1. En esta práctica usted ejercitará algunas características muy básicas del poderoso módulo matplotlib, y en particular usando las funciones definidas en matplotlib.pyplot. Para ello, cargue el módulo usando:

```
import matplotlib.pyplot as plt
```

2. Escriba un script Python en el archivo gl.py con el siguiente contenido:

```
# -*- coding: UTF-8 -*-
import matplotlib.pyplot as plt

x=[5,20,40,60,80]
y=[2.6,5.5,7,12.5,11.9]

plt.plot(x,y, marker="o", markersize=5, color="green", label="Datos experimentales")
plt.title("Voltaje versus Frecuencia")
plt.xlabel("Frecuencia $f$ [Hertz]")
plt.ylabel("Voltaje $V$ [Volt]")
plt.legend(loc=2) # esquina superior izquierda
plt.savefig("g1.pdf")
```

Note que la primera línea es necesaria si se quieren incluir caracteres latinos (tildes, letra \tilde{n} , etc). Este programa grafica los datos en las listas x e y usando círculos verdes, que guarda en el archivo g1.pdf.

- 3. Copie el archivo g1.py a g2.py, que en adelante usará para realizar pruebas.
- 4. La opción marker="o" indica que los puntos son representados por círculos. Note que, por defecto, estos puntos son unidos por rectas. Otros símbolos ("markers") disponibles son listados en la tabla 1. Por ejemplo, la opción marker="s" indica al comando plot que grafique cuadrados. Además, la opción color puede adoptar los valores blue (b), green (g), red (r), cyan (c), magenta (m), yellow (y), black (k) y white (w). Puede encontrar más colores listados aquí. Cambie los colores y símbolos del grafico en g2.py para familiarizarse con estas opciones.
- 5. Cambie el comando plot anterior por

```
plot(x,y, "v", markersize=5, color="green", label="Datos experimentales")
¿Qué diferencia produce esto en el gráfico final?
```

6. Verifique que lo anterior es equivalente a

```
plot(x,y, "vg", markersize=5, label="Datos experimentales")
Aquí la g en "vg" abrevia "green" (verde).
```

- 7. Agregue una grilla (malla) a su gráfico usando el comando grid() antes de savefig.
- 8. Cambie los límites del gráfico agregando los comandos

```
"."
           point
","
           pixel
"o"
           circle
"v"
      triangle_down
       triangle_up
II ^ II
"<"
      triangle_left
">"
     triangle_right
"1"
         tri_down
"2"
          tri_up
"3"
         tri_left
"4"
        tri_right
"8"
          octagon
"s"
          square
"p"
         pentagon
"*"
            star
"h"
         hexagon1
"H"
         hexagon2
"+"
            plus
"x"
             x
"D"
         diamond
"d"
       thin_diamond
```

Cuadro 1: Algunos símbolos disponibles para gráficar puntos con el comando plot. Ver este link para más detalles y símbolos.

```
xlim(0,90) ylim(0,15)
```

9. Prepare un programa g3.py que, usando también el módulo numpy, grafique la (curva continua correspondiente a la) función

$$y(x) = \frac{\sin(x)}{x} \tag{1}$$

en el intervalo $x \in [-30, 30]$, y que guarde el resultado en el archivo g3.pdf.

- 10. Pruebe cambiando el comando plot de su archivo script por el comando fill, con las mismas opciones (por ejemplo, sustituyendo plot(x,y) por fill(x,y)). ¿Qué efecto tiene este cambio?
- 11. Mejore su programa g3.py para que el gráfico incorpore todos los elementos necesarios para obtener un resultado aceptable (Título que indique la función graficada, ejes con nombres adecuados, grilla (opcional), etc.).
- 12. Confeccione un programa g4.py que cargue y grafique (lo mejor que pueda) los datos en el archivo datos.txt usado en la guía 04.
- 13. Utilizando un loop, guarde 40 copias de una de las gráficas que ha hecho en los ejercicios anteriores.

- 14. Bonus Track (opcional): Es posible modificar el estilo de la figura completa agregando el comando style.use("estilo") al comienzo de los comandos que definen el gráfico. Aquí "estilo" es el nombre de uno de los estilos disponibles. Pruebe, por ejemplo, usar el estilo "ggplot", agregando la línea style.use("ggplot") a uno de sus gráficos. Una lista completa de los estilos predefinidos en su instalalción de Matplotlib puede obtenerse con el comando print(style.available)
- 15. Bonus Track (opcional): Además de style.use, las últimas versiones de Matplotlib incluyen el comando xkcd, que cambia el estilo de su gráfico al estilo del famoso webcomic xkcd. Este estilo es bastante útiles cuando usted quiere que su gráfico luzca como "hecho a mano". Vea cómo cambia uno de sus gráficos agregando xkcd() a su programa (antes del comando plot).