**UNIVERSIDAD MAYOR DE SAN ANDRÉS**

**FACULTAD DE CIENCIAS PURAS Y NATURALES**

**CARRERA DE INFORMÁTICA**

****

**PERFIL DE PROYECTO DE GRADO**

**JUEZ VIRTUAL PARA LA CAPACITACIÓN DE ESTUDIANTES UNIVERSITARIOS EN COMPETENCIAS DE PROGRAMACIÓN CASO: “CARRERA DE INFORMÁTICA”**

**Proyecto de Grado para obtener el Título de Licenciatura en Informática**

**Mención Ingeniería de Sistemas Informáticos**

**POR: ALAN CAMILO CABALLERO ALVARADO**

**TUTOR METODOLÓGICO: M.SC. ALDO VALDEZ ALVARADO**

**ASESOR: M.SC. JORGE TERÁN POMIER**

**LA PAZ – BOLIVIA**

**Mayo, 2013**

ÍNDICE

1. INTRODUCCIÓN
2. ANTECEDENTES
   1. ANTECEDENTES INSTITUCIONALES
   2. ANTECEDENTES DE PROYECTOS SIMILARES
3. PLANTEAMINETO DEL PROBLEMA
   1. PROBLEMA CENTRAL
   2. PROBLEMAS SECUNDARIOS
4. DEFINICIÓN DE OBJETIVOS
   1. OBJETIVO GENERAL
   2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS
5. JUSTIFICACIÓN
   1. JUSTIFICACIÓN ECONÓMICA
   2. JUSTIFICACIÓN SOCIAL
   3. JUSTIFICACIÓN TECNOLÓGICA
6. ALCANCES Y LÍMITES
   1. ALCANCES
   2. LÍMITES
7. APORTES
   1. PRÁCTICO
   2. TEÓRICO
8. METODOLOGÍA
9. MARCO TEÓRICO
10. ÍNDICE TENTATIVO
11. CRONOGRAMA DE AVANCE
12. BIBLIOGRAFÍA

ANEXOS

* ANEXO A – ÁRBOL DE PROBLEMAS
* ANEXO B – ÁRBOL DE OBJETIVOS
* ANEXO C – MARCO LÓGICO