



3^o Ano - Técnico em Informática para Internet

Dieimes Nunes de Souza
dieimes.souza@docente.pr.senac.br

APP LISTA DE TAREFAS

- Para iniciar um projeto utilize o comando flutter create app_lista_tarefas no terminal do Visual Studio Code;
- Apague todo o conteúdo do arquivo main.dart;



VAMOS COMEÇAR...

- O comando runApp tem a função de rodar as funcionalidades do seu aplicativo;
- Precisamos criar um novo Widget, para isso foi criado o código da linha 7 ao 11;

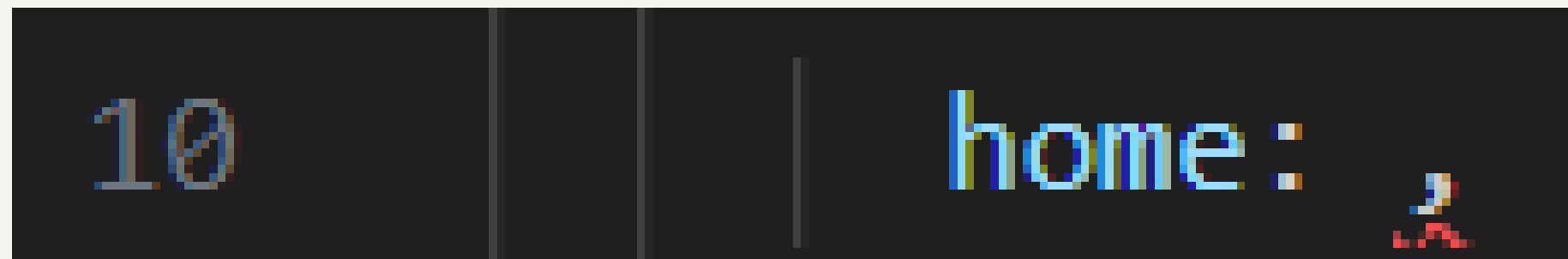
```
1  import 'package:flutter/material.dart';
2
   Run | Debug | Profile
3  void main() {
4      runApp(Meuapp());
5  }
6
7  class Meuapp extends StatelessWidget {
8      Widget build(BuildContext context) {
9          return Container();
10     }
11 }
12
```

VAMOS COMEÇAR...

```
9 | return MaterialApp();
```

- Na linha 9 iremos fazer uma alteração, inserir o objeto MaterialApp();
- O MaterialApp nos traz muitos recursos principais para o nosso aplicativo, por exemplo, navegação, temas, configuração de localização, traduções e em outros;

VAMOS COMEÇAR...




- Dentro do MaterialApp() iremos inserir um parâmetro **home:**;
- O parâmetro **home** é o que especifica a tela inicial do nosso aplicativo;
- A tela inicial também espera um Widget;

VAMOS COMEÇAR...

```
7  class Meuapp extends StatelessWidget {  
8      Widget build(BuildContext context) {  
9          return MaterialApp(  
10             home: Pagina_Lista(),  
11             ); // MaterialApp  
12     }  
13 }  
14  
15 class Pagina_Lista extends StatelessWidget {  
16     Widget build(BuildContext context) {  
17         return Container();  
18     }  
19 }
```

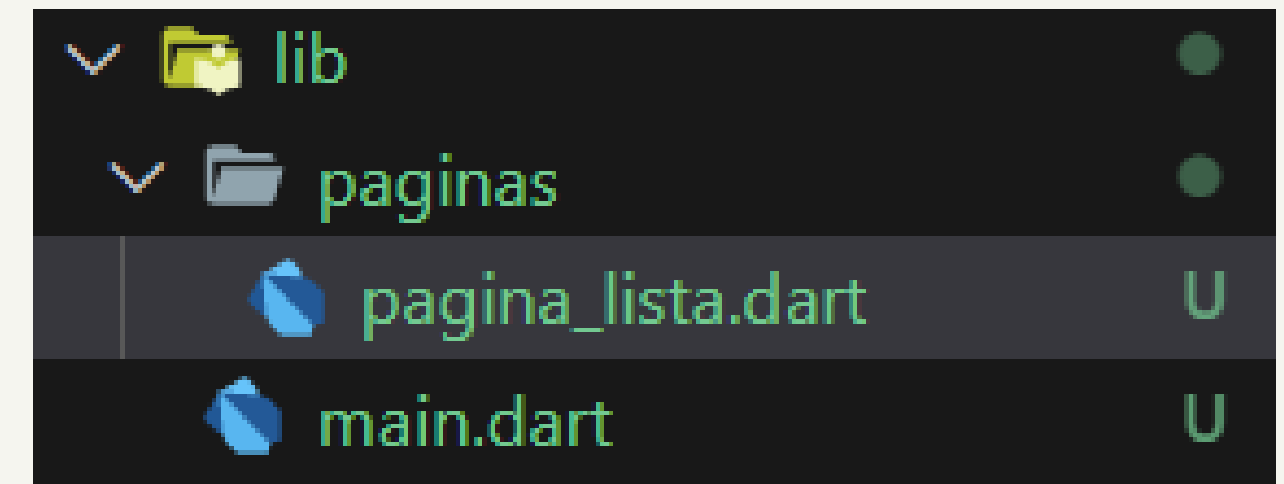
VAMOS COMEÇAR...

- Vamos inserir uma cor no nosso container;
- Depois execute o seu aplicativo para visualizar o efeito;

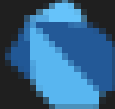


```
15  class Pagina lista extends StatelessWidget{  
16      Widget build(BuildContext context){  
17          return Container(color:  Colors.green,  
18      );  
19  }  
20 }
```

VAMOS COMEÇAR...

- Importante: todos os nomes de arquivo .dart deve ser minúsculo em sem espaçamento e caracteres especiais;
- Crie uma pasta chamada paginas;
- Crie um arquivo .dart com o nome de pagina_lista.dart;
- Recorte a class Pagina_lista e cole no arquivo pagina_lista.dart;
- Importe a biblioteca material.dart;



VAMOS COMEÇAR...

```
app_lista_tarefas > lib > paginas >  pagina_lista.dart >  Pagina_lista  
1  import 'package:flutter/material.dart';  
2  
3  class Pagina_lista extends StatelessWidget {  
4      Widget build(BuildContext context) {  
5          return Container(color:  colors.green,  
6          );  
7      }  
8  }
```

VAMOS COMEÇAR...

- Será necessário indicar o caminho no novo arquivo para main.dart;

```
1  import 'package:flutter/material.dart';
2  import 'package:app_lista_tarefas/paginas/pagina_lista.dart';
3
   Run | Debug | Profile
4  void main() {
5      runApp(Meuapp());
6  }
```

Dúvidas e Comentários

Fique à vontade para fazer deste um debate aberto à perguntas e esclarecimentos antes de prosseguirmos.