



Diego García Pérez

Desarrollador de Software

Burgos, España | 654115071 | contacto.diegowh@gmail.com | https://github.com/Diegowh

Estudios

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Santa María la Nueva y San José Artesano	Septiembre 2024 - Junio 2026 Grado Superior
Sistemas Microinformáticos y Redes Juan de Colonia	2016 Grado Medio

Experiencia

Autónomo Desarrollador de software	Noviembre 2024 - Actualidad
<ul style="list-style-type: none">He desarrollado un sitio web con un CMS y PHP para un cliente del sector del comercio textil.He implementado el sistema de pagos integrado con Stripe.He configurado y mantenido el alojamiento con Hostinger, implementación de certificados SSL y copias de seguridad.	
Logbot Desarrollador de software	Enero 2024 - Julio 2024
<ul style="list-style-type: none">Trabajé en un equipo para desarrollar una solución de procesamiento de imágenes mediante un OCR.Diseñé el sistema en Python utilizando TesseractOCR y OpenCV para la extracción de los datos a formato JSON.Hice uso de Git, Github y Trello de manera colaborativa para la gestión de las tareas.	

Proyectos

KonohaProject Aplicación móvil de productividad gamificada	https://github.com/Diegowh/KonohaProject
<ul style="list-style-type: none">Desarrollo integral de una aplicación móvil nativa para Android utilizando Kotlin.He diseñado una arquitectura basada en MVVM, Clean Architecture y patrones como Repository (para la gestión unificada de los datos) y Observer (con Flow/StateFlow).He colaborado de manera activamente junto con un artista para definir UI/UX y optimizar los assets, asegurando una coherencia entre diseño y funcionalidad.	

WHMultitool Herramienta de control automatizado para ARK	https://github.com/Diegowh/WHMultitool
<ul style="list-style-type: none">Creé una aplicación de escritorio utilizando Python Tkinter para la UI.Desarrollé los diferentes servicios de la aplicación utilizando pyautogui.Desarrollé una API interna de obtención de recursos Hardware para calcular posiciones de pantalla.	

Wallhack Bot Bot de Discord para gestión de servidores oficiales de ARK.	https://github.com/Diegowh/wallhack-bot
<ul style="list-style-type: none">Creé un bot de Discord utilizando Python para ofrecer un servicio a los jugadores de un videojuego.Desarrollé una Rest API para obtener datos en tiempo real de los servidores oficiales de ARK: Survival Ascended y la implementé en el bot.Implementé también funcionalidades para la gestión de archivos estáticos, comandos de utilidadesCreé un sistema de tickets para la gestión de peticiones de los miembros del canal.Implementé un servicio de temporizadores con notificaciones vía Webhooks.	

WHGG Plataforma web de análisis de datos para League of Legends	https://github.com/Diegowh/WHGG
<ul style="list-style-type: none">Utilicé FastAPI, Python y PostgreSQL para el backend.Diseñé y desarrollé el frontend con React y TypescriptUtilicé Docker para facilitar el despliegue en Render.Hice uso de Git y Github para el control de versiones.	

Habilidades técnicas

Lenguajes
Java, Python, Kotlin, TypeScript, JavaScript, CSS, HTML, MySQL, PostgreSQL, Bash, Swift, C#

Frameworks y librerías
FastAPI, Django, Flask, SwiftUI, TesseractOCR, OpenCV, Pandas, React

Herramientas
Git, Github, Docker, Android Studio, XCode, Linux, AWS (RDS y EC2), Trello, Render, Unity

Certificaciones	
Data Analysis Google Fundae Scholarships	2023
IT Support Google Fundae Scholarships	2023
Project Management Google Fundae Scholarships	2023
IT Automation with Python Google Fundae Scholarships	2023
User Experience (UX) Design Google Fundae Scholarships	2023
100 Days of Python Bootcamp Udemy	2021

Idiomas

Inglés