**游戏开发建议书要求:**

长度5-10页，包括文字和插图（截屏图等），主要内容如下:

1. 开发团队每个成员的介绍
2. 游戏的系统结构、各模块/组件的描述，在功能实现上的最低目标、理想目标和最高目标。
3. 基本的开发环境描述，包括游戏引擎、制作工具等。
4. 主要的数据结构和用户界面的定义，核心算法的伪代码实现。
5. 游戏的开发进度安排（概括）

**游戏设计文档的格式说明：**

|  |
| --- |
| **概述**  游戏的故事摘要  Gameplay以及外观  游戏的类型  **制作说明书**  制作队伍描述  目标的玩家市场  Gameplay的时间  制作工具  **游戏说明书**  什么让这个游戏具有可玩性  游戏界面初步设计及其样式  游戏情节概述  故事板  人物大全  流程图  各关卡（Level）的场景与设计描述  **用户指南**  如何安装游戏  如何开始玩这个游戏 |