Chapitre XV

Opérations sur les Variables Aléatoires

I. RAPPELS

Soit Ω l'univers d'une experience aléatoire.

Une variable aléatoire X est une fonction qui à tout élément de Ω associe un nombre réel.

A. EXEMPLE

On tire deux fois une pièce. $\Omega = \{ PP, PF, FP, FF \}$

Soit X la variable aléatoire définie sur Ω qui donne le nombre de « pile » obtenus.

Soit G la variable aléatoire égale au gain suivant :

- Deux faces identiques (PP et FF) font gagner £ 2.
- Deux faces différentes (PF et FP) font perdre £2.

Les lois de probabilités des variables aléatoires X et G sont :

x_i	0	1	2
$P(X = x_i)$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$

g_i	-2	2
$P(G = g_i)$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$

FIGURE 15.1. - Lois de Probabilité de X et G

B. DÉFINITION

L'espérance de la variable aléatoire X est le réel :

$$E(X) = \sum_{i=1}^{n} x_i P(X = x_i)$$

L'espérance est une moyenne, les probabilités jouent le role de fréquences.

Dans notre exemple, E(X) = 1 et E(G) = 0

C. DÉFINITION

La variance de la variable aléatoire X est le réel :

$$V(X) = \sum_{i=1}^{n} (x_i - E(X))^2 P(X = x_i)$$

C'est la moyenne des écarts au carré

D. DÉFINITION

L'écart-type de la variable aléatoire X est le réel :

$$\sigma = \sqrt{V(X)}$$

E. THÉORÈME

$$V(X) = \sum_{i=1}^{n} x_i^2 P(X = x_i) - (E(X))^2 = E(X^2) - (E(X))^2$$

La variance est aussi la moyenne des valeurs au carré moins la moyenne au carré.

1. Démonstration

$$V(X) = \sum_{i=1}^{n} (x_i - E(X)^2) p_i \qquad (P(X = x_i) = p_i)$$

$$= \sum_{i=1}^{n} (x_i^2 - 2x_i E(X) + (E(X))^2) p_i$$

$$= \sum_{i=1}^{n} (x_i^2 p_i) - 2E(X) \sum_{i=1}^{n} x_i p_i + (E(X))^2 \sum_{i=1}^{n} p_i$$

$$= E(X^2) - 2(E(X) \times E(X)) + (E(X))^2 \times 1$$

$$= E(X^2) - (E(X))^2 \qquad \Box$$

II. OPÉRATIONS SUR LES VARIABLES ALÉATOIRES

A. CHANGEMENT AFFINE

1. Théorème

Si X est une variable aléatoire et a et b sont deux réels :

(1)
$$E(aX + b) = aE(X) + b$$

(2)
$$V(aX + b) = a^2V(X)$$

A. DÉMONSTRATIONS

On note p_i la probabilité $P(X = x_i)$ pour alléger les notations.

(1)
$$E(aX + b) = \sum_{i=1}^{n} (ax_i + b) p_i$$

$$= a \sum_{i=1}^{n} x_i p_i + b \sum_{i=1}^{n} p_i$$

$$= aE(X) + b \square$$

(2) $V(aX + b) = E((aX + b)^2) - (E(aX + b))^2$

$$= E(a^2X^2 + 2aXb + b^2) - (E(aX + b))^2$$

$$= a^2E(X^2) + 2abE(X) + b^2 - a^2(E(X))^2 - 2abE(X) - b^2$$

$$= a^2(E(X^2) - (E(X))^2)$$

2. Théorème

Si X est une variable aléatoire et a et b sont deux réels :

 $= a^2 V(X) \square$

$$\sigma(aX + b) = |a|\sigma(X)$$

A. DÉMONSTRATION

$$\sigma(aX + b) = \sqrt{V(aX + b)}$$
$$= \sqrt{a^2V(X)}$$
$$= |a|\sigma(X) \quad \Box$$

3. Exemple

Dans le jeu précédent (deux tirages de pièce), si X' est la variable aléatoire qui donne le triple de nombre de « pile », X' = 3X et donc E(X') = 3E(X) = 3

B. SOMME DE VARIABLES ALÉATOIRES

Dans cette sous-partie, X et Y sont deux variables aléatoires prenant respectivement les valeurs $\{a_1, a_2, \ldots, a_n\}$ et $\{b_1, b_2, \ldots, b_m\}$, où n et m sont des entiers naturels non nuls.

