TP 4: Méthode des éléments finis

L'objectif de ce TP est de programmer la méthode des éléments finis (1D) pour résoudre l'équation elliptique avec conditions aux limites de Dirichlet:

$$-u''(x) + u(x) = f(x),$$
 sur $]0,1[$
 $u(0) = u(1) = 0.$

où f est la donnée et u est l'inconnue du problème. Commencez par importer les modules python :

```
import numpy as np
import scipy as sp
import scipy.sparse as spsp
import scipy.sparse.linalg as spsplin
```

Prendre soin de tester le code à chaque étape.

Partie 1. (Elements finis \mathbb{P}_1)

- 1. Définir une class mesh contenant le nombre d'éléments (sous-intervalles) du maillage Nel, le nombre de degré de liberté Ndof (degree of freedom), les points extrémaux xmin, xmax, le tableau contenant les noeuds du maillage nodes, le tableau contenant les tailles des mailles h.
- 2. Dans cette classe, définir une fonction init_uniform(self) et init_random(self, Nel, xmin, xmax) qui crée des maillages respectivement uniforme et aléatoire à partir de la donnée de Nel, xmin et xmax.
- 3. Définir une class fem qui contient le maillage mesh.
- 4. La matrice des éléments finis s'écrit :

$$A = (A_{i,j})_{i,j} = \left(\int_{[\mathbf{xmin},\mathbf{xmax}]} \phi_i' \phi_j' + \phi_i \phi_j\right)_{i,j}$$

où la (ϕ_i) est la base des éléments finis \mathbb{P}_1 . Déterminer la taille de la matrice et calculer l'expression des coefficients en fonctions des tailles des éléments (h_j) . Dans la classe fem, définir une fonction matrixA_P1 (self) qui construit la matrice des éléments finis \mathbb{P}_1 , en utilisant la **structure** creuse diagonale.

- 5. Toujours dans cette classe, définir la fonction rhs_P1 (self, f) qui prend en entrée une fonction f et qui renvoie le tableau contenant une approximation du vecteur $b = (\int_{[x\min,x\max]} f\phi_i)_i$, où les intégrales sont calculées via la méthode des trapèzes par morceaux.
- 6. Pour tester la méthode, on cherche une solution "manufacturée": déterminer f(x) tel que $u(x) = \sin(\pi x)$ soit solution du problème.
- 7. Dans la classe fem, programmer une fonction solve (self, f, plot=True) qui prend en entrée une fonction f, qui calcule la solution approchée u par méthode des éléments finis et qui affiche la solution exacte et la solution approchée sur le même graphique si plot est True. Tester votre méthode sur la solution déterminée à la question précédente.

Partie 2. (Etude)

- 8. Inclure une fonction $norm_P1$ (self, u) dans la classe mesh qui renvoie la norme L^2 et la seminorme H^1 (discrète) de la fonction associée au vecteur u. Modifier ensuite la précédente solve pour qu'elle renvoie l'erreur en norme L^2 entre la solution approchée et la solution exacte.
- 9. Déterminer l'ordre de convergence numérique en traçant l'erreur en fonction du pas de maillage $h = \max h_j$ en échelle logarithmique (pour un nombre d'éléments parcourant la liste [20, 40, 80, 160, 320, 640]). Qu'elle est l'ordre de convergence obtenu et celui qui était attendu?
- 10. Afficher le conditionnement de la matrice (utiliser np.linalg.cond) pour le maillage uniforme puis pour le maillage aléatoire pour différentes valeurs de Nel. Commenter.

Partie 3 (Eléments finis \mathbb{P}_2).

- 11. Ajouter à la classe mesh l'attribut deg et le tableau dof (degree of freedom) de taille deg*Nel+1 qui contient le points d'un maillage élément fini avec deg+1 points répartis uniformément dans chaque maille ($x_{degj+k} = x_j + h_j k/deg$ pour $0 \le j \le Nel 1$ et $0 \le k \le deg 1$ et $x_{deg*Nel+1} = xmax$). Modifier la définition du nombre de degré de liberté Ndof.
- 12. Définir une fonction connect (self, el, k) qui pour chaque numéro de l'élément et chaque numéro local du degré de liberté donne l'indice du degré de liberté associé.
- 13. Ajouter dans les fonctions init_uniform et init_rand la construction du tableau dof (on pourra faire une double boucle).
- 14. Nous voulons assembler la matrice suivante

