

IES SEVERO OCHOA

# ENTORNOS DE DESARROLLO



DIEGO PEREZ ANTON  
2022/2023

# Práctica clases de uso con PlantUml II.

Haz un resumen esquemático del contenido del mismo. La entrega en formato pdf.

- Debe contener todo lo explicado en el vídeo.
- Los ejemplos, su explicación, etc.

- **Introducción:**

- El video explica el diagrama de casos de uso como una forma de modelar conceptualmente un sistema y capturar parte de su funcionalidad.

- **Método:**

- Un caso de uso es una descripción de una secuencia de acciones que un sistema realiza para ofrecer un resultado observable de valor a un actor externo.
- Un actor es una entidad externa al sistema que interactúa con él, puede ser una persona, otro sistema o un dispositivo.
- El diagrama de casos de uso se representa mediante un gráfico que muestra los actores, los casos de uso y las relaciones entre ellos.
- Las relaciones entre casos de uso pueden ser de tres tipos: inclusión, extensión y herencia.

- Inclusión:

- Se utiliza para compartir una funcionalidad común entre varios casos de uso. Se representa con una flecha discontinua con la etiqueta <<include>> .

- Extensión:

- Es un caso de uso que solo se ejecuta bajo ciertas condiciones. Se representa con una flecha discontinua con la etiqueta <<extend>> .

- Herencia:

- El caso de uso hijo hereda todos los comportamientos del caso de uso padre y puede agregar nuevos comportamientos o modificar los comportamientos heredados. se muestra mediante una línea continua con una flecha cerrada y vacía.
- Cada caso de uso se puede especificar mediante una plantilla textual que contiene información como el nombre, el objetivo, los actores, los precondiciones, el flujo normal, los flujos alternativos y las postcondiciones.