



Seja bem-vindo(a) à tarefa de casa para Desenvolvimento Mobile da Hype! Para

a correta avaliação, consideramos uma empresa fictícia chamada Acme Inc.

A Acme é uma empresa que atua vendendo produtos genéricos e preza bastante pela qualidade de suas soluções e por estar sempre um passo à frente do mercado em relação ao uso de tecnologia e design de suas aplicações.

Como futuro(a) Desenvolvedor(a) Mobile, sua tarefa será desenvolver um aplicativo mobile simples para mostrarmos os produtos da Acme Inc. aos seus usuários. Este aplicativo deverá conter:

- Páginas:

- Uma página inicial, que deverá mostrar uma lista de produtos da Acme
- Uma página do produto, que deverá ser acessada ao clicar em um desses produtos da tela inicial
- Uma página de “carrinho”, que pode ser acessada através de qualquer outra página do seu sistema
- Uma página de “dashboard”, que deverá mostrar um gráfico em formato Donut relacionando produtos comprados X quantidade, e demais informações que você julgar relevante das compras realizadas

- Funcionalidades:

- Possibilidade de selecionarmos produtos como “favoritos”, em ambas as páginas
- Possibilidade de, na página inicial, filtrar produtos pelo status “favorito” ou pelo nome do produto
- Possibilidade de adicionar e remover itens do carrinho (carrinho e favorito são duas coisas diferentes!)
- Possibilidade de realizar o “checkout” do seu carrinho, o que deverá gerar um JSON com a lista de produtos que estavam no carrinho no momento do checkout e também trazer quaisquer informações da sessão do usuário que considere relevante. Basta mostrar o JSON na tela, simulando um envio a um servidor externo.

- Produtos:

- Para este exercício, iremos utilizar uma biblioteca aberta que disponibiliza imagens geradas randomicamente. Para este fim, use a seguinte API aberta: [link \(Licença\)](#)
- Você deverá garantir que a imagem dos itens não se altere ao longo da navegação em sua ferramenta.
- Para o conteúdo de cada item, como nome, descrição e valor unitário, segue a regra:
 - Para nome do produto: Um conjunto de Verbo + Adjetivo gerado aleatoriamente (sem repetir) seguindo as listas de verbos e adjetivos presentes ao fim deste arquivo.

- Para descrição: Um texto randômico de sua escolha de 20 a 500 caracteres

Todos os dados desta prova são fictícios ou são de fontes abertas, servindo somente para a resolução desta prova. 1



- Para valor, a seguinte pseudo-fórmula:
 - Variáveis
 - nameLength = [O número de palavras da variável 'nome']
 - descrLength = [O número total de caracteres da variável 'descrição']
 - Fórmula
 - $10 + \text{nameLength} * ((500 - \text{descrLength}) / (4 - \text{nameLength}))$

Regras para resolução:

- Você deve utilizar obrigatoriamente o framework Flutter para fazer o front da aplicação, porém as demais ferramentas são de sua escolha para resolver este desafio, contanto que sua solução consiga ser compilada e instalada em dispositivos mobile e web. Não é obrigatório uma versão desktop, mas poderá ser um diferencial.
- Os dados para a resolução deste exercício podem ser encontrados ao fim deste documento. **Trate estes dados como vindo de uma API externa para efeitos deste exercício.**
- Para este exercício, não será necessário criar um sistema de login ou algo do tipo, vamos assumir que o usuário já se encontra “logado” no seu sistema.

Será avaliado:

- A forma com que você estrutura seu projeto;
- O uso de boas práticas de desenvolvimento de software;
- A qualidade da sua solução em relação à construção das páginas; tanto interface quanto experiência do usuário serão considerados diferenciais muito positivos.
- A apresentação dos resultados;

Não será avaliado:

- A “beleza” da sua apresentação em ppt, embora clareza e objetividade sejam relevantes.
- Tempo para resolver, mas ainda limitado ao tempo limite estipulado para a entrega do exercício
- O desenvolvimento de uma API no backend (não obrigatório) utilizando linguagens e frameworks para tal, com regras de negócio. Porém, se implementado, será considerado um diferencial.

Apresentação dos resultados:

- Desenvolva seu projeto e nos envie até a data de entrega do exercício em um dos seguintes formatos:
 - Apresentação em ppt
 - Arquivos e instruções (readme) para ligar o projeto

Todos os dados desta prova são fictícios ou são de fontes abertas, servindo somente para a resolução desta prova. 2



- Para aplicações mobile, tenha disponível um emulador com sua solução rodando e podendo ser apresentada visualmente no momento da apresentação do exercício.

Dados

Verbos permitidos

["Armário", "Navio", "Mala", "Base", "Hidroavião", "Revista", "Carretel", "Minissaia", "Tamborim", "Andador", "Geladeira", "Estátua", "Rolo", "Crachá", "Peneira", "Bafômetro", "Desentupidor", "Guarda-chuva", "Espanador", "Escudo", "Raquete", "Vaso sanitário", "Lancheira", "Cofre", "Helióstato", "Medalha", "Foguete", "Lata", "Sintetizador", "Grampo", "Bucha", "Catraca", "Alfinete", "Caneca", "Fita", "Moeda", "Gel", "Maquete", "Interfone", "Gaveta", "Helicóptero", "Vela de cera", "Quimono", "Bambolê", "Necessaire", "Machado", "Tecido", "Vareta de freio", "Obra de arte", "Canga"]

Adjetivos Permitidos

["prepotente", "valioso", "legítimo", "desleixado", "Natural", "inteligente", "disciplinado", "louvável", "amargurado", "honesto", "odioso", "vergonhoso", "horroroso", "magnífico", "gordo", "romântico", "sublime", "mesquinho", "injusto", "medroso", "otário", "quente", "intenso", "Sábio", "zeloso", "desapegado", "faceiro", "companheiro", "empenhado", "espantoso", "traidor", "perfeccionista", "Qualificado", "feio", "tolerante", "orgulhoso", "ignorante", "lutador", "desejado", "exigente", "nostálgico", "próspero", "compreensivo", "excelente", "estourado", "malvado", "windsurfista", "verdadeiro", "melhor", "terno"]

Todos os dados desta prova são fictícios ou são de fontes abertas, servindo somente para a resolução desta prova. 3