1. Définition

La variable aléatoire X + Y prend tous les valeurs $a_i + b_j$ possibles (où $1 \le i \le n$ et $q \le j \le m$)

Pour toute valeur de w, $P(X + Y = w) = \sum_{a_i + b_j = w} P(\{X = a_i\} \cap \{Y = b_j\})$ c'est-à-dire la somme des probabilités $P(\{X = a_i\} \cap \{Y = b_j\})$ telles que $a_i + b_j = w$ (toutes les sommes égales à w).

2. Théorème (admis)

$$E(X + Y) = E(X) + E(Y)$$

3. Rappel

A et B sont deux événements indépendants si et seulement si $P(A \cap B) = P(A) \times P(B)$.

4. Définition

Deux variables aléatoires sont indépendantes si elles donnent des résultats de deux expériences aléatoires indépendantes.

5. Propriété

Si X et Y indépendantes :

$$P(X = a_i) \cap \{Y = b_i\} = P(X = a_i) \times P(Y = b_i)$$

6. Théorème (admis)

Si X et Y sont deux variables aléatoires indépendantes définies sur un meme univers :

$$V(X + Y) = V(X) + V(Y)$$

III. APPLICATIONS

A. Loi Binomiale

1. Propriété

Si X est une variable aléatoire qui suit la loi binomiale \mathcal{B} (n; p):

$$E(X) = np$$
 $V(X) = np(1-p)$ $\sigma(X) = \sqrt{np(1-p)}$

A. DÉMONSTRATION

X est la somme de n variables aléatoires indépendantes X_1 , X_2 ,..., X_n , suivant la loi de Bernoulli.

Pour tout
$$i$$
, $1 \le i \le n$, $E(X_i) = p$ et $V(X_i) = p(1-p)$.

Ainsi,
$$E(X) = E(X_1) + E(X_2) + \cdots + E(X_n) = np$$
 et idem pour $V(X)$.
Enfin, $\sigma(X) = \sqrt{V(X)}$

B. Somme et Moyenne d'un Échantillon (généralisation)

1. Définition

Un échantillon de taille n d'une loi de probabilité est une liste $\{X_1, X_2, \ldots, X_n\}$ de n variables aléatoires identiques et indépendantes qui suivent toutes cette loi.

2. Propriété

Si on note X une variable aléatoire suivant la loi de probabilité de cet échantillon, la variable aléatoire « somme » de cet échantillon

$$S_n = X_1 + X_2 + \cdots + X_n$$
 vérifie :

(1)
$$E(S_n) = nE(X)$$
 (2) $V(S_n) = nV(X)$ (3) $\sigma(S_n) = \sqrt{n}\sigma(X)$

A. DÉMONSTRATION

(1)
$$E(S_n) = E(X_1 + X_2 + \dots + X_n)$$

= $E(X_1) + E(X_2) + \dots + E(X_n)$
= $nE(X)$ Car les variables sont identiques

(2)
$$V(S_n) = V(X_1 + X_2 + \dots + X_n)$$

= $V(X_1) + V(X_2) + \dots + V(X_n)$
= $nV(X)$

(3)
$$\sigma(S_n) = \sqrt{V(S_n)}$$

= $\sqrt{nV(X)}$
= $\sqrt{n}\sigma(X)$

3. Propriété

Si X est une variable aléatoire suivant la loi de probabilité de cet échantillon, la variable aléatoire « moyenne » de cet échantillon $M_n = \frac{X_1 + X_2 + \dots + X_n}{n} = \frac{S_n}{n}$ vérifie :

(1)
$$E(M_n) = E(X)$$
 (2) $V(M_n) = \frac{V(X)}{n}$ (3) $\sigma(M_n) = \frac{\sigma(X)}{\sqrt{n}}$

A. DÉMONSTRATION

(1)
$$E(M_n) = E\left(\frac{S_n}{n}\right)$$

 $= nE\left(\frac{X}{n}\right)$
 $= \frac{1}{n} \times nE(X)$ changement affine de $\frac{1}{n}$
 $= E(X)$
(2) $V(M_n) = V\left(\frac{S_n}{n}\right)$
 $= nV\left(\frac{X}{n}\right)$

$$= \frac{1}{n^2} \times nV(X)$$

$$= \frac{V(X)}{n}$$

$$(3) \ \sigma(M_n) = \sqrt{V(M_n)}$$

$$= \frac{\sigma(X)}{\sqrt{n}}$$