$$A = (A_{i,j})_{i,j} = \left(\int_{[\mathbf{xmin},\mathbf{xmax}]} \phi_i' \phi_j' + \phi_i \phi_j\right)_{i,j}$$

où les $(\phi_j)_j$ sont les fonctions de base de la méthode d'élément fini \mathbb{P}_2 . Nous rappelons que les fonctions de forme sur l'intervalle [0,1] sont égales à :

$$\bar{\phi}_0(x) = (2x-1)(x-1), \quad \bar{\phi}_1(x) = 4x(1-x), \quad \bar{\phi}_2(x) = x(2x-1) \text{ sur } [0,1].$$

Les fonctions de base sont données par

$$\phi_{2j}(x) = \bar{\phi}_2((x - x_{j-1})/h_{j-1}) \mathbf{1}_{I_{j-1}}(x) + \bar{\phi}_0((x - x_j)/h_j) \mathbf{1}_{I_j}(x)$$

$$\phi_{2j+1}(x) = \bar{\phi}_1((x - x_j)/h_j) \mathbf{1}_{I_j}(x)$$

Vérifier que les matrices $M=(\int_{[0,1]}\bar{\phi}_k\bar{\phi}_{k'})_{0\leqslant k,k'\leqslant deg}$ et $K=(\int_{[0,1]}\bar{\phi}_k'\bar{\phi}_{k'}')_{0\leqslant k,k'\leqslant deg}$ sont données par

$$M = np.array([[2,1,-0.5], [1,8,1], [-0.5,1,2]]) / 15$$

 $K = np.array([[7,-8,1], [-8,16,-8], [1,-8,7]]) / 3$

Sachant que l'on a :

$$A_{i,j} = \sum_{\substack{\ell \in [1, Nel] \\ \sup \phi_i \cap \sup \phi_j \subset [x_{\ell}, x_{\ell+1}]}} \int_{[x_{\ell}, x_{\ell+1}]} \phi_i'(x) \phi_j'(x) + \phi_i(x) \phi_j(x) dx$$

$$= \sum_{\substack{\ell \in [1, Nel] \\ \sup \phi_i \cap \sup \phi_j \subset [x_{\ell}, x_{\ell+1}]}} \int_{[0,1]} \left(\frac{\bar{\phi}_{n_{\ell,i}}'(y)}{h_{\ell}} \frac{\bar{\phi}_{n_{\ell,j}}'(y)}{h_{\ell}} + \bar{\phi}_{n_{\ell,i}}(y) \bar{\phi}_{n_{\ell,j}}(y) \right) h_{\ell} dy$$

où $n_{\ell,i}$ et $n_{\ell,j}$ sont tels que $i=\operatorname{connect}(\ell,n_{\ell,i})$ et $j=\operatorname{connect}(\ell,n_{\ell,j})$, on construit la matrice en calculant toutes les contributions $\int_{[0,1]} \bar{\phi}'_{n_{\ell,i}} \bar{\phi}'_{n_{\ell,j}} + \bar{\phi}_{n_{\ell,i}} \bar{\phi}_{n_{\ell,j}}$ et en les ajoutant au bon coefficient de la matrice. Construire une fonction matrixA (self) qui assemble la matrice A en complétant les instructions suivantes:

On pourra utiliser le format dok pour construire la matrice creuse. Afficher la matrice.

- 15. Ecrire une fonction rhs (self, f) qui prend en entrée une fonction f et qui renvoie le tableau contenant une approximation du vecteur $b = (\int_{[0,1]} f\phi_i)_i$, où les intégrales sont calculées via la méthode de Simpson par morceaux (parcourir les éléments de manière similaires à l'exemple cidessus).
- 16. Ecrire une fonction norm(self, u) dans la classe mesh qui renvoie la norme L^2 du vecteur u où les intégrales sont calculées à l'aide de la méthode de Simpson par morceaux.
- 17. Reprendre l'étude de convergence. Commenter.
- 18. [Facultatif] Reprendre les fonctions matrixA, rhs et norm pour qu'elles fonctionnnent aussi dans le cas des éléments finis \mathbb{P}_1 .