

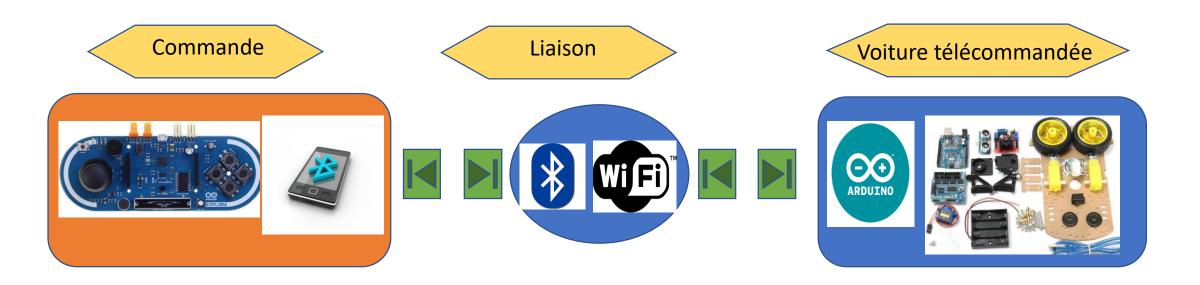
LOUISING COURS 830 hole Breadboard SOMMAIRE **Objectif et Motivation** Fonction + schéma RFID Resistor **Matériel** Stepper Motor **Planning** 7-seg LED 4X Joystick Joystick ADXL345 5V Relay cap Buzzer Buzzer (passive) Large button Stepper driver DHT11 DS3231 Soil humidity sensor 10ΚΩ Pot Gas Sensor Access card

Objectif: Créer une voiture télécommandée à distance (sans fil), à base d'Arduino, contrôlable par une manette

Motivation:

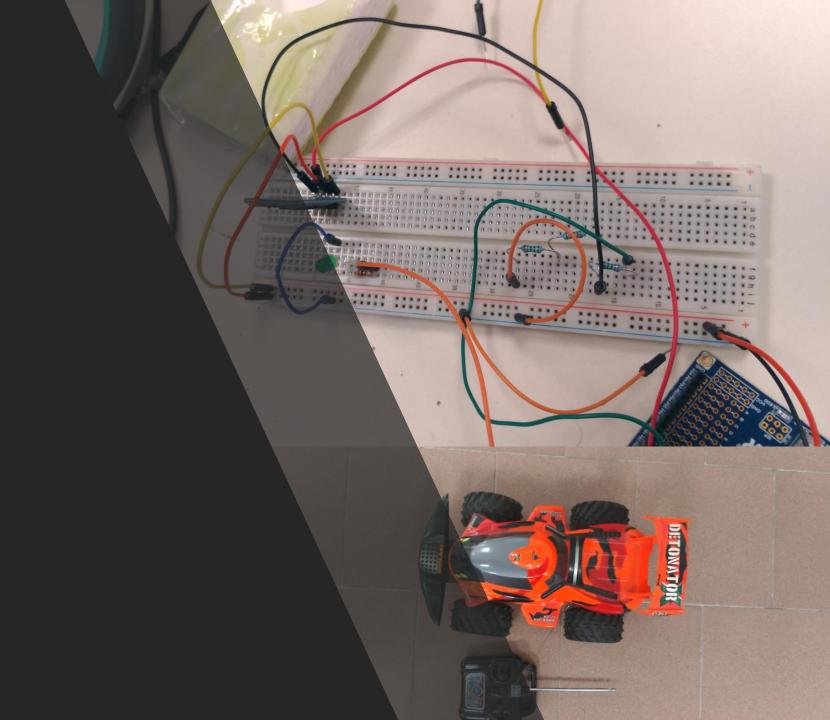
- Prendre du plaisir à innover et créer
- Les voitures nous intéressent
- Pouvoir commander notre propre objet

Fonction et schémas:



Matériel:

- Télécommande
- Deux cartes Arduino
- HC-06 ou Capteurs de wifi
- Une batterie
- Un accéléromètre
- Capteur de distance
- Voiture
- Mosfet



<u>Planning</u>

	Pietri Jérémie	Dieng Oumar
Janvier	Recherche du sujet Mise en commun des idées Commande à Distance et création du programme(bluetooth)	Recherche du sujet Mise en commun des idées Création des circuits Mise en marche des commandes bluetooth sur seulement une roue
Février	Création d'une manette bluetooth Utilisation de l'accéléromètre pour calculer la vitesse de la voiture	Démantelement de la voiture Ajout des nouveaux composants dans la voiture
Mars	Ajout de LED à l'avant de la voiture qui permettrait de diriger la voiture à partir d'une servomoteur	Amélioration de la voiture (design: Ajout de feux arrières mais que des idées pour le moment)
Avril(idée)	Possibilité de créer des parcours pour la voiture	Possibilité de mettre une caméra à l'intérieur de la voiture ou encore d'essayer de faire aller la voiture à un endroit précis(à l'aide d'un signal GPS)

