la solicitud  $T_4 = [3, 3, 0]$
- ¿Solicitud  $T_4 \leq$  Disponible ? No se puede satisfacer.

$R_1$	$R_2$	$R_3$
10	5	7

Inventario de recursos

Asignación actual

$R_1$	$R_2$	$R_3$
0	1	0
3	0	2
3	0	2
2	1	1
0	0	2

Máximo

$R_1$	$R_2$	$R_3$
7	5	3
3	2	2
9	0	2
2	2	2
4	3	3

Necesario

$R_1$	$R_2$	$R_3$
7	4	3
0	2	0
6	0	0
0	1	1
4	3	1

$T_0$
$T_1$
$T_2$
$T_3$
$T_4$

Disponible

$R_1$	$R_2$	$R_3$
2	3	0

Nos devolvemos al estado en el que se asignó  $T_1 = [1, 0, 1]$

En donde el sistema tiene el estado indicado

- Se hace la solicitud  $T_0 = [0, 2, 0]$
- ¿Solicitud  $T_0 \leq$  Disponible? Si, pero analicemos qué pasa si se hace la asignación solicitada

$R_1$	$R_2$	$R_3$
10	5	7

Inventario de  
recursos

Asignación actual

$R_1$	$R_2$	$R_3$
0	3	0
3	0	2
3	0	2
2	1	1
0	0	2

Máximo

$R_1$	$R_2$	$R_3$
7	5	3
3	2	2
9	0	2
2	2	2
4	3	3

Necesario

$R_1$	$R_2$	$R_3$
7	1	3
0	2	0
6	0	0
0	1	1
4	3	1

$T_0$
$T_1$
$T_2$
$T_3$
$T_4$

Disponible

$R_1$	$R_2$	$R_3$
2	1	0

- Se hace asignación  $T_0 = [0, 2, 0]$  desde Disponible
- Se resta a Disponible la asignación  $[0, 2, 0] = [2, 1, 0]$
- Se suma a Asignación actual de  $T_0$  lo asignado  $[0, 2, 0]$ .
- Se resta a Necesario de  $T_0$  lo Actual de  $T_0$ .

- Es este punto vemos que la solicitud  $T_0 = [0, 2, 0]$ , de ser asignada, lleva al sistema a un estado en el queda sin recursos disponibles.
  - Todos los  $T_i$  se quedarán esperando en interbloqueo
- La solicitud  $T_0 = [0, 2, 0]$ , aunque puede pensarse que es viable ser asignada, llevaría al sistema a un estado de interbloqueo.
- $T_0$  tendría que esperar a que aparezcan otras solicitudes o devoluciones de recursos que lo satisfagan y que no pongan al sistema en un estado no seguro.

# Algoritmo del banquero

- Se requieren varias estructuras de datos para su implementación.
- Sea  $n$  el número de hilos/procesos en el sistema ( $T_1, T_2, \dots, T_n$ )
- Sea  $m$  el número de tipos de recursos ( $R_1, R_2, \dots, R_m$ )
- Disponible
  - Vector de longitud  $m$ . Indica el número de recursos disponibles de cada tipo.
  - $Disponible[j] = k$ , indica que hay  $k$  instancias disponibles del recurso  $R_j$ .
- Máximo
  - Matriz de  $n \times m$  que indica la demanda máxima de recursos por cada hilo/proceso.
  - $Máximo[i][j] = k$ , indica que el hilo  $T_i$  requiere máximo  $k$  instancias del recurso  $R_j$ .



# Algoritmo del banquero

- Asignación (actual)
  - Matriz de  $n \times m$  que indica el número de recursos actualmente asignados a cada  $T_i$ .
  - $Asignación[i][j] = k$ , indica que  $T_i$  tiene asignado  $k$  instancias del recurso  $R_j$ .
- Necesario
  - Matriz de  $n \times m$  que indica el número de cada recurso que le hacen falta a cada hilo/proceso para terminar.
  - $Necesario[i][j] = k$ , indica que  $T_i$  necesita  $k$  instancias adicionales de  $R_j$  para terminar.
  - $Necesario[i][j] = Máximo[i][j] - Asignación[i][j]$

# Algoritmo del banquero: estado seguro

- Paso 1: Inicializar las siguientes estructuras
  - Sea *Trabajo*[] un vector de tamaño *m*
  - Sea *Finaliza*[] un vector de tamaño *n*
  - Inicializar *Trabajo* = *Disponible*
  - Inicializar *Finaliza*[*i*] = *Falso* para  $i = 0, 1, 2, \dots, n - 1$
- Paso 2: Encontrar un índice *i* tal que, se cumplan la siguiente condición
  - *Finaliza*[*i*] = *Falso* y  $Necesario_i \leq Trabajo$
  - Si *i* no existe, ir al paso 4.
  - $Necesario_i$  es el vector fila de la matriz *Necesario*

# Algoritmo del banquero: estado seguro

- Paso 3

- $Trabajo = Trabajo + Asignación_i$
- $Finaliza[i] = Verdadero$
- Regresa al paso 2

- Paso 4

- Si  $Finaliza[i] == Verdadero$  para todo  $i$ , entonces el sistema está en estado seguro.

# Algoritmo del banquero: solicitud de recurso

- Sea  $Solicitud_i$  un vector que indica la solicitud de  $T_i$ .
- Si  $Solicitud_i[j] == k$ , entonces  $T_i$  solicita  $k$  instancias del recurso  $R_j$ .
- Cuando llega una nueva solicitud al sistema de  $T_i$ , se ejecutan las siguientes acciones.
  - Paso 1: Si  $Solicitud_i \leq Necesita_i$ , ir al paso 2. Sino, error ya que  $T_i$  excede su demanda máxima de recursos
  - Paso 2:  $Solicitud_i \leq Disponible$ , ir al paso 2. Sino,  $T_i$  debe esperar por recursos disponibles.
  - Paso 3: Se modifican los estados de la siguiente manera (siguiente *slide*)

# Algoritmo del banquero: solicitud de recurso

- Paso 3: Se modifican los estados de la siguiente manera
  - $Disponible = Disponible - Solicitud_i$
  - $Asignación_i = Asignación_i + Solicitud_i$
  - $Necesita_i = Necesita_i - Solicitud_i$
- Si la asignación lleva a un estado seguro
  - Se asignan los recursos a  $T_i$
- Si la asignación lleva a un estado inseguro
  - $T_i$  debe esperar por  $Solicitud_i$  y se restaura el estado anterior del sistema (antes de la asignación de recursos).

# Referencias

- Silberschatz, A., Baer Galvin, P., & Gagne, G. (2018). Deadlock avoidance. In *Operating Systems Concepts* (10th ed., pp. 330–337). John Wiley & Sons, Inc.